

Matchbook Rauhella Spring Jamboree Version 2.0
Arrangert av Oslo Akerhus Langholdsklubb

Stasjon 1: Skytterhuset (SP1)

<p>Stage 1: Hot shot Antall skudd: 8 - Antall poeng: 8 Tid: 2 min, Utstyr: Alt Mål: O:25x20 492m (andre fra venstre) R:20x20 478m (Høyre)</p>	<p>Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På startsignal skal skytter skyte 4 skudd fra to forskjellige posisjoner. Første 4 skudd på mål O - bytt posisjon - siste 4 skudd på mål R. Posisjoner er venstre og høyre side av planke.</p>
<p>Stage 2: The Trooper Antall skudd: 10 – Antall poeng: 10 Tid: 2 min, Utstyr: Alt Mål: J: 15x15 313m (Venstre) K: 18x18 379m (Venstre) O:30x30 492m (Første fra venstre) R:30x30 478m (Første fra venstre) R:20x20 478m (andre fra venstre)</p>	<p>Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På signal legger skytter seg ned, for deretter å skyte 1 skudd på hvert mål near to far og tilbake igjen far to near. Hit to move. J-K-O-R-R R-R-O-K-J</p>

Stasjon 2: Vei nordenden.

<p>Stage 3: Tank trap Antall skudd: 9 – Antall poeng: 9 Tid: 90 sekunder, Utstyr: Alt Mål: F - 30x30 370m</p>	<p>Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På startsignal skal skytter skyte 3 skudd fra 3 forskjellige stillinger på tank trap. Valgfri rekkefølge. Hit or miss.</p>
<p>Stage 4: Karlsson på taket Antall skudd: 10 – Antall poeng: 10 Tid: 2 min, Utstyr: Alt Mål: M 30x30 428 m M 20x20</p>	<p>Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. Skytter velger to stillinger som skal skytes fra. Disse meldes til RO før start. På signal inntar skytter første stilling og skyter 2 skudd - først stort, så lite mål. Så byttes til andre stilling og skyt stor- liten. Gjenta fem ganger. 2x5. Hit or miss.</p>

Stasjon 3: Vei sørenden

<p>Stage 5: Try your limit Antall skudd: 8 – Antall poeng: 8 Tid: 90 sekunder, Utstyr: Alt Mål : C 25x25, 20x20, 18x18, 15x15</p> <p>Alle ved 328m</p>	<p>Skytter starter med magasin i våpen og bolt i bakre stilling stående. På signal legger skytter seg ned på anvist posisjon (trommel) og skyter 2 skudd på hvert mål fra venstre til høyre. Skytter må treffe for å gå videre (Hit to move).</p>
<p>Stage 6: Skill-Stage type 2</p> <p>Antall skudd: 8– Antall poeng: 8 Tid: 90 sekunder min, Utstyr: Alt Mål: G – Ø25 @372 (0,8mil) – midt på bane 2</p>	<p>Ved startsignal flytter skytter seg fram til barrikaden der han skyter to (2) skudd per posisjon, valgfritt fra fire (4) posisjoner fra barrikaden. Treff eller bom så skyter skytter kun to (2) skudd mot mål fra hver enkelt posisjon før forflytning til neste posisjon til han har skutt fra alle fire (4) posisjoner. Skytetid er 90 sekunder og maks åtte (8) skudd.</p>

Stasjon 4: Campen

<p>Stage 7: Tank Trap XL Antall skudd: 9 – Antall poeng: 9 Tid: 2 min, Utstyr: Alt, Mål N: 30x30 404m</p>	<p>Skytter starter stående med magasin i våpen og bolt i bakre stilling. På startsignal skal skytter skyte 3 skudd fra 3 forskjellige stillinger på tank trap. Valgfri rekkefølge. Hit or miss.</p>
<p>Stage 8: Bench - No rest Antall skudd: 8 – Antall poeng: 8 Tid: 90 sekunder, Utstyr: Alt Mål N: 30x30 404m P: 20x20</p>	<p>Skytter lader to magasin med 4 skudd i hver. Rifle legges klar på benk. Skyttes starter øvelsen stående på anvist plass med ett magasin på kropp, og et annet liggende på planke. På startsignal inntar skytter posisjon og skyter to skudd på N, og ett skydd på P venstre og ett skudd på P høyre. Så løper skytter og henter nytt magasin og gjentar skyterekkefølgen.</p> <p>N-N-P(V)-P(H)-magasinbytte-N-N-P(V)-P(H)</p>