

RASTI 1

200m Kivääri

Rastin suunnittelija Alekski Tiikkaja



Vihollisen ampumahiihdon maajoukkue on lähellä tulla yli maaliviivan, mutta onneksi juuri sinut on tuotu vahvistamaan puolustusta! Laita piippu kuumaksi ja naapuri sakkokierrokselle!

LÄHTÖTILANNE

Lähtö merkityltä paikalta, kivääri ladattu, varmistettu ja piippu 45-astetta alaspäin, perä olkapäätä vasten.

RASTIN KULKU

Rastilla on viisi erillistä ampuma-aluetta (A-E), joiden sisältä kaiken ampumisen tulee tapahtua. Äänimerkistä ammutaan maalilaitteet 1 ja 2. jokaiselta ampuma-alueelta (1 osuma per maalilaitte lasketaan per paikka). Pellit P1-5 saa ampua niiden näkyessä.

Ampuma-alueet A-E on rajattu rikelinjoin. Mikäli ampuja ampuma-alueella ollessaan koskettaa maata näiden ulkopuolella ampuessaan, seuraa toimintavirhe. Ampuma-alueiden ulkopuolelta ampumisesta seuraa toimintavirhe per laukaus

Taulumäärä / lks: min 5kpl 10p peltiä, SRA kongit 67% ja 100% (10p) Lks 15

Maksimipisteet 150 pistettä.

Ampumaetäisyys: 40-190m

Tutustumisaika: 2 min

Käsittelysektori: 90° ylös/alas ja 180° sivuille.

Ampumasektori: Sivut merkitty maastoon, ylös vallin ylälaita.



RASTI 2

Pistooli

Rastin suunnittelija Ojala Janne

Nyt on tilaisuus yllättää vartiomies ja kaksi ryhmää vihollisen taistelijoita. Aika loistaa

LÄHTÖTILANNE

Seisten pistooli lataamattomana kotelossa, nuija kädessä.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä tainnutetaan vartija, jonka jälkeen otetaan pistooli ja eliminoidaan lähivartijat T1-T4.

Siirry ampuma-aukolle ja tuhoa apuun rientävät lisä vartijat ampuma-aukon kautta.



**Taulumäärä /
min lks:**

SRA tauluja 4
Pellit 8 (5p)
LKS: 16

Maksimipisteet

80 pistettä

Ampumaetäisyys:

10-15m

Tutustumisaika:

