skysmart

8 (800) 555-45-22

Курс по Minecraft, параллельные уроки

Позволит освоить основы разработки игровых миров

Это пример программы курса. После вводного урока преподаватель соберёт план под ребёнка — порядок и глубина тем могут отличаться.

Программирование | 1 класс | 2 класс | 3 класс | Параллельный класс | Minecraft

от 1 110 ₽ за урок · **Пакеты: 16–160 уроков**

Купить курс на сайте
https://skysmart.ru/courses/minecraft/programmirovanie/mini-course-cc-minecraft-kids-pl-32-urokov

Краткий курс выживания в Minecraft

Стартовый модуль: осваиваем игровую среду и знакомимся с блочным программированием на простых задачах

- Принципы блочного программирования в контексте игры
- Постройка и использование ресурсов
- Эффективные методы добычи материалов
- Техники и стратегии строительства
- Исследование подземных структур и шахт

Средневековый замок

Первый крупный проект: проектируем и строим комплекс замка, продумываем архитектуру локаций

- Разработка и проектирование комплекса замка
- Адаптация и строительство в холодных условиях
- Создание и детализация большого замка
- Фермы, хранилища и кузницы
- Защитные сооружения

Создание города

Переходим от отдельных построек к планировке целого города и автоматизации процессов внутри него

- Планирование и строительство главной площади
- Постройка и настройка зоопарка
- Альтернативные источники энергии
- Автоматизированная ферма
- Разработка природных зон

Путешествия во времени и пространстве

Собираем тематические сцены и механики взаимодействия — от экологических проектов до космоса и исторических локаций

- Экологические проекты по сохранению животных
- Среда обитания для панд и помощь фермеру
- Путешествие на Луну и планеты Солнечной системы
- Постройка Колизея
- Сцены «Дикий запад» и «Будущее»

Лаборатория Python

Знакомимся с текстовым программированием: пишем код на Python и управляем игровым пространством

- Создание игрового пространства для изучения Python
- Основы Python и работа с координатами
- Переменные и списки для управления данными
- Условные операторы
- Циклы и функции

Основы цифровой грамотности

Базовый блок для 1–4 классов: уверенная работа с компьютером и офисными программами

- Знакомство с компьютером
- Файлы и папки
- Браузер и горячие клавиши
- Основы Word и таблицы в Word
- Создание открытки и Paint 3D
- Основы Excel
- Основы PowerPoint и работа с картинками
- Установка программ, запись экрана, видеоредактор

Разработка игр на Constructs

- Интерфейс и отрисовка карты
- Добавление персонажа и врагов, работа с поведениями
- Работа с анимацией
- Начисление очков и добавление жизней
- Игра «Покорение космоса»
- Шутер: управление персонажем и стрельба
- Раннер и управление свайпом
- Игра про танки: перезарядка и лазер

Результат обучения

- Научится проектировать и строить игровые миры в Minecraft, продумывать архитектуру локаций и механики взаимодействия
- Освоит базовые принципы алгоритмики и программирования в игровых задачах, а в финальных модулях познакомится с Python на практических кейсах

Купить курс

Наведите камеру на QR-код или откройте страницу курса — там тарифы, цены и запись на вводный урок.

https://skysmart.ru/courses/minecraft/programmirovanie/mini-course-cc-minecraft-kids-pl-32-urokov