

FICHA TÉCNICA INFORMATIVA

Fundamentos de Javascript

ÁREA: Diseño gráfico y desarrollo web

N.º DE HORAS	MODALIDAD	NIVEL
20	Online	Básico

DESCRIPCIÓN

Aprender a programar con JavaScript permite crear páginas web interactivas y dinámicas. Este curso introduce los fundamentos del lenguaje, desde la validación de formularios hasta la manipulación del DOM y el trabajo con APIs de HTML. Se abordan conceptos clave como estructuras de programación, objetos, arrays y elementos específicos del entorno del navegador, como document, form, location e history.

OBJETIVOS

1. Estudiar el lenguaje JavaScript para crear guiones o scripts que se incluyen en las páginas web y que son ejecutados por el navegador que utiliza el usuario.
2. Conocer tareas como la validación de los datos enviados por el usuario en un formulario o la manipulación del Modelo de Objetos del Documento (DOM) pueden realizarse mediante un lenguaje como JavaScript. Además, será el lenguaje utilizado para trabajar con las API de HTML5.

CONTENIDO FORMATIVO

UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN.

UNIDAD 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT.

UNIDAD 3. UFUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN.

UNIDAD 4. OBJETOS Y ARRAYS EN JAVASCRIPT.

UNIDAD 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY.

UNIDAD 6. EL OBJETO DOCUMENT.

UNIDAD 7. EL OBJETO FORM.

UNIDAD 8. MODELO DE OBJETOS DEL DOCUMENTO (DOM).

UNIDAD 9. MANIPULACIÓN DEL DOM.

UNIDAD 10. BUENAS PRÁCTICAS.



Inscríbete o solicita más información:



900 92 61 71



www.talention.es



info@talention.es