REGULAMIN
Pomorskiego Turnieju Gier Decyzyjnych
„GFKM MASTERS”

I. ORGANIZATOR

1. Organizatorem Pomorskiego Turnieju Gier Decyzyjnych o tytuł „GFKM Masters” („Turniej”) jest Gdańska Fundacja Kształcenia Menedżerów z siedzibą w Gdańsku.
2. Turniej dla szkół średnich jest bezpłatny i nadzorowany przez organizatora – Gdańską Fundację Kształcenia Menedżerów z siedzibą w Gdańsku („Organizator”).
3. Turniej skierowany jest do uczniów szkół średnich województwa pomorskiego.

II. ORGANIZACJA TURNIEJU

1. Szkoły zainteresowane udziałem w Turnieju wypełniają formularz zgłoszeniowy. Zgłoszenie powinno zawierać nazwę szkoły oraz dane nauczyciela opiekuna z ramienia szkoły (imię i nazwisko, adres e-mail oraz numer telefonu) („Opiekun”).
2. Dane (imię i nazwisko) uczniów, uczestników Turnieju należy przekazać Organizatorowi drogą mailową najpóźniej do 02.11.2026 r.
3. Osobą uprawnioną do kontaktu z Organizatorem jest wyznaczony opiekun z ramienia szkoły, który kontaktuje się z Organizatorem za pośrednictwem poczty elektronicznej, z wykorzystaniem adresu e-mail: **k.jedrzejewski@gfkm.pl.**
4. Zespoły powinny wypełnić formularz rejestracyjny zamieszczony na stronie internetowej https://masters.gfkm.pl/ oraz złożyć wymagane oświadczenia.
5. Uczestnik Turnieju musi być uczniem szkoły zgłaszającej zespół. Każda szkoła może zgłosić do turnieju jeden zespół.
6. Każdy zespół składa się z czterech uczestników.
7. W reprezentacji szkoły nie mogą znaleźć się uczniowie, którzy brali udział w poprzednich edycjach Turnieju.
8. Wszelkie zmiany w składzie zespołu muszą zostać zgłoszone przez Opiekuna drogą e- mail Organizatorowi najpóźniej do dnia 02.11.2026 r.
9. Maksymalna liczba szkół biorących udział w Turnieju wynosi 36.
10. W przypadku większego zainteresowania, o możliwości udziału w Turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.

11. Decyzje w konkursie podejmowane są przez zespoły po zalogowaniu się na platformę symulacji biznesowych, znajdującą się na stronie https://play.marketplace-simulation.com/ poprzez wypełnienie formularzy dostępnych przez tę stronę.
12. Każdy zespół ma obowiązek podejmować decyzje danego kwartału w wyznaczonych terminach ujętych w harmonogramie gry. W razie jakiejkolwiek zwłoki (np. z winy połączenia internetowego lub innych przyczyn) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rezultat zespołu.
13. Jeśli dany zespół nie wyśle swoich decyzji w wyznaczonym terminie, to Organizator wysyła decyzje danego zespołu zgodne z ostatnią modyfikacją dokonaną przez zespół.
14. Ewentualne zmiany decyzji dopuszczalne są do momentu upływu terminu na podejmowanie decyzji w danym kwartale. Ostatnie zapisane zmiany na stronie internetowej będą uznane przez Organizatora za podjęte decyzje.
15. W konkursie obowiązują zasady zawarte w grze decyzyjnej, w materiałach szkoleniowych, dostępnych na stronie https://play.marketplace-simulation.com/ w zakładce „materiały dodatkowe" oraz w niniejszym Regulaminie.
16. Organizator ma prawo do zmiany zasad zawartych w niniejszym Regulaminie, za powiadomieniem zespołów na podane adresy e-mail.

III. PRZEBIEG GRY

1. Turniej składa się z dwóch rund – etapu eliminacyjnego oraz finału.
2. Na etapie eliminacji turnieju „GFKM Masters" będzie brało udział 36 zespołów (4-osobowych) po jednym z każdej ze szkoły biorącej udział.
3. Eliminacje odbędą się w sześciu rozgrywkach w których będzie brało udział po 6 zespołów.
4. Podczas eliminacji zespoły będą uczestniczyć w grze symulacyjnej „Conscious Capitalism" na platformie Marketplace Simulations.
5. Każda rozgrywka eliminacyjna trwać będzie 16 godzin (2 dni) i przeprowadzona zostanie online z wykorzystaniem platformy ZOOM oraz symulacyjnej gry decyzyjnej, w dniach 16-17.11.2026 r., 18-19.11.2026 r. i 23-34.11.2026 r.
6. Uczestnicy Turnieju powinni mieć dostęp do komputerów z dostępem do internetu, kamerą i mikrofonem, co najmniej 2 komputery na zespół.
7. Na początku każdej rozgrywki uczestnicy zostaną poinformowani o kryteriach oceny wyników.

