

ÖSTERHANINGE SKF
HÖSTMYS
2020



NORDIK
DISTRIBUTION

SCR
STJERNELUND CUSTOM RIFLES

Station 1 V

Tank Trap

Points: 1p/Träff

Time: 100s

Max 8p

Rounds: 8

Mål nr: V1, V2, V3, V4

Hit Or Miss



Start

Skytten startar bakom skjutplatsen som utgörs av 3st tank traps.

På timerns signal skall varje mål, i stigande ordning, beskjutas med 2 skott. Max 2p från varje position, max 2p per mål.

4 positioner: 2 skott från varje pos. 2 skott på varje mål. 3 tank traps i olika storlek samt 1st liggande.

Station 2 H

DRUM RACE



Points: 1p/Träff

Max 12p

Mål nr: H1, H3

Time: 100s

Rounds: 12

Hit Or Miss

Start

Skytten startar bakom vänster oljefat. På timerns signal skall mål H1 och H3 beskjutas med ett skott vardera, från vänster till höger. Byt sedan position till höger oljefat och beskjut målen med ett skott vardera, från vänster till höger. Repetera tills samtliga patroner är förbrukade eller tiden tagit slut.

Station 3 V

The Punisher

Points: 1p/Träff

Time: 120

Rounds: 8+4

Max 8p

Mål nr: V2+V3

"HIT TO MOVE"



Start

Skytten startar på angiven plats.

På timerns signal skall skytten beskjuta mål H2+H3 i stigande ordning med 1 skott vardera från varje angiven position. Varje "extra" patron som förbrukats ger -0,5p. "HIT TO MOVE"

De markerade ytorna skall utgöra vapnets primära stöd. 4 positioner.

Station 4 H

Flip them cards!

Points: 1p/Träff

Time: 100s

Max 8p

Rounds: 8

Mål nr: H1, H2, H3, H4

Hit Or Miss



Start

Skytten startar liggande på skjutplatsen med inriktat vapen. På timerns signal skall skytten resa sig och vända första kortet för målangivelse och sedan beskjuta angivet mål med 1 skott.

Detta upprepas sedan för samtliga mål.

Det skall vara minst 3m mellan vapnets placering och målkorten.

Station 5 V

Skill stage

Points:

Mål V1: 1p/Träff

Alt.

Mål V4: 2p/Träff

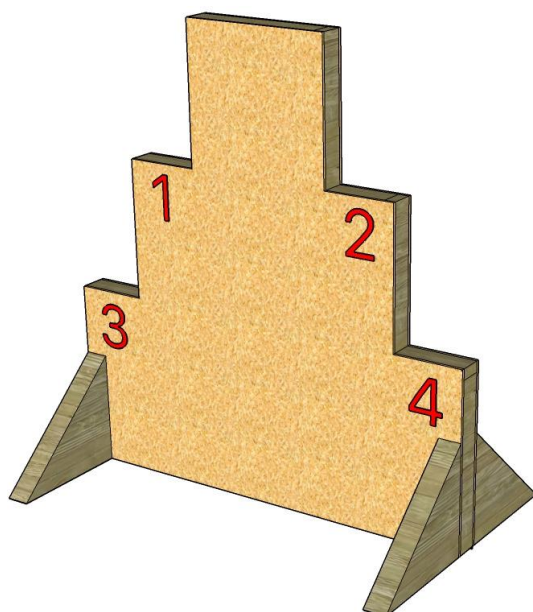
Time: 90s

Max 8p alt. 16p

Rounds: 8

Mål nr: V1 alt. V4

Hit Or Miss



Start

Skytten startar bakom skjutplatsen på angiven plats. På timerns signal skall målet beskjutas med 2 skott från varje angiven position, utan inbördes ordning. Skytten skall innan stationen påbörjats, ange vilket mål som skall användas. Mål V1 alt mål V4.

Station 6 H

Hit to switch

Points: 1p/Träff

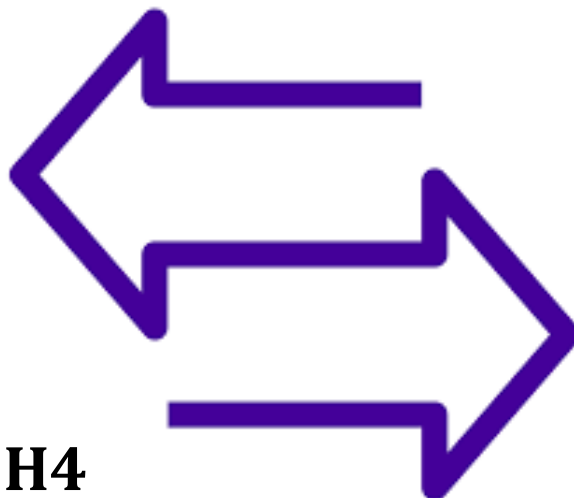
Time: 80s

Max 8p

Rounds: 12

Mål nr: X, H1, H2, H3, H4

Hit To Move



Start

Skytten startar på angiven plats.

På timerns signal intar skytten vänster skjutplats, därifrån skall X-målet beskjutas först, sedan växla till mål V1.

Skytten skall nu byta till höger skjutplats, beskjuta X-målet först och sedan växla till mål V2, upprepa proceduren tills samtliga mål beskjutits eller tid/patroner förbrukats.