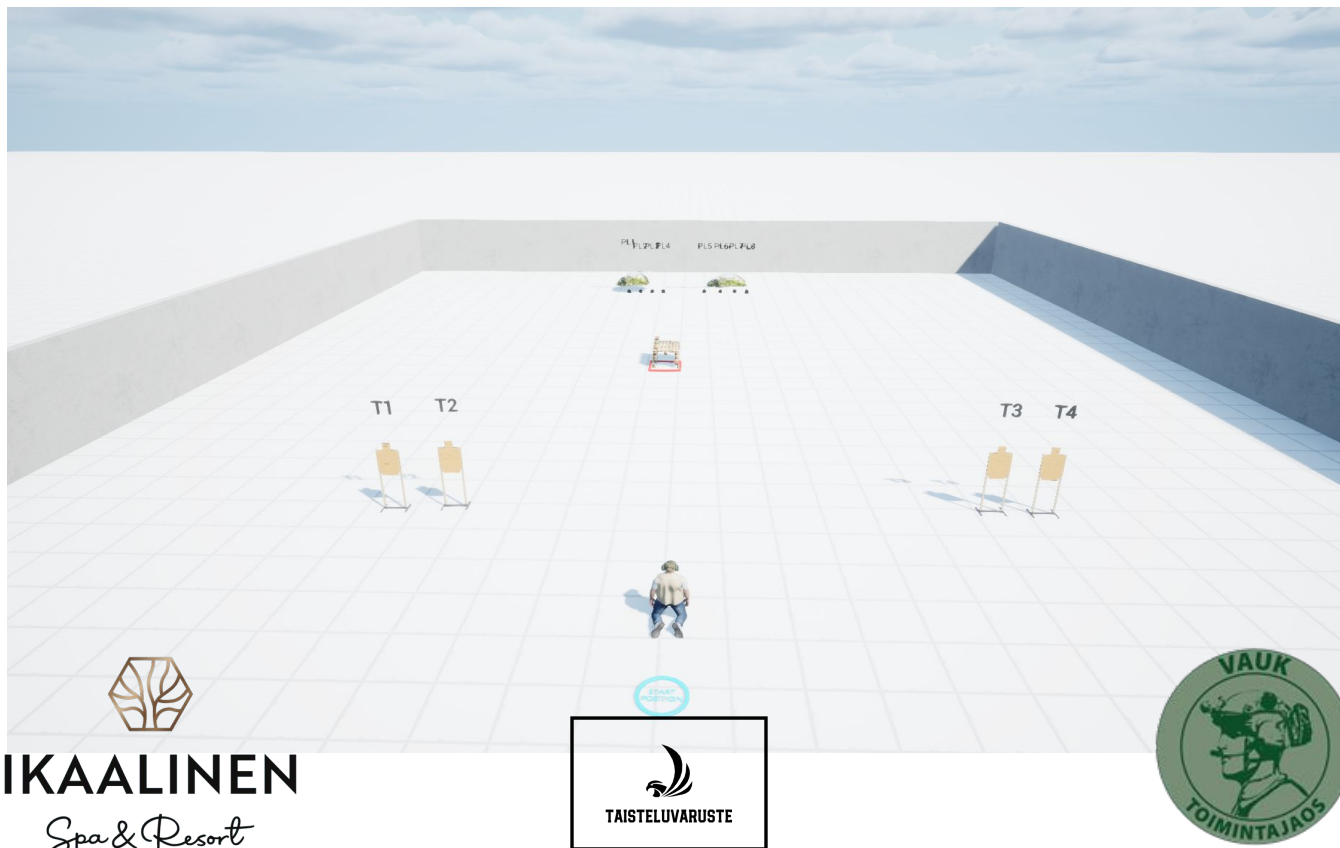
2 min

Käsittelysektori:

Ylös ja alas 90°, sivuille
180°

Ampumasektori:

Oikea/vasen merkitty
maastoon, ylös vallin
yläreuna



RASTI 3 Vartiossa

Kivääri/Pistooli/Haulikko

Rastin suunnittelija Emil Laitinen



Olet vartiopaikalla lämmittelemässä nuotiolla, kun lumimyrskystä paljastuu alueelle pyrkiviä ryssiä. Toimi!

LÄHTÖTILANNE

Lähtö merkityltä paikalta X, Ase ladattu / varmistettu. Pistooli kotelossa tai haulikko / kivääri perä olkapäätä vasten piippu 45° alaspäin. Vähintään toinen polvi maassa.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä ammutaan alueelta A aluemaalit 1-8.

A4 osuma-alueesta lasketaan kaksi 5p arvoista osumaa, poikkeuksena haulikon täyteinen 1 osuma on 10p arvoinen.

**Taulumäärä /
min lks:**

8 kpl A4 kokoista
aluemaalìa.
Laukukset:
16 kiväärillä/pistoolilla tai 8
haulikolla.

Maksimipisteet

80 pistettä.

Ampumaetäisyys:

2-10m

Tutustumisaika:

