

Matchbook PRS Rauhella Vår 2024

06/04-2024

Stasjon 1 - Huset

Stage 1 – Shook ones, Pt. II

12 Skudd – 12 Poeng – 120 sekunder – Utstyr: Alt

A: 246m

D: 336m

F: 380m

Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal bygger skytter skytestilling i rommet for deretter å skyte mål i følgende rekkefølge: AAF-AAD-FFA-DDA. Alle skudd må skytes med pipen over tverrliggeren.

Stage 2 – The trooper

10 Skudd – 10 Poeng – 90 sekunder – Utstyr: Alt

A: 246m

D: 336m

F: 380m

I: 414m

The Fox: 502m+

Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal legger skytter seg ned, for deretter å skyte 1 skudd på hvert mål *near to far* og tilbake igjen *far to near*: Hit to move.

Stasjon 2 – Vei Nordenden

Stage 3 – Rabbit Run

10 Skudd – 10 Poeng – 120 sekunder – Utstyr: Alt

B: 263m

R: 460m

Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling stående. På signal skal skytter skyte BBRRB fra det første dekket, deretter bytte dekk og skyte RRBBR. Obligatorisk magasinbytte mellom dekkene. Hit or miss.

Stage 4 – Harder than you think

12 Skudd – 12 Poeng – 90 sekunder – Utstyr: Alt

C: 330m

B: 263m

Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling stående. På signal skal skytter skyte annenhvert skudd på KYL og B fra venstre til høyre på KYL-racket. Hit to move.

Stasjon 3 – Vei Sørensen

Stage 5 – Living in pain

9 Skudd – 9 Poeng – 120 sekunder – Utstyr: Alt

J: 286m

K: 360m

M: 427m

Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 1 skudd på hvert mål fra en posisjon, deretter bytte posisjon. Gjentas 3 ganger. Hit to move. Tvunget posisjonbytte etter 3 skudd. Samme posisjon kan ikke benyttes flere ganger.

Stage 6 - Skillstage

10 Skudd – 10 Poeng – 90 sekunder – Utstyr: Alt

G(x2): 372m

Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 1 skudd på stort så lite mål fra alle 4 posisjonene på skillstagen, og til slutt fra en av de 3 tidligere brukte posisjonene.

Stasjon 4 - Camp

Stage 7 – C.R.E.A.M. - Creedmores Rule Everything Around Me

10 Skudd – 10 Poeng – 90 sekunder – Utstyr: Alt

Q: 343m

N: 420m

L: 460m

E: 375m(?)

H: 416m(?)

Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 2 skudd på

hvert mål. Hit or miss.

Stage 8 - Runnin'

12 Skudd – 12 Poeng – 120 sekunder – Utstyr: Alt

P: 343m (målt fra første posisjon)

Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal skal skytter skyte 1 skudd på hvert mål på KYL-racket. Hit to move. Gjentas fra 3 posisjoner.