skysmart

8 (800) 555-45-22

Курс по созданию игр, с нуля до профессии, с репетитором

Надёжная база для любой IT-профессии

Это пример программы курса. После вводного урока преподаватель соберёт план под ребёнка — порядок и глубина тем могут отличаться.

Программирование | 1 класс | 2 класс | 3 класс | С репетитором | Создание игр

от 1 760 ₽ за урок · **Пакеты: 16–160 уроков**

Купить курс на сайте
https://skysmart.ru/courses/sozdanie-igr/programmirovanie/temp-profession-kids-game-dev-f2f-32-urokov

Основы цифровой грамотности

Стартовый блок для младших классов: как устроен компьютер и офисные программы, чтобы уверенно работать на занятиях

- Знакомство с компьютером
- Файлы и папки
- Браузер и горячие клавиши
- Основы Word и таблицы в Word
- Создание открытки, Paint 3D
- Основы Excel и PowerPoint
- Работа с картинками и игра на базе PowerPoint
- Установка программ, запись экрана, видеоредактор

Разработка игр на Constructs

- Интерфейс, отрисовка карты
- Добавление персонажа и врагов, работа с поведениями
- Работа с анимацией
- Начисление очков, добавление жизней
- Шутер: управление персонажем и механика стрельбы
- Раннер и управление свайпом
- Игра про танки: перезарядка, анимации, танк против танка
- Игра «Корабль против космоса»: движение, выстрел, жизни

Игры в Roblox

Разберём создание игр популярных жанров в Roblox и доведём проект до публикации карты

- Жанры obby, челлендж, игра-путешествие
- Разработка, преобразование и публикация карты
- Toolbox, эффекты, освещение, детали, текстуры

- Создание NPC
- События, раунды, таймер и GUI
- Списки и словари

Unity и C#

Освоим профессиональные инструменты разработчика: язык C#, среду Unity и работу с системой контроля версий

- Синтаксис C#, интерфейс и инструменты Unity
- Git и GitHub: работа в системе контроля версий
- Asset Store и Unity Play
- Проекты от техзадания до ассетов
- Структуры данных, функции, массивы и циклы
- Unity Prefab System
- UI: очки, счётчики, стартовый экран, стилизация кнопок
- Стажировка: портфолио из шести 3D-игр

Создание 2D- и 3D-игр

Углубимся в графику, анимации и управление сценами, чтобы собирать динамичные игровые уровни

- Работа с графической системой и анимациями
- Управление потоками сцен и многосценарность
- Динамичные игровые сцены
- Системы контроля жизни: HP и конец игры
- Стажировка: пополнение портфолио 2D- и 3D-играми

Искусственный интеллект в игре

Научим персонажей вести себя осмысленно: логические цепочки, пути и поведенческие алгоритмы

- Уровневое программирование
- Сохранение и передача данных в игре
- Логические цепочки и пути для AI-персонажей
- Разработка поведенческих алгоритмов
- Подключение алгоритмов к персонажам
- Стажировка: игры разных жанров в портфолио

Релиз финального проекта

Доведём игру до публикации: подготовим билд и оформление, добавим 3D-модели из Blender

- Платформа «Яндекс Разработчик», авторские права
- Подготовка билда для публикации
- Иллюстрации и описание проекта
- Установка и настройка Blender
- Импорт моделей, размещение и настройка объектов в сцене
- Итоговый проект

Результат обучения

- Научится создавать полноценные 2D/3D-игры в Roblox и Unity: от идеи и механик до интерфейса, баланса и публикации
- Освоит ключевые инструменты разработчика (Git/GitHub, C#, основы AI и Blender), соберёт сильное портфолио из учебных и реальных проектов

Купить курс

Наведите камеру на QR-код или откройте страницу курса — там тарифы, цены и запись на вводный урок.
https://skysmart.ru/courses/sozdanie-igr/programmirovanie/temp-profession-kids-game-dev-f2f-32-urokov