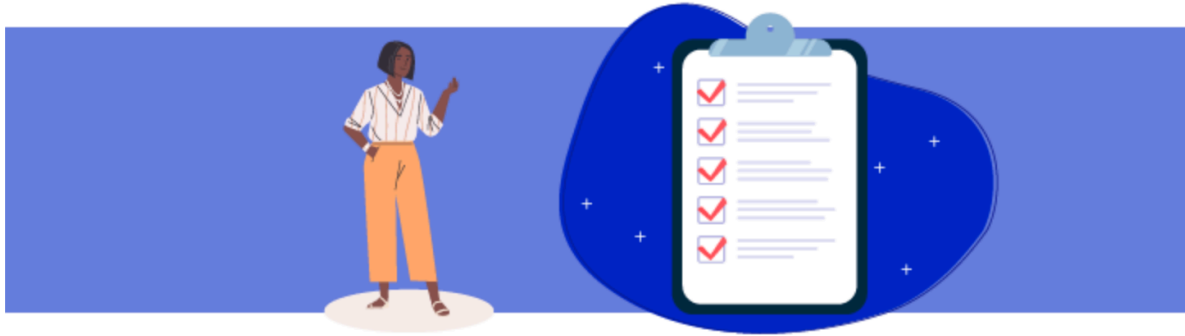


Virtualisez vos environnements de travail

À vous de jouer



P2C4 : Faites communiquer vos machines entre elles

Rappel de la consigne

Imaginez que vous devriez développer une application d'authentification compatible Linux. Vous allez devoir tester votre application sur une VM car votre machine de travail est sous Windows 10. Or cette application a besoin de communiquer régulièrement avec :

Les autres machines du parc informatique

Internet pour mettre régulièrement à jour la base de données des utilisateurs

Pour des raisons de sécurité, le serveur DHCP de votre entreprise met toutes les machines virtuelles dans une liste noire et refuse donc de leur attribuer des adresses IP.

Déterminez la configuration réseau de votre VM pour réaliser ces tests.

Proposition de réponse

La sécurisation du serveur DHCP de votre entreprise vous empêche d'utiliser le mode Accès par pont qui aurait tout à fait convenu dans ce cas de figure.

Pour contourner ce problème, il faudra utiliser non pas une seule carte réseau mais plusieurs.

OPENCLASSROOMS

Votre application, une fois en production, sera installée sur un serveur de l'entreprise. Pour réaliser les tests, ce serveur sera virtualisé et devra communiquer avec :

- des postes utilisateurs qu'on va pouvoir également virtualiser . Ces postes seront dans le même réseau que le serveur applicatif. On a donc besoin ici de faire communiquer des machines virtuelles entre elles. C'est **le mode réseau interne** qui est le plus approprié ici. Le mode réseau privé hôte peut également convenir.
- internet. Pour cela, le **mode NAT** est le plus adapté.

Votre VM serveur applicatif aura donc besoin de 2 cartes réseau, une en réseau interne et un autre en NAT :

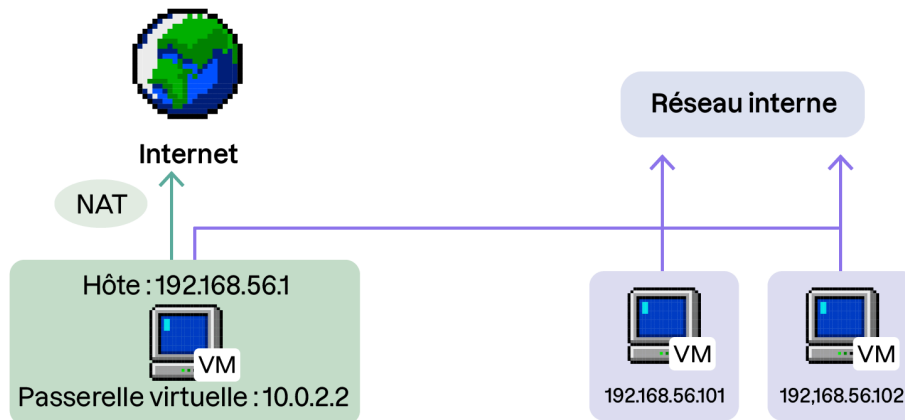
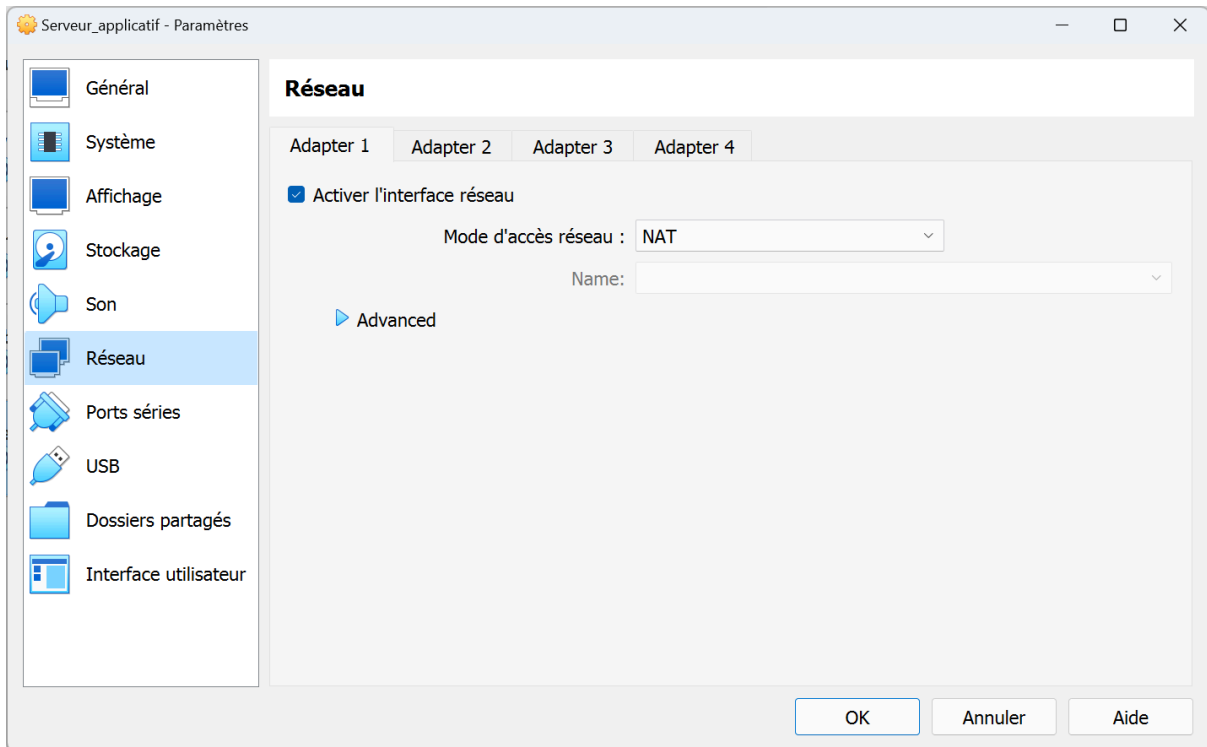