Station 7 V

Just hanging

Points: 1p/Träff

Max 6p

Time: 100s

Rounds: 6

Mål nr: V1

Hit or miss



Start

Skytten startar bakom skjutplatsen på angiven plats.

På timerns signal skall mål V1 beskjutas med 3 skott från varje angiven position.

Hit or miss.

3 skott från varje sling.

Station 8 H

Use Your Rubber

Points: 1p/Träff

Time: 100s

Max 8p

Rounds: 8

Mål nr: H1, H2, H3, H4

Hit Or Miss



Start

Skytten startar bakom skjutplatsen på angiven plats.

På timerns signal skall målen beskjutas i stigande ordning med 2 skott från varje lager däck. Däcken skall staplas på höjden. Vapnet skall vidröra översta däck under avfyrning.

Regler och Förutsättningar

Förutsättningar:

- Max antal deltagare: 25 pers.
- Allt skytte sker från 300m-vallen
- Ammuntionsåtgång : max 100 ptr
- Deltagare skall inneha gevärsskyttekort samt giltig tävlingslicens.
- Startavgift: 150:-, betalas före match med swish nr: 0706881791, ange "Höstmys" + Namn.
- Samling 08:30 vid klubbhuset, deltagare parkerar vid anslagstavlan innanför bommen.
- Säkerhetsgenomgång 08:30 vid 300m-vallen.

Obs!

Vattnet i kranarna är ej drickbart. Dricksvatten på dunk finns tillgängligt.

-Under tävlingsmomenten tillämpar vi inte "Run what you brought" utan "Run what you have" vilket innebär no limits. Före startsignal skall skyttens utrustning var placerad vid startpositionen.

Säkerhetsregler

- Varje skytt ansvarar för sig själv och sin utrustning. Detta innefattar kontroll av pipa samt att ammunition inte uppvisar tecken på allt för höga tryck.
- Vådaskott leder till diskvalificering-. Ett vådaskott definieras som en oavsiktlig avfyrning under en förflyttning, rörelse eller vapenmanipulering alternativt skott avfyrat före eller efter eld upphör.
- Alla deltagare hjälps åt med att se till att säkerhetsbestämmelserna följs av samtliga deltagare.
- Alla vapen SKALL vara försedda med säkerhetsflagga när de inte används. Slutstycket skall vara öppet och inget magasin i.
- Vapen placeras på angiven plats när de inte används, utrustning på separat plats. Endast aktuell skytt samt nästkommande skytts vapen lämnar detta område.
- All förflyttning och ställningsbyte skall ske med öppet slutstycke samt pipan i målets riktning. Slutstycket stängs först när skytten är i ställning och riktad mot mål. Förflyttning med stängt slutstycke kan leda till diskvalificering.
- Inget finger i varbygeln förrän skytt är i ställning och riktad mot målet
- Mynningen ska alltid peka i säker riktning oavsett om vapnet är laddat eller inte. Säker riktning är skjutriktning alternativt mynning uppåt.
- Magasin får endast fyllas på med för respektive skjutmoment kommenderat antal patroner. Vid ev. klick får extra patroner fästa på vapen eller från ficka användas som ersättare. Klickad patron skall redovisas till aktuell skjutledare.

- Provriktning, vapenmek och åtgärdande av vapenproblem får endast ske inom anvisat område. Inom detta område är all hantering av ammunition förbjuden.

Kommandon under skytte

- "Load and make ready"

Skytten för in magasin med för skjutmomentet avsett patronantal. Samtidigt gör sig nästa skytt redo. OBS slutstycket skall vara tillbakadraget. (Halvauto: Slutstycke fram, säkring på)

- "Shooter ready"

Om inte skjutledaren får någon indikation på annat så kommer nästa kommando.

- "Ljudsignal från timer"

Skjutmomentet påbörjas.

Slutstycket stängs först när skytten är i ställning och riktad mot mål. Förflyttning med stängt slutstycke kan leda till diskvalificering. (Halvauto: Skytt säkrar vapnet och ropar **"SAFE!"** innan förflyttning.

"Spotter" ropar "Vänster" alt. "Höger" (Vänster skjutplats alt. höger skjutplats) vid träff i rätt mål, ingenting vid bom samt "Fel mål" om fel mål beskjuts.

- Ljudsignal från timer.

Skjutmomentet avslutas.

- "Unload and show clear"

Skytten gör patron ur, avlägsnar magasin och visar skjutledaren att vapnet är tomt. Vapnet förses med säkerhetsflagga.

Övrigt

- Om målupphängningen går sönder eller på annat sätt lossnar får målet ej fortsätta beskjutas.
- Om splitterskyddets läge ändras får målet ej fortsätta beskjutas.
- Om skjutledare bedömer att skytt ej klarar att följa skjutledares instruktioner kan skytten bli diskvalificerad.
- Om skytten inte följer ovanstående säkerhetsbestämmelser kan skytten bli diskvalificerad.

Skjutledare

Anders Modig 0706881791

Jocke Stigenberg 0707829575

Andreas Vejde 0706010724

Fredrik Hammarqvist 0736835904

Målskiss

V1 R25	V2 R20	V3 R15	V4 R10		X
					
H1 R25	H2 R20	H3 R15	H4 R10		
					

[illegible]