

INFORMÁTICA Y DISEÑO

Duración: 70 horas

Metodología: Online

Financiación: Bonificable

MICROSOFT VISUAL C#

Descripción

Este curso de Microsoft Visual C# está orientado al desarrollo de aplicaciones con tecnología .NET, comenzando por el estudio del lenguaje Visual C# y sus fundamentos de programación. A lo largo del curso se profundiza en la creación de aplicaciones Windows mediante Windows Forms y en el acceso profesional a bases de datos utilizando ADO .NET, proporcionando una formación completa en desarrollo de aplicaciones de escritorio conectadas a datos.

Objetivos

- » Desarrollar aplicaciones utilizando la tecnología de programación Microsoft .NET. El lenguaje utilizado es Visual C#, cuyas particularidades se estudian en la primera parte del curso.
- » Se centra en la construcción de aplicaciones Windows.
- » Estudiar en profundidad el acceso a bases de datos utilizando la tecnología ADO .NET.

Programa

1. EL LENGUAJE VISUAL C# 2008

- » 1.1. Introducción a .NET.
- » 1.2. Entorno Integrado de Desarrollo (IDE).
- » 1.3. Fundamentos de programación (I).
- » 1.4. Fundamentos de programación (II).
- » 1.5. Arrays y estructuras de control.
- » 1.6. Métodos.
- » 1.7. Pensar en objetos (I).
- » 1.8. Pensar en objetos (II).
- » 1.9. Herencia.
- » 1.10. Interfaces y espacios de nombres.
- » 1.11. Aspectos avanzados de los arrays.
- » 1.12. Tipos de datos como clases y la clase String.
- » 1.13. Colecciones.
- » 1.14. Colecciones genéricas.

2. WINDOWS FORMS

- » 2.1. Introducción.
- » 2.2. Formularios.
- » 2.3. Trabajar con menús.
- » 2.4. Barras de herramientas y de estado.
- » 2.5. Cuadros de diálogo.
- » 2.6. Controles básicos (I).
- » 2.7. Controles básicos (II).
- » 2.8. Características gráficas (I).
- » 2.9. Características gráficas (II).
- » 2.10. Características gráficas (III).
- » 2.11. Eventos de ratón y teclado.
- » 2.12. Aplicaciones MDI.
- » 2.13. Excepciones.
- » 2.14. Introducción a Windows Presentation Foundation.

3. ADO .NET

- » 3.1. Bases de datos.
- » 3.2. El lenguaje SQL.
- » 3.3. Introducción a ADO .NET.
- » 3.4. Proveedor de datos.
- » 3.5. El objeto DataSet.
- » 3.6. Programar el DataSet.
- » 3.7. Acceso a datos con Visual Studio (I).
- » 3.8. Acceso a datos con Visual Studio (II).
- » 3.9. Escenarios de enlace de datos (I).
- » 3.10. Escenarios de enlace de datos (II).
- » 3.11. Escenarios de enlace de datos (III).
- » 3.12. Escribir código independiente de la base de datos.