FICHA TÉCNICA INFORMATIVA

Java SE (Standard Edition)

ÁREA: Programación

N.º DE HORAS	MODALIDAD	NIVEL
40	Online	Básico





DESCRIPCIÓN

Domina las bases esenciales para convertirte en un experto/a en programación en Java SE con este curso diseñado para ofrecerte un conocimiento profundo tanto del lenguaje como de su tecnología. Aprende a desarrollar dos tipos clave de aplicaciones: applets y aplicaciones autónomas. Explora desde los fundamentos del pensamiento orientado a objetos hasta temas avanzados como herencia, manejo de excepciones, clases abstractas e interfaces. Además, trabajarás con herramientas como Dreamweaver y NetBeans para potenciar tu aprendizaje y práctica. Prepárate para dar el salto a un mundo de desarrollo sólido y versátil.

OBJETIVOS

- 1.Proporcionar la base que necesita cualquier programador de Java, tanto en cuanto a las peculiaridades de la tecnología que engloba Java SE, como del lenguaje de programación en sí.
- 2. Estudiar las características de dos tipos de aplicaciones que podemos crear con Java SE: Applets y aplicaciones autónomas



CONTENIDO FORMATIVO

UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN A DREAMWEAVER

- 1. Introducción.
- 2. NetBeans 5.5.
- 3. Pensar en objetos (I).
- 4. Pensar en objetos (II).
- 5. Herencia.
- 6. Variables y constantes.
- 7. Expresiones.
- 8. Arrays y estructuras de control.
- 9. Más sobre los Arrays.
- 10. Cadenas de caracteres o Strings.
- 11. Excepciones (I).
- 12. Excepciones (II).
- 13. Clases abstractas e interfaces.
- 14. Paquetes (packages).

UNIDAD 2. APLICACIONES Y APPLETS

- 1. Introducción a los Applets.
- 2. Dibujar y añadir color.
- 3. Fuentes, imágenes y sonidos.
- 4. Crear animación.
- 5. Clases Swing (I).
- 6. Clases Swing (II).



Inscríbete o solicita más información:







info@talention.es