

## INFORMÁTICA Y DISEÑO

**Duración:** 60 horas

**Metodología:** Online

**Financiación:** Bonificable

### ADOBE PHOTOSHOP CC

#### Descripción

El curso Adobe Photoshop CC aborda la edición y tratamiento digital de imágenes, desde las herramientas y técnicas básicas hasta los procesos avanzados de retoque, composición y gestión del color. Asimismo, se analizan las posibilidades del programa para la preparación y optimización de imágenes destinadas a la web y a otros soportes digitales.

#### Objetivos

- » Estudiar el espacio de trabajo del programa y las técnicas básicas de edición de imágenes, estudiando aspectos como el dibujo con distintas herramientas, trabajo con capas, corrección del color, retoque de imágenes, impresión, etc.
- » Conocer las herramientas y procesos de elaboración y trabajo más sofisticados y complejos: trabajo avanzado con capas, modelos y modos de color, canales, máscaras, filtros, ajustes, gestión del color, etc.
- » Estudiar las posibilidades de Photoshop en cuanto a la preparación de imágenes dirigidas a la Web.

# Programa

## 1. ADOBE PHOTOSHOP CC BÁSICO

- » 1.1. Primeros pasos en Photoshop
- » 1.2. Abrir y guardar imágenes
- » 1.3. El espacio de trabajo
- » 1.4. Moverse por la imagen
- » 1.5. Dibujar con el lápiz y seleccionar colores
- » 1.6. Pintar con el pincel
- » 1.7. Seleccionar
- » 1.8. Imágenes con capas
- » 1.9. Rellenar de color
- » 1.10. Dibujar con trazados
- » 1.11. Ajustar imágenes (I)
- » 1.12. Ajustar imágenes (II)
- » 1.13. Retocar imágenes (I)
- » 1.13. Retocar imágenes (II)
- » 1.14. Texto en las imágenes
- » 1.15. Imprimir la imagen

## 2. ADOBE PHOTOSHOP CC AVANZADO

- » 2.1. Información de la imagen
- » 2.2. Canales y máscaras
- » 2.3. Edición no destructiva
- » 2.4. Trabajando con capas
- » 2.5. Filtros (I)
- » 2.6. Filtros (II)
- » 2.7. Ajustar el color
- » 2.8. Obtener imágenes
- » 2.9. Automatizar tareas
- » 2.10. Efectos especiales (I)
- » 2.11. Efectos especiales (II)
- » 2.12.. Efectos especiales (III)
- » 2.13. Efectos especiales (IV)
- » 2.14. Efectos especiales (IV)
- » 2.15. Efectos especiales (VI)
- » 2.16. Diseño de páginas web
- » 2.17. Optimizar imágenes para la Web
- » 2.18. Crear animaciones
- » 2.19. Trabajar con vídeo
- » 2.20. Objetos 3D