

JOBB KÉZ

Ebben a számban a Robotzsaru jobb kezét építheted össze. Mielőtt elkezded az apró elemekből álló ujjak összeszerelését, az egyszerűség kedvéért fontos lehet a képen látható módon rendszerezni az egyes darabokat.

ELEMEK

4A Tenyér

4B Kézfej

4C Kézvédő elem

4D és 4E Csuklóízület

4F-4G-4H Hüvelykujj

4I-4J-4K-4L Mutatóujj

4M-4N-4O-4P Középsőujj

4Q-4R-4S-4T Gyűrűsujj

4U-4V-4W-4X Kisujj

4Y Rugók

Csavarhúzó

Csavarok

RP

BM



Tenyér
(a megjelölt
elemek 1)



Kézfej
(a megjelölt
elemek 2)



Kézvédő
(a megjelölt
elemek 3)



Csuklóízület
(a megjelölt
elemek 4)



Csuklóízület
(a megjelölt
elemek 5)



4F



4I



4M



4Q



4U



4G



4J



4N



4R



4V



4H



4K



4O



4S



4W



4L



4P



4T



4X

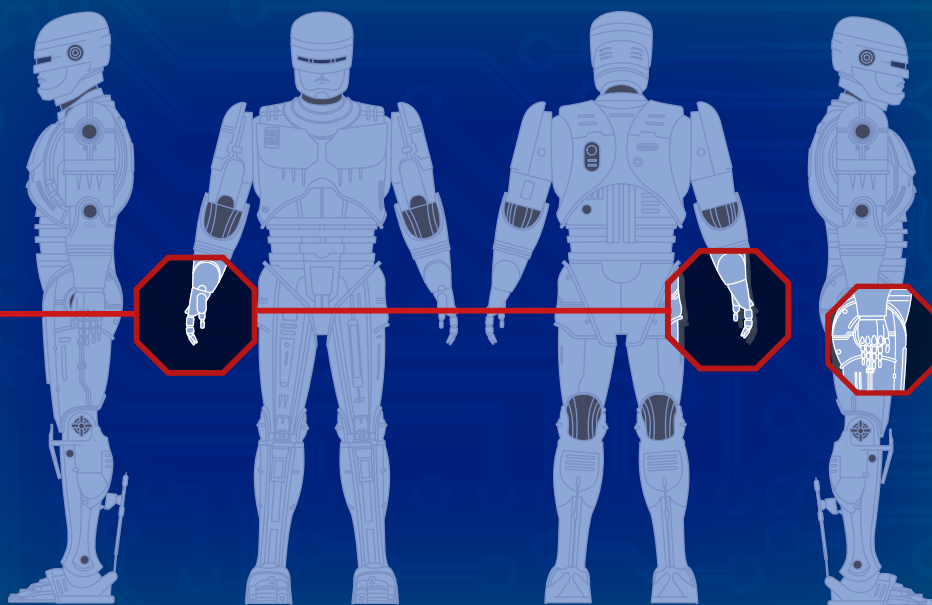


4Y

RP

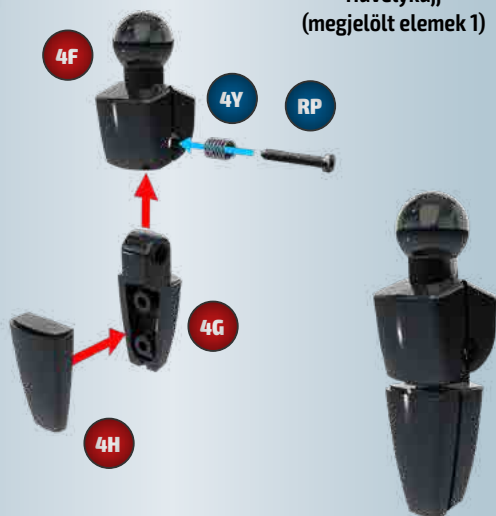
BM

Figyelem: Az elemek részben eltérhetnek az itt ábrázoltaktól.



1

Hüvelykujj
(megjelölt elemek 1)



Illeszd és nyomd össze a hüvelykujj hegyéhez tartozó két elemet (4H és 4G)! Majd az ujj hegyét illeszd a 4F elembe úgy, hogy a kis lyukak illeszkedjenek. Helyezz egy rugót (4Y) és egy RP csavart a lyukba! Jól húzd meg a csavart, hogy az ujjat be lehessen hajlítani!