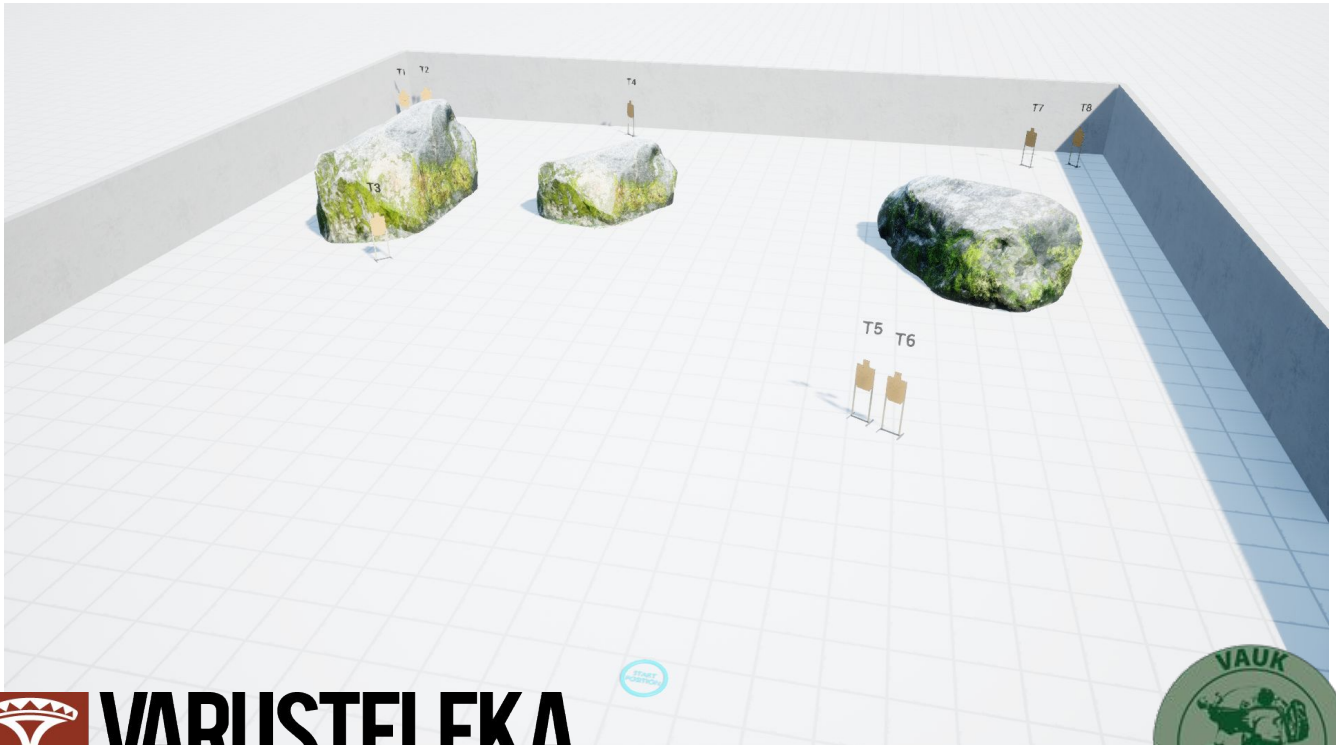
3 min

Käsittelysektori:

90° ylös/alas ja 90° sivuille.
Kulkee ampujan mukana
vallin suuntaisesti.

Ampumasektori:

Sivuille 90°/vallin yläreuna,
kulkee ampujan mukana



VARUSTELEKA

MILITARY AND OUTDOORS SPECIALISTS



RASTI 4 LEIRI

Kivääri

Rastin suunnittelija Iikka Manninen



Olet eksynyt omasta ryhmästäsi pienen kahakan jälkeen ja suunnistamassa omille linjoille päin, kun törmäät yhtäkkiä puolijoukkueelliseen vihollisia aikomuksenaan leiriytyä. Kyse on selviämisestä. Toimi.

LÄHTÖTILANNE

Kivääri ladattu, varmistettu, 45 astetta alaspäin alueella A.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä ammu taulut alueelta A, alueen rajat ovat rajalinjoja.

Laukaukset muualta kuin alueelta A, johtavat toimintavirheeseen per ammuttu laukaus.

**Taulumäärä /
min lks:**

SRA tauluja 14
Laukaukset: 28

Maksimipisteet

140 pistettä.

Ampumaetäisyys:

2-35m

Tutustumisaika:

3 min

Käsittelysektori:

90° ylös/alas ja 180°
sivuille.

Ampumasektori:

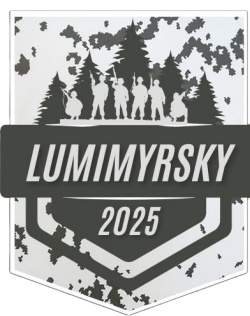
Sivuille 180°/vallin
yläreuna, kulkee ampujan
mukana



RASTI 5 Hiutale

Pistooli

Rastin suunnittelija Janne Kotka



Aamun jo valjettua olet pitkän vartiovuoron jälkeen kävelemässä kohti riukua kun huomaat läheisen kiven takana liikettä. Vihollinen on yön pimeydessä ryöminyt leirin tuntumaan pahat mielessä. Kivääri jäi teltaan perkele, ei auta kun ottaa pistooli käteen ja ruveta lumitöihin!

LÄHTÖTILANNE

Pistooli ladattuna varmistettu kotelossa, seisten merkityllä paikalla

RASTIN KULKU

Äänimerkistä ammu taulut alueelta A, alueen rajat ovat rikelinjoja.

Taulumäärä / min lks:

SRA tauluja 8 joista yksi ositettu, 7 plate(5p)
Laukaukset: 23

Maksimipisteet

115 pistettä.

