

FICHA TÉCNICA INFORMATIVA

3D Studio Max 2012: modelado

ÁREA: Diseño CAD

N.º DE HORAS	MODALIDAD	NIVEL
50	Online	Básico

DESCRIPCIÓN

Este curso está diseñado para aprender a crear imágenes virtuales con la aplicación 3DS Max. Además, aprenderás a crear y modelar objetos en tres dimensiones e incluirlos en una escena virtual. La formación comienza con objetos básicos (como cubos, esferas, anillos, etc.), y avanza hacia objetos más complejos (formas spline, objetos solevados, de composición, objetos nurbs, etc.). Conocerás las modificaciones que se pueden aplicar a los objetos, explorarás los entornos de 3DS Max, iniciarás escenas y transformarás objetos. En definitiva: una gran oportunidad para dominar las bases del modelado tridimensional y dar tus primeros pasos en el mundo del diseño y la animación 3D professional.

OBJETIVOS

1. Aprender a crear imágenes virtuales con la aplicación 3ds Max 2012.
2. Aplicar la creación y modelado de objetos en tres dimensiones y su inclusión en una escena virtual; se comienza con objetos básicos (como cubos, esferas, anillos, etc.), siguiendo con más complejos (formas spline, objetos solevados, de composición, objetos NURBS, etc.).
3. Conocer las modificaciones que puede aplicar a los objetos, haciendo hincapié en la aplicación de modificadores.

CONTENIDO FORMATIVO

UNIDAD 1. ENTORNO DE 3DS MAX.

UNIDAD 2. INICIAR UNA ESCENA.

UNIDAD 3. CREACIÓN DE OBJETOS.

UNIDAD 4. OBJETOS GEOMÉTRICOS.

UNIDAD 5. SELECCIONAR OBJETOS.

UNIDAD 6. OTRAS FORMAS DE SELECCIÓN.

UNIDAD 7. TRANSFORMAR OBJETOS.

UNIDAD 8. ALINEACIÓN DE OBJETOS.

UNIDAD 9. AJUSTES Y MEDIDAS.

UNIDAD 10. COPIAS Y MATRICES.

UNIDAD 11. OBJETOS PREFABRICADOS.

UNIDAD 12. LOS MODIFICADORES (I).

UNIDAD 13. LOS MODIFICADORES (II).

UNIDAD 14. LOS MODIFICADORES (III).

UNIDAD 15. FORMAS SPLINE.

UNIDAD 16. EDITAR SPLINES.

UNIDAD 17. MODELANDO CON SUBOBJETOS.

UNIDAD 18. CREAR OBJETOS CON SPLINES.

UNIDAD 19. DEFORMAR SUPERFICIES Y AÑADIR PELO.

UNIDAD 20. TELAS Y VESTIDOS.

UNIDAD 21. OBJETOS DE COMPOSICIÓN.

UNIDAD 22. OBJETOS SOLEVADOS (I).

UNIDAD 23. OBJETOS SOLEVADOS (II).

UNIDAD 24. OBJETOS NURBS (I).

UNIDAD 25. OBJETOS NURBS (II).



Inscríbete o solicita más información:



900 92 61 71



www.talention.es



info@talention.es