2

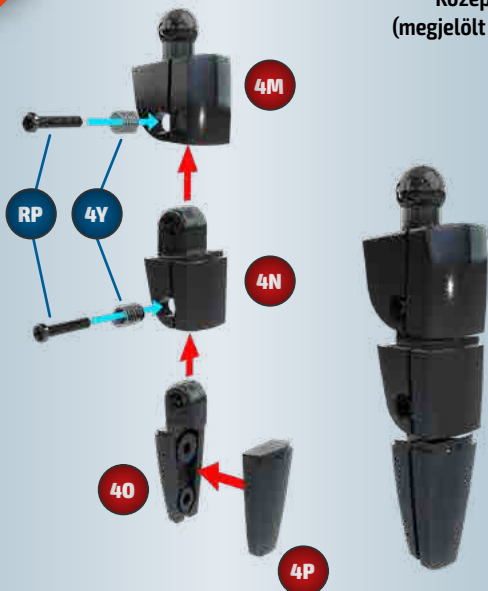
Mutatóujj
(megjelölt elemek 2)



Folytasd a mutatóujjjal! Az ujj vége a 4L és a 4K elemekből áll. Nyomd őket össze és illeszd a 4J elembe, majd rögzítsd egy 4Y rugóval és egy RP csavarral! Majd az eddig összeillesztett elemeket csatlakoztasd a 4I-hez, egy 4Y rugóval és egy RP csavarral rögzítsd! Ellenőrizd, hogy az ujj hajlítható és nyújtható legyen!

3

Középsőujj
(megjelölt elemek 3)



Ezután folytatd a középső ujjal! Az ujj végét alkotó elemeket (4O és 4P) illeszd és nyomd össze! Majd csatlakoztasd a 4N elemhez és rögzítsd egy 4Y rugóval és egy RP csavarral! Az így összeállított részt illeszd a 4M-hez, majd egy 4Y rugóval és egy RP csavarral rögzítsd! Mint az előző lépéseknél, itt se felejtse el jól meghúzni a csavart!

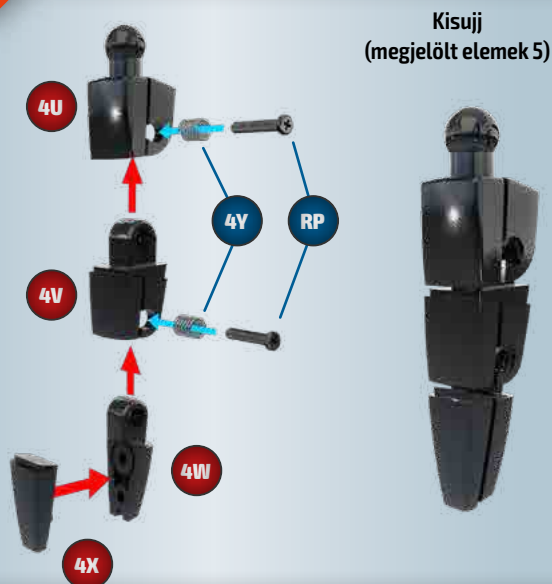
4

Gyűrűsujj
(megjelölt elemek 4)



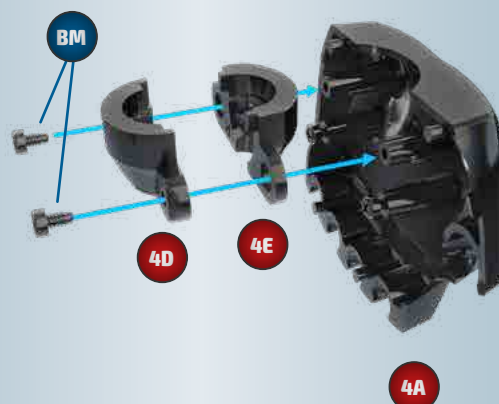
Ezután a gyűrűsujj következik. Egyesítsd az ujj végéhez tartozó 4S és 4T elemeket, majd nyomd őket össze! Ezután csatlakoztasd a 4R elemhez és rögzítsd egy 4Y rugóval és egy RP csavarral! Az eddig összeállított elemeket most illeszd a 4Q elemhez. Szintén egy 4Y rugóval és egy RP csavarral tudod rögzíteni. A csavarokat alaposan húzd meg!

6



Az utolsó ujj a kisujj. Az ujj végéhez tartozó elemeket (4X és 4W) illeszd és nyomd össze! Ezután csatlakoztasd a 4V elemhez és rögzítsd egy 4Y rugó és egy RP csavar segítségével! Majd illeszd össze a 4U elemmel! Egy rugó és egy csavar segítségével rögzítsd alaposan!

7



A 4A elemhez illeszd hozzá a 4E-t és a 4D-t, ahogy a képen is látszik, és rögzítsd két db BM csavar segítségével! Az így összeillesztett elemek a csuklóízülethez tartoznak.

8



A tenyeret fektess egy sima felületre (például asztallapra) és a belső felületéhez csatlakoztasd az ujjakat, ahogyan a képen is látható. Majd fedd le a kézhát elemmel (4B), és rögzítsd két BM csavar segítségével! Már csak a kézhátvédő elem (4C9) felhelyezése maradt hátra, amit egy mágnessel rögzíthetünk, de el is lehet távolítani. Készen is vagyunk a kéz összeállításával.

A KÉSZ MODELL

A Robotzsaru modell az eredeti karakter részletesen és gondosan elkészített mása.



Előzetes verzió - A kész figura némileg eltérhet a képen láthatótól.

MGM

ROBOCOP – ROBOCOP 3 © 1987-1992
Orion Pictures Corporation. ROBOCOP
is a trademark of Orion Pictures Corporation.
© 2022 Metro-Goldwyn-Mayer Studios Inc.
All Rights Reserved.