Курс по Roblox, с репетитором

Научит программировать на Lua и создавать игры в Roblox Studio один на один с преподавателем

Это пример программы курса. После вводного урока преподаватель соберёт план под ребёнка — порядок и глубина тем могут отличаться.

Программирование | 1 класс | 2 класс | 3 класс | С репетитором | Roblox

от 1 845 ₽ за урок · **Пакеты: 8–64 уроков**

Купить курс на сайте
https://skysmart.ru/courses/roblox/programmirovanie/mini-course-cc-roblox-kids-f2f-32-urokov

Знакомство с Roblox Studio

Знакомимся с моделированием, текстурами и ландшафтом, осваиваем базовые эффекты и механизмы, строим вулкан и начинаем игру «Obby»

- Знакомство со студией Roblox
- Моделирование и текстуры
- Создание ландшафта
- Базовые эффекты, ParticleEmitter
- Вулкан с помощью ParticleEmitter
- Проект «Obby»: эффект Beam и Attachment
- Проект «Obby»: физические соединения

Основы программирования на Lua

Пишем первые скрипты, меняем свойства объектов и персонажа, управляем событиями, осваиваем циклы и доводим «Obby» до полноценной игры

- Скрипты и переменные
- Функции и логический тип
- Цикл while, вектор и движение блока
- События и ветвления
- Цикл for
- Логические переменные
- Генерация объектов и таблица лидеров

Проект «Выживалка»

Изучаем массивы и интерфейс, разбираемся, как связаны клиент и сервер, и создаём «Выживалку» с магазином улучшений за Robux

- Массивы

- Создание интерфейса (UI)
- Программирование интерфейса
- Масштабирование интерфейса
- ReplicatedStorage, RemoteEvent и запись данных в TextLabel
- Магазин улучшений
- Монетизация проекта и покупки за Robux

Эффекты

Добавляем взаимодействие с предметами и настраиваем атмосферу карты: небо, освещение, туман и источники света

- Проект «Подземелье»: интерактивные подсказки
- Постпроцессинг
- Атмосфера и Skybox
- Источники света

Проект «Гонки»

Работаем со звуками, очками и таймером, сохраняем данные на сервере Roblox и телепортируем модели — в итоге получается игра «Гонки»

- Работа со звуками
- Практика: очки и таймер
- Сохранение данных: DataStore
- CFrame и телепортация моделей

Проект «Zombie Storm»

Программируем массовое появление монстров, систему оружия, поиск пути в обход препятствий и анимации — и собираем игру «Zombie Storm»

- Система оружия и массовый спавн
- Поиск пути: PathFindingService
- Анимации и финал проекта

Результат обучения

- Научится программировать на Lua: скрипты, переменные, функции, циклы, события и ветвления
- Разберётся, как связаны клиент и сервер, и научится сохранять данные игры на сервере Roblox
- Создаст портфолио из четырёх игр: «Obby», «Выживалка», «Гонки» и «Zombie Storm»
- Подготовится к переходу на Python и Unity — Lua во многом похож на Python

Купить курс

Наведите камеру на QR-код или откройте страницу курса — там тарифы, цены и запись на вводный урок.

https://skysmart.ru/courses/roblox/programmirovanie/mini-course-cc-roblox-kids-f2f-32-urokov