Ampumaetäisyys:

2-18m

Tutustumisaika:

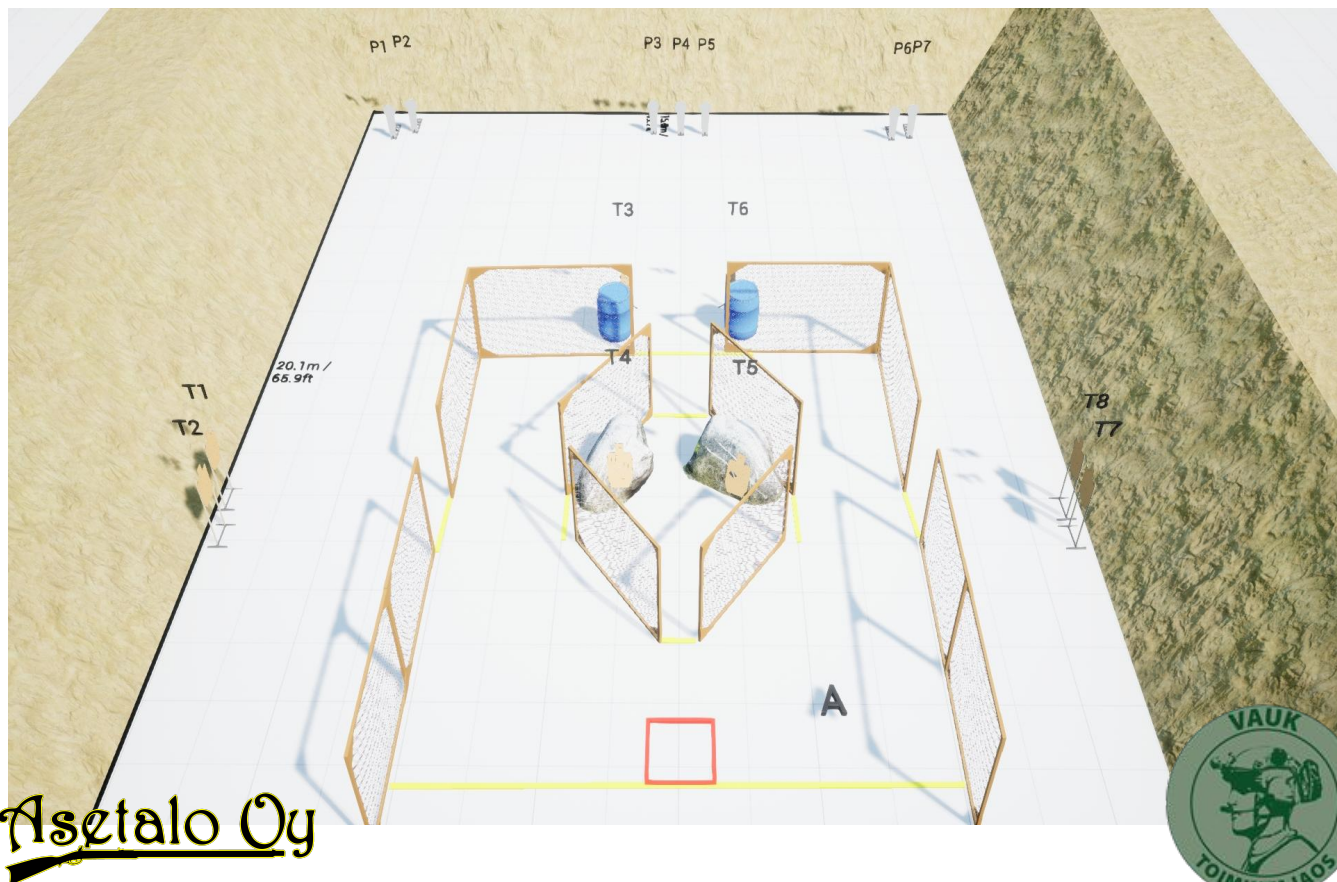
3 min

Käsittelysektori:

Ylös 90°, vasen ja oikea merkitty maastoon.

Ampumasektori:

Ylös vallin yläreuna, vasen ja oikea merkitty maastoon.



RASTI 6 Putsaus hommia

Kivääri

Rastin suunnittelija Aki Raitanen

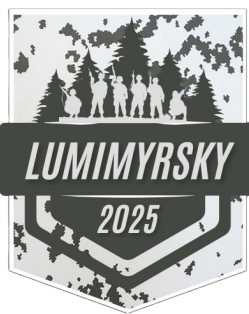
Olet juuri saanut aseesi puhdistettua ja kasattua kun ulkoa kuuluu ääniä. Nostat katseesi ja edessäsi on vihollisia. Nyt on pakko toimia, kiireesti.

