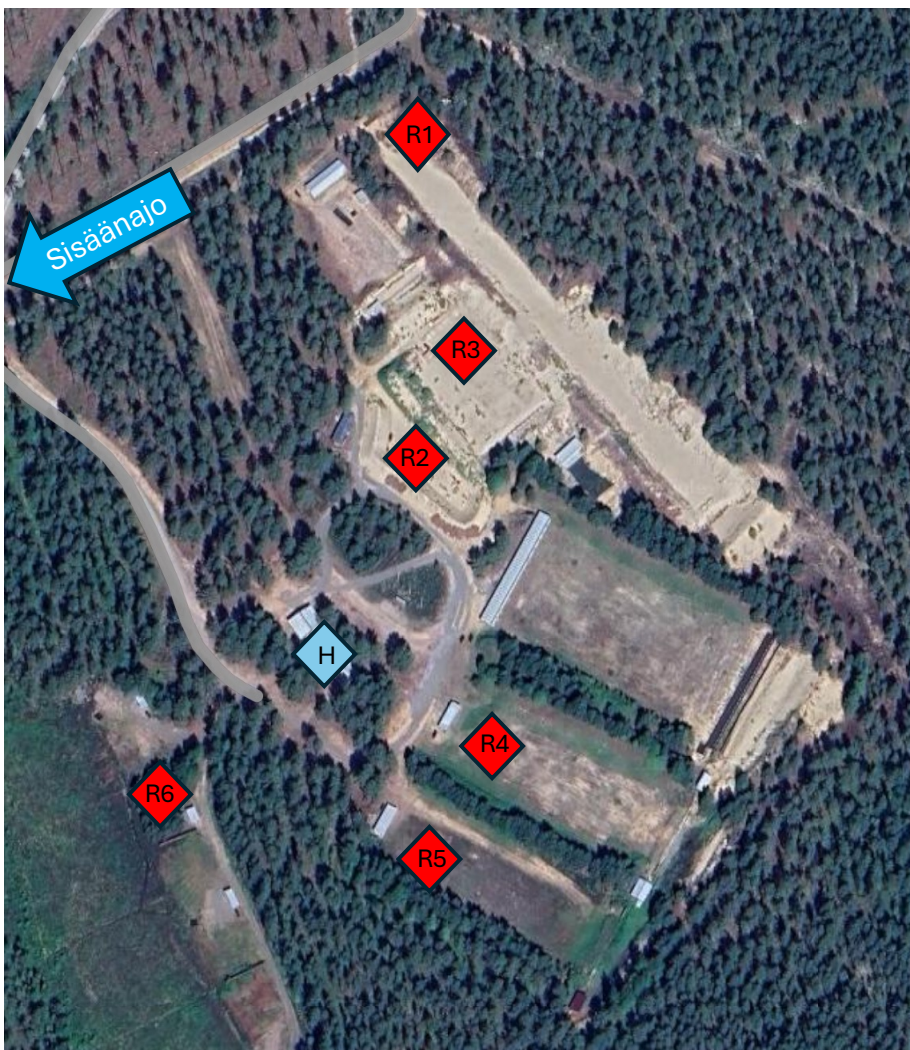




IKAALINEN

Spa & Resort



Vatulampi Ampumaurheilukeskus Ry

Teerinevantie 30, 39530 Ikaalinen
61.71495897585628, 22.933176998179878
<https://maps.app.goo.gl/hUz8QRswTCRgyY4V6>

Saapuminen: reittiä E12 Vaasantie, käänny Ikaalisista Jämsäntielle, josta opasteet kilpailupaikalle. Suosittelemme että ajatte Ikaalisten-Kilvakkalan kautta. Navigaattorit ohjaavat etelästä tulevat mielellään Hämeenkyrön kohdalta pienemmille teille. Pysäköintipaikat löytyvät heti portin jälkeen tieuran molemmin puolin ennen huoltorakennusta. Huomioikaa että koko rata-alue luetaan kilpailu alueeksi ja SRA säännöt ovat näin ollen alueella voimassa.

H = Huoltorakennus / Kisatoimisto

Rastit

Kilpailussa ammutaan kuusi rastia, rastit sisältävät selkeän ampumahaasteen ja koettelevat kilpailijoita fyysisesti.

Kilpailuluokat

Kilpailussa tunnustetaan Open, Military ja Vakio luokat.

Aikataulu

Pääkisa ammutaan lauantaina 11.10.2025

08:30 ilmoittautuminen aukeaa kisatoimistossa

09:00 Alkupuhuttelu

09:15 Nujakka alkaa

Esikisa ammutaan perjantaina 10.10.2025

Ilmoittautuminen

Kilpailijoilla tulee olla voimassaoleva SRA-ampujan status ja vakuutus.

Hyväksytyt vakuutukset ovat Toimintaturva, RUL-Plus, MPKL-ampujavakuutus tai SAL-kilpailulisenssi. Todistus voimassa olevasta vakuutusturvasta ja SRA-statuksesta on esitettävä ilmoittautumisen yhteydessä.

Usein kysytyt kysymykset.

K: Mitä haulikon patruunaa kisassa voi käyttää?

V: Haulikolla saa käyttää vain teräshauleja ja max. Haulikoko on 2.5mm
[Lyijyhaulien käyttö on ehdottomasti kielletty.](#)

K: Kuinka hyvässä kunnossa minun pitää olla, että voin osallistua?

V: Peruskunto riittää, sisullahan näistä selvittää.

K: Tuleeko minun huomioida jotain erityisvarusteita kilpailuun?

