

## INFORMÁTICA Y DISEÑO

**Duración:** 30 horas

**Metodología:** Online

**Financiación:** Bonificable

### ADOBE INDESIGN CC

#### Descripción

El curso Adobe InDesign CC ofrece una visión práctica de la maquetación y el diseño editorial profesional, abordando el entorno de trabajo, la gestión de texto e imágenes, las técnicas de composición y la preparación de documentos tanto para impresión como para distribución digital.

#### Objetivos

- » Aprender a utilizar el programa Adobe InDesign CC. Se trata de una herramienta de autoedición para diseñar, editar y maquetar documentos. A través de este potente programa profesional se pueden crear periódicos, revistas, libros, folletos, documentos para su distribución electrónica, etc.

# Programa

## 1. INTRODUCCIÓN Y OBJETIVOS.

## 2. CONCEPTOS BÁSICOS

- » 2.1. InDesign como aplicación de maquetación.
- » 2.2. InDesign como aplicación para preimpresión.
- » 2.3. InDesign como herramienta para la Web.

## 3. EL ENTORNO DE TRABAJO DE INDESIGN

- » 3.1. Elementos principales.
- » 3.2. Paleta de herramientas.
- » 3.3. Trabajo con los paneles.
- » 3.4. Salir de InDesign.

## 4. CONFIGURACIÓN DE PÁGINAS EN INDESIGN

- » 4.1. Nuevo. Configuración del documento.
- » 4.2. Preferencias.
- » 4.3. Crear objetos.
- » 4.4. Mover marcos.
- » 4.5. Cambiar el tamaño.
- » 4.6. Copiar y duplicar.

## 5. TRABAJAR CON OBJETOS

- » 5.1. Asignar colores.
- » 5.2. Organizar objetos.
- » 5.3. Agrupar y bloquear.
- » 5.4. Visualización del documento.
- » 5.5. Reglas, cuadrículas y guías.

## 6. PÁGINAS MAESTRAS

- » 6.1. Qué son las páginas maestras.
- » 6.2. Crear páginas maestras.
- » 6.3. Crear páginas.
- » 6.4. Guardar y abrir documentos.
- » 6.5. Trabajo con plantillas.

## 7. MARCOS DE TEXTO

- » 7.1. Crear marcos de texto.
- » 7.2. Importar texto.
- » 7.3. Enlazar marcos.
- » 7.4. Dividir en columnas.
- » 7.5. El editor de artículos.

## 8. TRABAJAR CON TEXTO (I)

- » 8.1. Edición de texto.

## Programa

- » 8.2. Formato de caracteres.
- » 8.3. Kerning y tracking.
- » 8.4. Formato de párrafos.
- » 8.5. Otras propiedades.
- » 8.6. Visualización de elementos no imprimibles.

### 9. TRABAJAR CON TEXTO (II)

- » 9.1. Tabulaciones.
- » 9.2. Crear tablas.
- » 9.3. Juntar párrafos.
- » 9.4. Separar por sílabas.
- » 9.5. Listas.
- » 9.6. Color del texto.

### 10. ESTILOS Y OTRAS HERRAMIENTAS DE TEXTO

- » 10.1. Crear estilos.
- » 10.2. Aplicar estilos.
- » 10.3. Modificar estilos.
- » 10.4. Otras herramientas de estilos.
- » 10.5. Revisión ortográfica.
- » 10.6. Otras herramientas de texto.

### 11. INCORPORAR IMÁGENES

- » 11.1. Formatos de imagen.
- » 11.2. Marcos de imagen.
- » 11.3. Trabajo con marcos de imagen.
- » 11.4. Efectos de vértice.
- » 11.5. Ceñido de texto.
- » 11.6. Objetos anclados.
- » 11.7. Administración de vínculos.

### 12. HERRAMIENTAS DE INDESIGN

- » 12.1. Paleta de capas.
- » 12.2. Paleta de navegación.
- » 12.3. Paleta de páginas.
- » 12.4. Paleta de vínculos.
- » 12.5. Paleta de carácter. Paleta de formato de párrafos.
- » 12.6. Paleta de contorneo de texto.
- » 12.7. Paleta de artículo. Otras paletas de texto.
- » 12.8. Paleta localizador de trazados.

### 13. HERRAMIENTAS AVANZADAS CON INDESIGN

- » 13.1. Paleta de transformaciones.

## Programa

- » 13.2. Paleta de líneas (trazos).
- » 13.3. Paleta de color y transparencia.
- » 13.4. Paleta de degradados.
- » 13.5. Paleta de atributos.
- » 13.6. Paletas de biblioteca.
- » 13.7. Paleta de muestras.
- » 13.8. Paletas de vista previa de salida.

### 14. TÉCNICAS DE MAQUETACIÓN CON INDESIGN (I)

- » 14.1. Herramientas de selección.
- » 14.2. Herramienta de la pluma.
- » 14.3. Definir el contenido de un marco.
- » 14.4. Pegar texto dentro de imagen.
- » 14.5. Pegar imagen dentro de trazado.
- » 14.6. Invertir un trazado.

### 15. TÉCNICAS DE MAQUETACIÓN CON INDESIGN (II)

- » 15.1. Trayectoria de recorte.
- » 15.2. Efectos de vértice.
- » 15.3. Desvanecer una imagen.
- » 15.4. Trazados compuestos.
- » 15.5. Conversión de contornos de texto en trazados.

### 16. CONTROL DE LA COMPOSICIÓN

- » 16.1. Reorganizar las páginas.
- » 16.2. Copiar objetos entre páginas.
- » 16.3. Pies y encabezados de página.
- » 16.4. Dividir en secciones.
- » 16.5. Saltos de artículo.
- » 16.6. Notas al pie de página.
- » 16.7. Notas al final del documento.

### 17. LIBROS

- » 17.1. Crear un libro.
- » 17.2. Reorganizar el libro.
- » 17.3. Sincronizar documentos.
- » 17.4. Secciones de numeración.
- » 17.5. Otras características.

### 18. EXPORTACIÓN

- » 18.1. Exportación en HTML.
- » 18.2. Exportación en EPS.

## Programa

- » 18.3. Exportación en archivo de preimprensa.
- » 18.4. Exportación en PDF.

### 19. PREPARACIÓN DE IMPRESIÓN CON INDESIGN

- » 19.1. Preparar el documento.
- » 19.2. Sobreimpresión y transparencia.
- » 19.3. Marcas y sangrado.
- » 19.4. Uso de las zonas de reventado.
- » 19.5. Empaquetar.
- » 19.6. Imprimir.