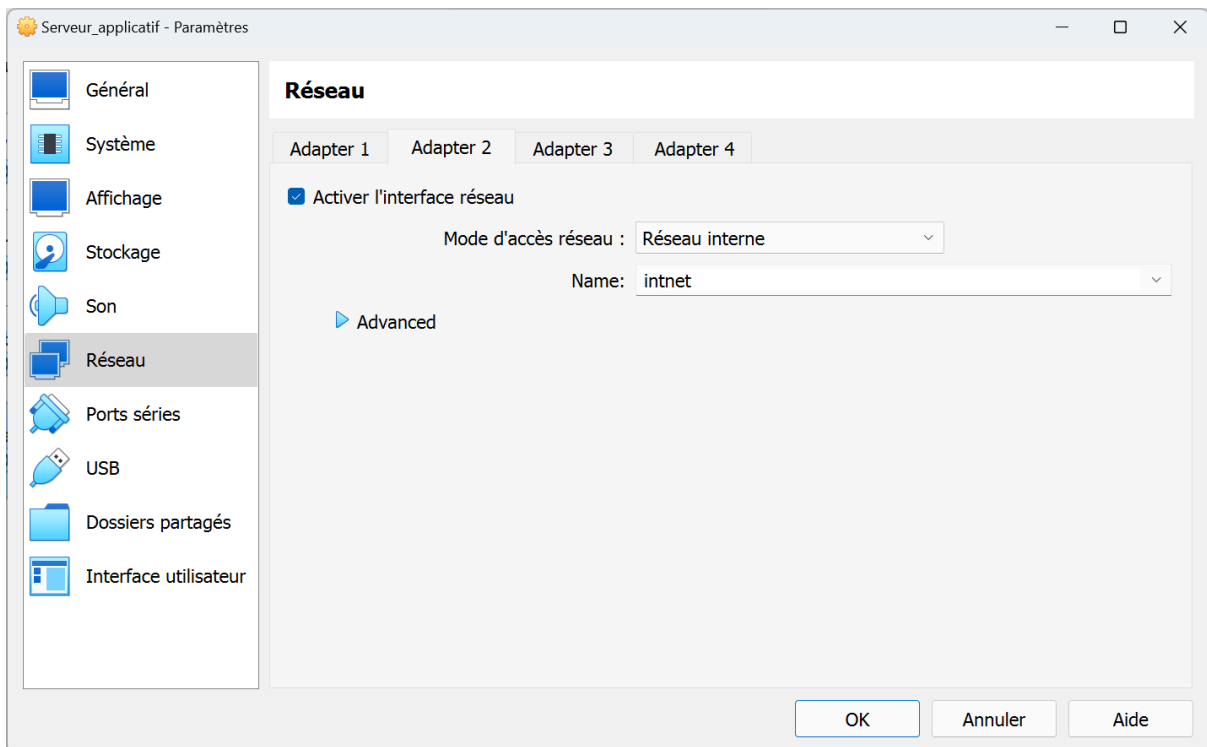
Schéma du réseau

La configuration des interfaces réseaux du serveur applicatif sera donc la suivante :

OPENCLASSROOMS



Interface 1 en mode NAT pour la communication avec Internet



Interface 2 en mode Réseau interne pour la communication avec les autres VM