

Matchbook Fiksdal PRS#2. 2024

Stasjon 1, Før skytterhus.

Stage 1 – Five Rocks

Mål: 1 – 50x50cm diamant. 492m

Mål: I – 25x25cm diamant. 461m

Mål: P – Donut. Ytre dia. 50cm, Indre dia. 20cm. 406m

Tid: 2.30min. Utstyr: Alt utstyr lov.

Maks skudd 12 – Maks poeng 12

Det skytes valgfritt fra fire steiner. 1 skutt per mål i følgende sekvens:

1-I-P – Flytt posisjon - I-P-1 – Flytt posisjon - P-1-I – Flytt posisjon 1-I-P.

Stage 2 – Container

Mål: I – 25x25cm diamant. 461m

Mål: A – 10cm. Trekant. 160m

Tid: 1.45min Utstyr: Alt utstyr lov.

Maks skudd 10 – Maks poeng 10

Skytes nært til fjernt, må flytte posisjon etter to skudd. Valgfri posisjon.

Stage 3 – Skrått tak

Mål: L – 25x25cm. 535m

Mål: ”?” ø50cm – 628m

Tid: 1:30min Utstyr: Alt utstyr lov.

Maks skudd 10 – Maks poeng 10

Ved startsignal starter skytter på valgfri side av tak hvor fem skudd skal skytes mot mål L, deretter fem nye skudd fra andre siden av tak mot mål «?». Skytter må være plassert på tak.

Stasjon 2, Skytterhus.

Stage 4 – Stige og Søyler

Mål: F – ø25cm. 467m

Tid: 2:00 min Utstyr: Alt utstyr lov.

Maks skudd 12 – Maks poeng 12

Ved startsignal starter skytter på stige og skyter fra valgfri merket posisjon, to skudd på mål F. Flytter posisjon og gjentar sekvens på siste posisjoner på stigen. Skytter skal skyte seks skudd fra stige, deretter flytte til søyler hvor sekvens gjentas på 3 merkede posisjoner.

Stage 5 – Skill Stage Option 1. (2024 versjon. Big/Small) “Tie Breaker”

Mål: Z– ø25cm – ø15cm. 360m

Tid: 1:45min Utstyr: Alt utstyr lov.

Maks skudd 10 – Maks poeng 10

Ved lyden av startkommando vil skytter engasjere målene med 1 runde hver (stor så liten) fra de fire tilgjengelige posisjonene. Gjenta deretter en av de første 3 posisjonene for totalt 5 posisjoner.

Stage 6 – Trollveggen

Mål: E– 50x50cm 503m. Hit indicator.

Tid: 2.30 min Utstyr: Alt utstyr lov.

Maks skudd 10 – Maks poeng 10.

Ved lyden av startkommando vil skytter engasjere mål E med en runde hver fra de oppmerkede posisjonene i stigende rekkefølge 1 – 10.

Stasjon 3, Utenfor skytterhus.

Stage 7 – Bare rør

Mål: 12. 15x15cm 203m

Mål: T. 15x15cm. 300m

Tid: 2:00 min Utstyr: Alt utstyr lov.

Maks skudd 10 – Maks poeng 10

Ved lyden av startkommando vil skytter engasjere målene 12 og T i «Near to far» sekvens. Fra oppmerket posisjoner. Near – Far, gjenta dette fra hver posisjon. Et skutt per mål før flytting.

Stage 8 – Pulse stage

Mål: E 25x25cm. Diamant. 368m

Tid: 2:00 min Utstyr: Alt utstyr lov.

Maks skudd 8 – Maks poeng 8

Starter stående med tomt magasin, ved startkommando legger skytter seg ned. Springe for å hente ammunisjon. En og en patron.

Stage 9 – Tank trap

Mål: H. 25x25cm. Diamant.

Tid: 1:30 min Utstyr: Alt utstyr lov.

Maks skudd 8 – Maks poeng 8

Det skal skytes fra tre topper og fra bunn av tanktrapp. 2 skudd per posisjon.

Stage 10 – Trail

Mål: K- (KYL Rack) 30 - 10cm. 320m

Mål: 9. ø20cm. 295m – Fra stor stein.

Mål: H. ø30cm. 357m – Fra stor stein.

Mål: 9. ø20cm. 295m – Fra liten stein.

Mål: H. ø30cm. 352m – Fra liten stein.

Mål: Blå C. ø30cm. 565m – Fra første trommel.

Mål: Oransje C. 25x25cm. Diamant. 400m – Fra andre trommel.

Tid: 3.5min

Utstyr: Alt utstyr lov.

Maks skudd 15 – Maks poeng 15

Ved lyden av startkommando vil skytter engasjere målene liggende mot KYL Rack. Et skudd per mål. 30-10cm størrelse. Hit or miss. Deretter flytte posisjon til stor stein hvor det skal skytes et skudd på mål 9 og et mot mål H. Flytte posisjon til liten stein hvor det skal skytes på samme mål i samme sekvens som fra stor stein. Flytte posisjon til første kabeltrommel og skyte tre skudd mot mål C(Blå), deretter flytte posisjon og skyte tre skudd mot mål C(Oransje).