

FICHA TÉCNICA INFORMATIVA

Iniciación al marco de trabajo scrum

ÁREA: ANÁLISIS DE DATOS

N.º DE HORAS	MODALIDAD	NIVEL
75	Online	Básico

DESCRIPCIÓN

Descubre el poder de las metodologías ágiles con una introducción completa al marco de trabajo Scrum, una herramienta clave en las empresas modernas. Conoce su historia y evolución, aprende a manejar sus componentes esenciales y domina la autoorganización y autogestión para impulsar proyectos con eficiencia. Además, explora las responsabilidades y competencias del Product Owner para liderar con éxito equipos ágiles. ¡Prepárate para transformar la gestión de tus proyectos!

OBJETIVOS

1. Conocer cómo funcionan las metodologías ágiles, así como una breve introducción a todas las existentes.
2. Conocer la historia de Scrum y como se ha posicionado como un marco de trabajo imprescindible en las empresas actuales.
3. Aprender a utilizar correctamente los diferentes elementos con los que se trabaja en el marco de trabajo Scrum.
4. Conocer la estructura y componentes que forman parte de Scrum. Identificar y aprenderá utilizar la autoorganización y la autogestión como elementos clave del marco de trabajo Scrum.
5. Identificar y aprender las responsabilidades, funciones y el perfil competencial propio de la figura del Product owner.
6. Conocer y entender el funcionamiento del Product Backlog en el desarrollo de los proyectos bajo marco de trabajo Scrum.
7. Conocer y entender el funcionamiento del Sprint Backlog en el desarrollo de los proyectos bajo marco de trabajo Scrum.

CONTENIDO FORMATIVO

UNIDAD 1. METODOLOGÍAS ÁGILES

UNIDAD 2. PRINCIPIOS ÁGILES/EL MANIFIESTO ÁGIL

UNIDAD 3. HISTORIA, DEFINICIÓN Y USOS DE SCRUM

UNIDAD 4. FUNDAMENTOS, PILARES Y VALORES DE SCRUM

UNIDAD 5. COMPONENTES DEL SCRUM: ROLES, EVENTOS Y ARTEFACTOS

UNIDAD 6. REGLAS DE SCRUM

UNIDAD 7. BENEFICIOS DE SCRUM

UNIDAD 8. LA ESTRUCTURA, AUTOORGANIZACIÓN Y AUTOGESTIÓN DE LOS EQUIPOS DE TRABAJO SCRUM

UNIDAD 9. SCRUM MASTER: RESPONSABILIDADES, FUNCIONES Y PERFIL COMPETENCIAL

UNIDAD 10. PRODUCT OWNER: RESPONSABILIDADES, FUNCIONES Y PERFIL COMPETENCIAL

UNIDAD 11. EQUIPO DE DESARROLLO: RESPONSABILIDADES, FUNCIONES Y PERFIL COMPETENCIAL

UNIDAD 12. LOS TIMEBOXING: EVENTOS Y GESTIÓN DE TIEMPOS

UNIDAD 13. SPRINT PLANNING MEETING

UNIDAD 14. DAILY SCRUM MEETING

UNIDAD 15. SPRINT REVIEW MEETING

UNIDAD 16. SPRINT RETROSPECTIVE MEETING

UNIDAD 17. SPRINT GROOMING

UNIDAD 18. ARTEFACTOS DE SCRUM: USO, VENTAJAS Y TRANSPARENCIA EN EL PROCESO DE TRABAJO

UNIDAD 19. PRODUCT BACKLOG

UNIDAD 20. SPRINT BACKLOG

UNIDAD 21. EL INCREMENTO



Inscríbete o solicita más información:



900 92 61 71



www.talention.es



info@talention.es