

## INFORMÁTICA Y DISEÑO

**Duración:** 40 horas

**Metodología:** Online

**Financiación:** Bonificable

### JAVA SE (STANDARD EDITION)

#### Descripción

Este curso de Java SE (Standard Edition) introduce los fundamentos del lenguaje de programación Java y su entorno de desarrollo. Se abordan los conceptos básicos de la programación orientada a objetos y el desarrollo de aplicaciones y applets, proporcionando una base sólida para trabajar con Java SE.

#### Objetivos

- » Proporcionar la base que necesita cualquier programador de Java, tanto en cuanto a las peculiaridades de la tecnología que engloba Java SE, como del lenguaje de programación en sí.
- » Estudiar las características de dos tipos de aplicaciones que podemos crear con Java SE: Applets y aplicaciones autónomas.

# Programa

## 1. EL LENGUAJE JAVA

- » 1.1. Introducción.
- » 1.2. NetBeans 5.5.
- » 1.3. Pensar en objetos (I).
- » 1.4. Pensar en objetos (II).
- » 1.5. Herencia.
- » 1.6. Variables y constantes.
- » 1.7. Expresiones.
- » 1.8. Arrays y estructuras de control.
- » 1.9. Más sobre los Arrays.
- » 1.10. Cadenas de caracteres o Strings.
- » 1.11. Excepciones (I).
- » 1.12. Excepciones (II).
- » 1.13. Clases abstractas e interfaces.
- » 1.14. Paquetes (packages).

## 2. APLICACIONES Y APPLETS

- » 2.1. Introducción a los Applets.
- » 2.2. Dibujar y añadir color.
- » 2.3. Fuentes, imágenes y sonidos.
- » 2.4. Crear animación.
- » 2.5. Clases Swing (I).
- » 2.6. Clases Swing (II).