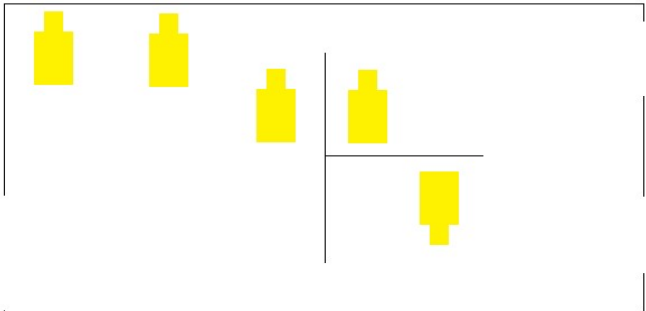
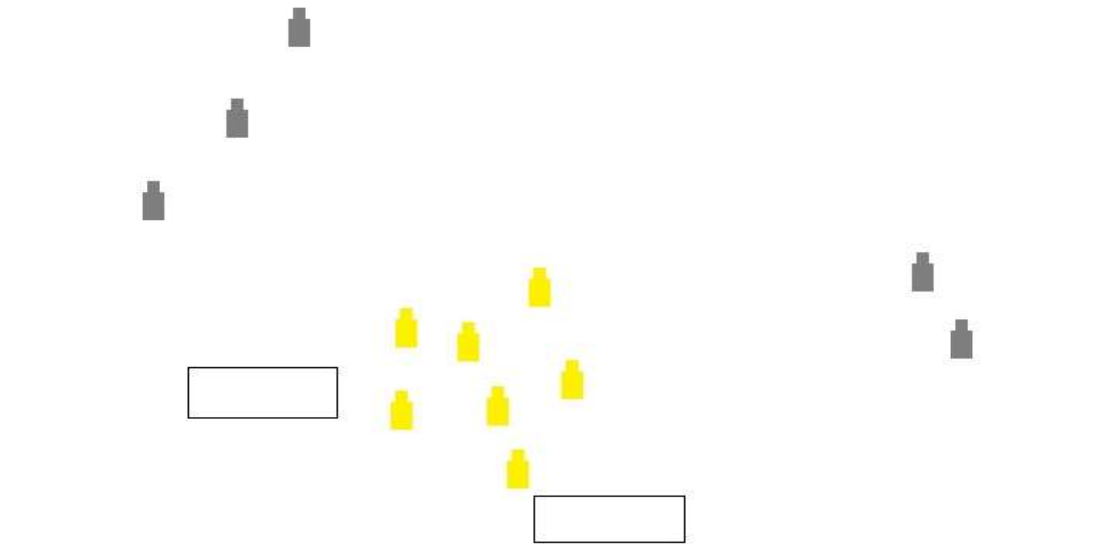


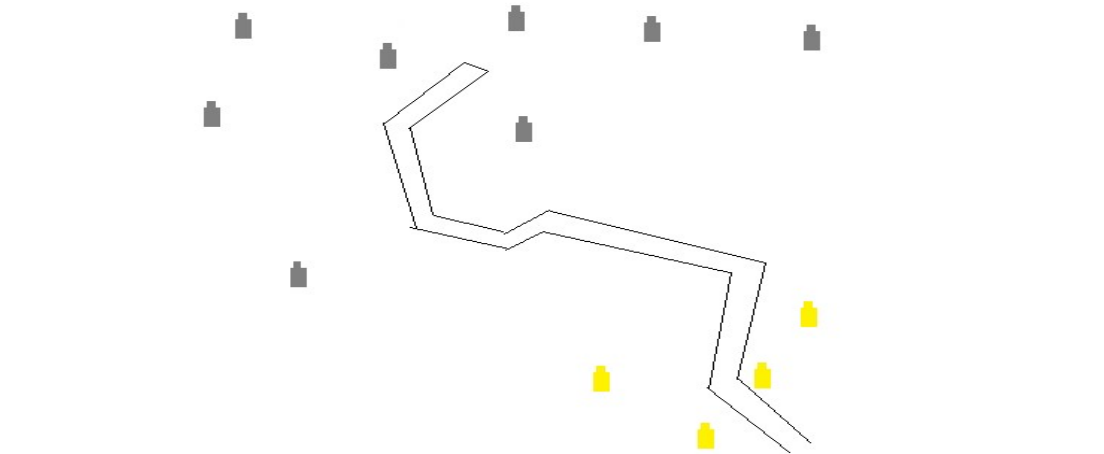
Rasti 1 Rynnäkkö	
Huomaat vastakkaisen talon ikkunassa liikettä, tuhoat kohteet ja rynnäköit taloon. Kaukaa näkyisi tulevan vielä pari hahmoa...	
Rastityyppi	Kivääri, pitkäraasti
Pistelasku	Rajoittamaton
Taulut	10 SRA, 2 jasteria, 3 E/A
Laukausmäärä	22
Maksimipisteet	120
AMET	15-150m
Käsittelysektori	Keltaiset viitat, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektori	Punaiset viitat
Aseen tila	Ladattu, varmistettu
Lähtö	Seisten alueelta A
Toiminta	A alueelta osoitetut maalit, B alueelta osoitetut maalit
Rangaistukset	SRA sääntöjen 8.0 mukaan



