Курс по Scratch, параллельные уроки

Развивает у школьников творческие навыки и воображение

Это пример программы курса. После вводного урока преподаватель соберёт план под ребёнка — порядок и глубина тем могут отличаться.

Программирование | 1 класс | 2 класс | 3 класс | Параллельный класс | Scratch

от 1 110 ₽ за урок · **Пакеты: 16–160 уроков**

Купить курс на сайте
https://skysmart.ru/courses/scratch/programmirovanie/mini-course-cc-scratch-kids-pl-32-urokov

Цифровая грамотность: первые шаги

Разбираемся, как устроен компьютер и как быстро находить нужное. База, без которой сложно перейти к программированию

- Знакомство с компьютером
- Устройство компьютера
- Файлы и папки
- Браузер
- Горячие клавиши
- Установка и удаление программ
- Запись экрана и видеоредактор

Офисные программы и цифровое творчество

Осваиваем инструменты, в которых удобно оформлять тексты, таблицы, презентации и первые творческие проекты

- Основы Word
- Таблицы в Word
- Создание открытки
- Paint 3D
- Основы Excel
- Основы PowerPoint
- Работа с картинками в PowerPoint
- Создание игры на базе PowerPoint

Основы программирования в Scratch

Первые скрипты в Scratch: как двигать объекты, хранить данные и заставить игру подчиняться правилам физики

- Работа с координатами
- Переменные
- Базовые принципы игровой физики

- Работа со списками
- Программа для управления списком имён

Клонирование объектов

Учимся создавать копии объектов, чтобы сцена оживала: ягоды, вопросы викторины и динамичные элементы игры

- Различные методы клонирования
- Симулятор сбора ягод
- Викторина с разными методами клонирования
- Игра с динамичными объектами на клонах

Рисование с расширением «Перо»

Подключаем расширение «Перо» и рисуем прямо во время игры — от простых линий до узоров

- Расширение «Перо»
- Рисование внутри игры
- Инструмент «Печать»
- Инструмент «Спираль»
- Рисование цветка

Условия: от простых к сложным

Разбираем условные операторы, вложенные и сложные условия — так игра начинает реагировать на действия игрока

- Условные операторы
- Игра с управлением через условия
- Вложенные условия в рисовалке и кликере
- Музыкальный плеер на вложенных условиях
- Математические операции с вложенными условиями
- Сложные условия в игровом процессе
- Повторение пройденных тем

Платформер своими руками

Собираем платформер шаг за шагом и добавляем управление и интерактивность — от простых элементов к сложным

- Пошаговое создание платформера
- Простые элементы управления
- Сложные элементы управления
- Интерактивность в игре

Разработка игр: механики и проекты

Проходим полный цикл создания игры — карта, персонажи, анимации, очки и жизни — и закрепляем навыки на нескольких проектах

- Интерфейс и отрисовка карты
- Персонаж, враги и работа с поведениями
- Работа с анимацией
- Начисление очков и добавление жизней
- Шутер: управление персонажем и стрельба
- Раннер с управлением свайпом
- Игра про танки: перезарядка и взаимодействие объектов

- Игры «Покорение космоса» и «Корабль против космоса»

Результат обучения

- Научится создавать собственные игры и анимации в Scratch: работать с координатами, переменными, списками и клонированием объектов
- Поймет базовую игровую логику и физику, освоит инструменты рисования (включая расширение «Перо») и сможет собирать полноценные мини-проекты

Купить курс

Наведите камеру на QR-код или откройте страницу курса — там тарифы, цены и запись на вводный урок.
https://skysmart.ru/courses/scratch/programmirovanie/mini-course-cc-scratch-kids-pl-32-urokov