

INFORMÁTICA Y DISEÑO

Duración: 25 horas

Metodología: Online

Financiación: Bonificable

CLOUD COMPUTING

Descripción

El curso Cloud Computing trata los fundamentos del trabajo en entornos en la nube, incluyendo los modelos de servicio, la virtualización y las principales plataformas cloud. Se analizan entornos como Microsoft Azure y distribuciones Linux, junto con aspectos relacionados con la programación, administración y uso de servicios en la nube, así como sus ventajas e implicaciones.

Objetivos

- » Con este curso los participantes conocerán la filosofía de trabajo en entornos Cloud y serán capaces de moverse por el desde la perspectiva tanto del desarrollador, administrador o usuario.
- » Se verá tanto desde el punto de vista del Sistema Operativo Azure de Microsoft como de diversas distribuciones de Linux.
- » Dado que la programación en la Nube (Cloud Computing) es algo reciente se tocarán de modo objetivo las ventajas e inconvenientes de este modelo de programación. El modo de llamar a librerías, crear enlaces a otros servicios, análisis, compilación y depuración de código serán otros aspectos a destacar de la presente acción formativa.

Programa

1. CLOUD COMPUTING

- 1.1. ¿Qué es?
- 1.2. Modo de trabajo y funcionamiento.
- 1.3. Tecnologías de Virtualización.
- 1.4. Tipos de Cloud.
- 1.5. Niveles de Programación.
- 1.6. Historia.
- 1.7. Ventajas e inconvenientes.
- 1.8. Nuevas oportunidades.

2. AZURE

- 2.1. Plataforma Windows Azure.
- 2.2. Usuario: modo de acceso y trabajo.
- 2.3. Administración de Azure.
- 2.4. Virtualización con Azure.
- 2.5. Vista programador.
- 2.6. Servicios de Azure.
- 2.7. Bases de Datos con Azure.
- 2.8. Programación en Azure.
 - 2.8.1. Librerías.
 - 2.8.2. Análisis.
 - 2.8.3. Diseño.
 - 2.8.4. Codificación.
 - 2.8.5. Compilación.
 - 2.8.6. Depuración.
 - 2.8.7. Implementación.

3. LINUX

- 3.1. Distribuciones Linux en la Nube.
- 3.2. Usuario: modo de acceso y trabajo.
- 3.3. Administración.
- 3.4. Virtualización con Linux.
- 3.5. Vista programador.
- 3.6. Servicios en Linux.
- 3.7. Bases de Datos en Linux.
- 3.8. Programación en la Nube bajo Linux.
 - 3.8.1. Librerías.
 - 3.8.2. Análisis.
 - 3.8.3. Diseño.
 - 3.8.4. Codificación.
 - 3.8.5. Compilación.
 - 3.8.6. Depuración.
 - 3.8.7. Implementación.

Programa

4. SERVICIOS

- 4.1. Acceso a servicios misma plataforma.
- 4.2. Acceso a servicios diferentes plataforma.
- 4.3. Interoperabilidad.
- 4.4. Futuro de los Servicios Cloud Computing.