LÄHTÖTILANNE

Etusormen päät kiinni merkattuihin paikkoihin. Kivääri lataamaton, lipas irti, pöydällä merkatussa paikassa. Käytettävät lippaat pöydällä.

RASTIN KULKU

Äänimerkistä ammutaan taulut T1-T11 alueelta A. Maksimi suoritus aika 180 sekuntia. Alue A on rajattu rike- ja rajalinjoin. Seinistä ei saa ottaa tukea, jos ottaa toimintavirhe per laukaus (-10p). Seinien yli tai ali ei saa ampua. Jos ampuu toimintavirhe per laukaus (-10p). Muun kuin pöydällä olleen lippaan käytöstä toimintavirhe per lipas (-10p)



**Taulumäärä /
min lks:**

SRA tauluja 11
Laukaukset: 22

Maksimipisteet

110pistettä.

Ampumaetäisyys:

3-15m

Tutustumisaika:

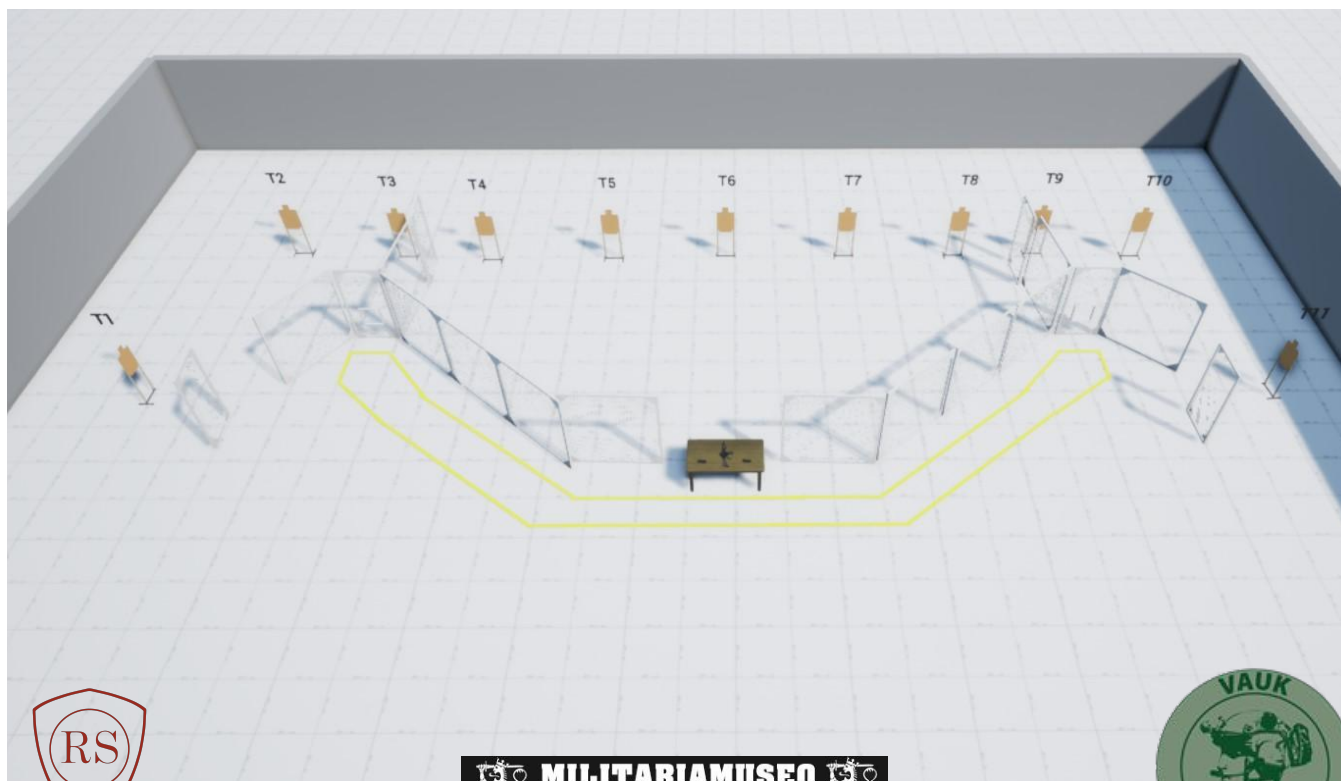
2 min

Käsittelysektori:

Ylös ja alas 90°, vasen ja oikea 90°.

Ampumasektori:

Sivuille 180°/vallin
yläreuna, kulkee ampujan
mukana.



RUUTISAVU