8. Terminy eliminacji odbywają się zgodnie z harmonogramem rozgrywki ogłoszonym przez Organizatora na stronie Turnieju: https://www.gfkmmasters.pl/.
9. Dobór zespołu do grupy w ramach etapu eliminacji zostanie dokonany losowo, a zespoły zostaną powiadomione o terminie rozgrywki (jednym z terminów podanych w punkcie III, podpunkcie 5).
10. Na początku gry, zespół otrzymuje kody dostępu do gry. Opiekun zobowiązany jest do dopilnowania procesu rejestrowania się do gry uczniów. W razie ewentualnych problemów, Opiekun kontaktuje się z Organizatorem.
11. W czasie Turnieju uczestnicy kontaktują się z Organizatorem za pomocą formularza e-mail zawartego w oprogramowaniu gry.
12. Na koniec każdego etapu eliminacji podana zostanie informacja o zwycięzcy w pierwszej rundzie Turnieju. Będzie to szkoła, które uzyskała najwyższy wynik w Skumulowanej Zrównoważonej Karcie Wyników na zakończenie gry. Podczas eliminacji zostanie wyłonionych 6 zespołów, które przechodzą do finału („Finał").
13. Finał odbywa się stacjonarnie, przez 24 godziny (3 dni) w dniach 7-9.12.2026 r.
14. Podczas finału zespoły będą uczestniczyć w grze symulacyjnej „International Corporate Management – bikes" na platformie Marketplace Simulations.
15. Zwycięzcą Turnieju zostanie zespół, który uzyska najlepsze wyniki mierzone wskaźnikami zawartymi w Skumulowanej Zrównoważonej Karcie Wyników na zakończenie gry w Finale.
16. Dla uczestników każdego z etapów przewidziane są nagrody.
17. Informacja o ochronie danych osobowych:

    a) Administratorem danych osobowych jest Gdańska Fundacja Kształcenia Menedżerów z siedzibą w Gdańsku (80-309), Aleja Grunwaldzka 472 (**ADO**).
    b) ADO będzie przetwarzał dane osobowe Opiekuna oraz uczniów - uczestników Turnieju, a zatem dane osobowe przekazane przez konkretną szkołę (dane uzyskane nie bezpośrednio od osoby, której dane dotyczą).
    c) Zakres danych osobowych, które będą udostępniane ADO i przez niego przetwarzane został zawarty w sekcji II niniejszego Regulaminu.
    d) Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie wyrażonej zgody, zgodnie z art. 6 ust.1 lit. a RODO, w celu organizacji, przeprowadzenia i promocji Turnieju, publikacji informacji o laureatach Turnieju na stronie internetowej ADO oraz

w mediach w związku z działalnością promocyjną ADO. Formularze stosownych zgód zawarte zostały w załącznikach do niniejszego Regulaminu.

e) Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne do umożliwienia ADO zorganizowania Turnieju, powiadomienia laureatów o wynikach Turnieju i przyznaniu nagród.
f) W zakresie danych osobowych przetwarzanych na podstawie zgody, osoba, które danych dotyczą, ma prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, co pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
g) Osoba, której dane dotyczą, ma prawo do żądania dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania oraz usunięcia, a nadto do żądania ograniczenia przetwarzania oraz do przenoszenia danych.
h) Odbiorcami danych osobowych będą podmioty realizujące na naszą rzecz usługi informatyczne, kurierskie lub pocztowe.
i) Dane osobowe będą przechowywane do czasu cofnięcia zgody lub gdy staną się nieprzydatne dla ADO (w zależności od tego, która ze wskazanych okoliczności zaistnieje później).
j) Jeśli osoba, której dane dotyczą, uzna, że przetwarzanie danych osobowych jest niezgodne z przepisami RODO, może wnieść skargę do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
k) W toku przetwarzania danych osobowych nie będzie dochodzić do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.
l) Dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich (czyli poza Europejski Obszar Gospodarczy) ani do organizacji międzynarodowych.

Załącznik nr 1 do Regulaminu

Zgoda opiekuna z ramienia Szkoły / uczestnika Turnieju (ucznia)
(formularz dla uczestników, którzy osiągnęli 16 lat)

Oświadczam, że przyjmuję do wiadomości wszelkie przekazane mi informacje o przetwarzaniu moich danych osobowych oraz wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu organizacji, przeprowadzenia i promocji Turnieju, publikacji informacji o laureatach Turnieju na stronie internetowej Organizatora oraz w mediach w związku z działalnością promocyjną Organizatora. Jestem świadomy, że moja zgoda może być w każdym czasie odwołana bez wpływu na zgodność z prawem czynności dokonanych na ich podstawie przed odwołaniem zgody.

……..
czytelny podpis Opiekuna z ramienia szkoły / uczestnika Turnieju (ucznia)

…….
miejscowość, data

Załącznik nr 2 do Regulaminu

Zgoda opiekuna prawnego uczestnika Turnieju (ucznia)
(formularz dla uczestników, którzy nie osiągnęli 16 lat)

Oświadczam, że przyjmuję do wiadomości wszelkie przekazane mi informacje o przetwarzaniu przez Organizatora Turnieju danych osobowych:

…….
(imię i nazwisko uczestnika Turnieju)
oraz wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych ww. osoby w celu organizacji, przeprowadzenia i promocji Turnieju, publikacji informacji o laureatach Turnieju na stronie internetowej Organizatora oraz w mediach w związku z działalnością promocyjną Organizatora. Jestem świadomy, że moja zgoda może być w każdym czasie odwołana bez wpływu na zgodność z prawem czynności dokonanych na ich podstawie przed odwołaniem zgody.

……..
czytelny podpis Opiekuna uczestnika turnieju (ucznia)

…….
miejscowość, data