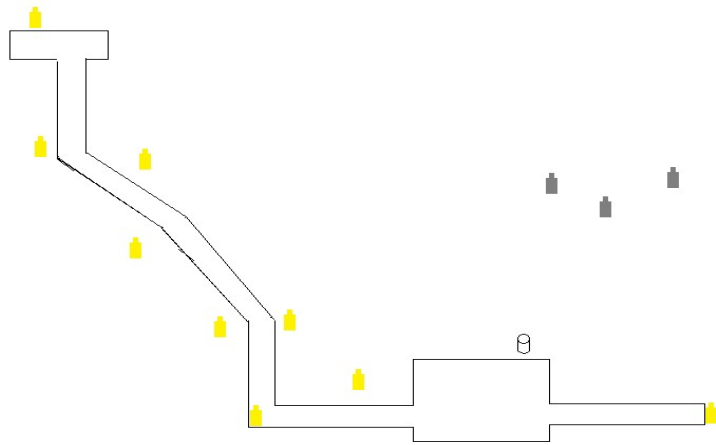
Rasti 2 Mökki	
Kuulet mökistä epämääräistä mutinaa, päätät heittää kranaatin ovesta ja menet perässä katsomaan mitä sisällä näkyy..	
Rastityyppi	Pistooli, pitkäraasti
Pistelasku	Rajoittamaton
Taulut	7 SRA, 2 E/A
Laukausmäärä	14
Maksimipisteet	70
AMET	2-20m
Käsittelysektori	Keltaiset viitat, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektori	Punaiset viitat
Aseen tila	Ladattu, varmistettu, kotelossa
Lähtö	Seisten merkillä, kranaatti kädesä
Toiminta	Ammu maalit alueelta, kranaatin heitto sisälle +10pts
Rangaistukset	Toimintavirhe mikäli kranaattia ei heitetty sisälle.



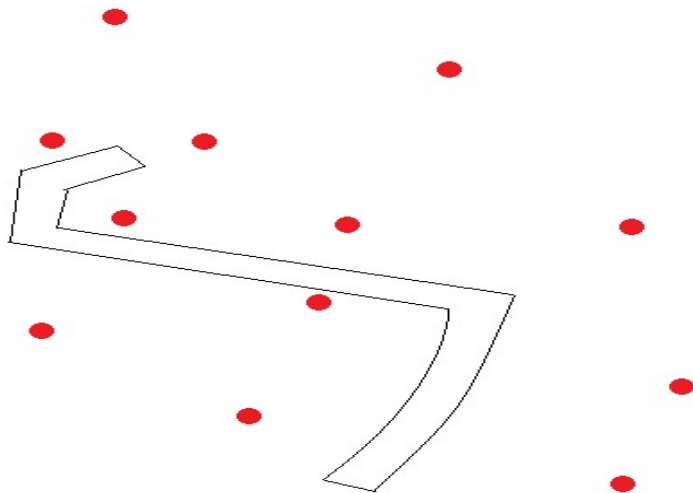
Rasti 3 Vihollinen näkyvissä	
Nautit maittavaa lounasta poterossasi kunnes kuulet vihollisen vihellystä ja tankin pörinää..	
Rastityyppi	Kivääri, pitkärasti
Pistelasku	Rajoittamaton
Taulut	7 SRA, 5 jasteria
Laukausmäärä	19
Maksimipisteet	95
AMET	5-450m
Käsittelysektori	Keltaiset viitat, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektori	Punaiset viitat
Aseen tila	Lipas irti, liikkuvat takana (jos mahdollista)
Lähtö	Istuen poterossa lautanen kädessä. Kivääri nojaten seinälle
Toiminta	Ammu maalit alueelta
Rangaistukset	



Rasti 4 Metsässä	
Päätät lähteä mäkeä ylös katselemaan olisiko mustikoita tarjolla. Huomaat maastossa vihollisia ja päätät eliminoida heidät.	
Rastityyppi	Kivääri, pitkärasti
Pistelasku	Rajoittamaton
Taulut	4 SRA, 8 jasteria
Laukausmäärä	16
Maksimipisteet	120
AMET	15-140m
Käsittelysektori	Keltaiset viitat, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektori	Punaiset viitat
Aseen tila	Ladattu, varmistettu
Lähtö	Seisten tuomarin osoittamalla merkillä.
Toiminta	Ammu maalit alueelta
Rangaistukset	SRA Sääntöjen 8.0 mukaan



Rasti 5 Juoksuhaute	
Rynnäköit juoksuhauteaan kunnes kivääri tekee tepposet, noh eipässe mitään jatketaan pistoolilla loppuun..	
Rastityyppi	Kivääri, pistooli, pitkärasti
Pistelasku	Rajoittamaton
Taulut	9 SRA, 4 jasteria, 2 E/A
Laukausmäärä	22
Maksimipisteet	130
AMET	5-200m
Käsittelysektori	Keltaiset viitat, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektori	Punaiset viitat
Aseen tila	Pistooli lipas kiinni, lataamaton, kotelossa. Kivääri ladattu, varmistettu
Lähtö	Seisten merkityllä alueella
Toiminta	Ammu kiväärillä maalit alueelta, hylkää kivääri varmistettuna merkitylle paikalle. Etene pistoolilla alueella ampuen maalit
Rangaistukset	Hylkäys, mikäli kivääri jätetty muuten kuin vaaditulla tavalla



Rasti 6 Hauliheitinhommat	
Ompas mukava ilta lähteä katselemaan mitä metsässä näkyy..	
Rastityyppi	Haulikko, pitkärasti
Pistelasku	Rajoittamaton
Taulut	12 peltiä
Laukausmäärä	12
Maksimipisteet	60
AMET	10-30m
Käsittelysektori	Keltaiset viitat, ylös ja alas 90 astetta
Patruunatyyppi	Vain haulipatruuna (maks 3.5mm) Teräs patruunat kielletty
Ampumasektori	Punaiset viitat
Aseen tila	Haulikko 6 patruunalla ladattu ja varmistettu.
Lähtö	Seisten merkityllä alueella
Toiminta	Ammu maalit alueelta niiden tullessa esiin.