V: Suosittelemme erittäin lämpimästi kiväärin hihnaa kaikkien luokkien ampujille. Tämän lisäksi kilpailun luonteen vuoksi, lukittuva pistoolikotelo on erittäin suositeltava. Pistoolin pudotessa rastilla kotelosta, johtaa tämä valitettavasti hylkäykseen.

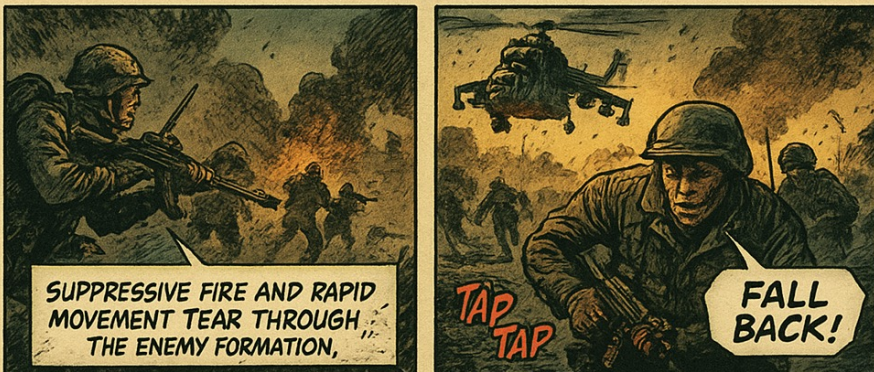
K: Mitä sääntöjä kilpailussa sovelletaan?

V: SRA Sääntökirja 8.1



VAUK NUJAKKA

STAGE 1 – SEIZING THE INITIATIVE



Tähtäys ja pisteytys	2 SRA-plate (ammutaan 5 kertaa) (10p)
Maksimipisteet	100
Ampumaetäisyys	150-300m
Minimilaukausmäärä	10 (Kivääri)
Käsittelysektorit	Vas/ oik merkattu maastoon, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektorit	Merkitty maastoon, ylös vallin yläreuna.
Lähtöasento ja aseiden tila	Lähtö merkityltä paikalta (A) normaalisti seisten, kivääri ladattu, varmistettu, perä olkapäätä vasten piippu 45-asteen kulmassa.
Rastin suoritus	Äänimerkistä ammu P1-2 alueelta A. Siirry alueelle B ja ammu P1-2. Siirry alueelle C ja ammu P1-2. Siirry takaisin alueelle B ja ammu P1-2. Siirry takaisin alueelle A ja ammu P1-2.
Rangaistukset	Uusimman sääntökirjan mukaan
Suoritus aika	max 180s
Tutustumisaika	4 minuuttia



AAWEE



VAUK NUJAKKA

Stage 2 – Support by Fire



Bravo is under heavy fire--
they need support now.



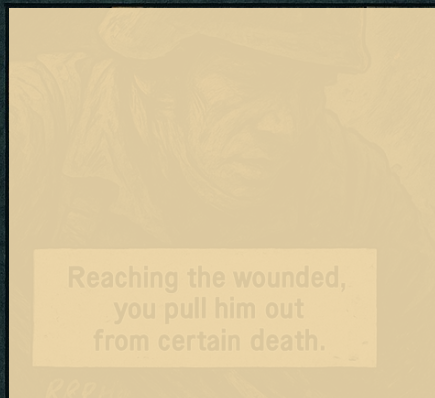
A wounded man lies
trapped



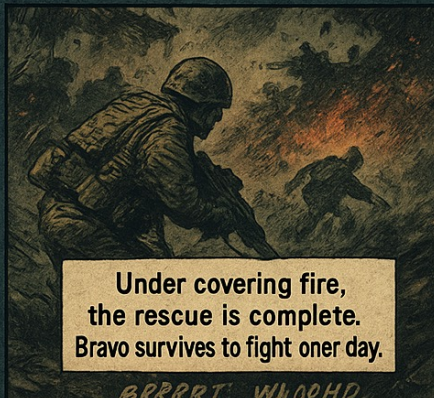
Crawling forward,
every movement under fire



Reaching the wounded,
you pull him out fire.



Reaching the wounded,
you pull him out
from certain death.



Under covering fire,
the rescue is complete.
Bravo survives to fight one day.

Taulut ja pisteytys	4 Kongia (5p) 4 Popperia (5p)
Maksimipisteet	160
Ampumaetäisyys	10-40m
Minimilaukausmä ära	32 (12 kivääri, 20 pistooli joista 4 bonus laukausta).
Käsittelysektorit	Vas/ oik merkattu maastoon, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektorit	Merkitty maastoon, ylös vallin yläreuna.
Lähtöasento ja aseen tila	Lähtö merkityltä paikalta rintamasuunta tunneliin päin kivääri pöydällä ilman lipasta. Pistooli kotelossa lipas kiinni lataamattomana
Rastin suoritus	Äänimerkistä otetaan kivääri pöydältä. Ammutaan pellit P1-P3 alueelta A ja ryömitään tunnelin läpi alueelle B, josta ammutaan pellit P1-P3. Ryömitään tunnelin läpi alueelle C, josta ammutaan pellit P1- P3. Ryömitään tunnelin läpi alueelle D, josta ammutaan pellit P1-P3. Kivääri hylätään pöydälle joko tyhjänä tai varmistettuna piippu merkattuun suuntaan. Kiväärillä pakollinen varmistus siirtymillä. Siirrytään alueelle E, josta ammutaan pistoolilla popperit PP1-PP4, poista aseesta lipas ja ammu P4, osumasta 5p bonus. Evakuoi nukke alueelle D, ammutaan pellit P1-P3, poista aseesta lipas ja ammu P2, osumasta 5p bonus. Evakuoi nukke alueelle C tunnelin läpi, ammu pellit P1-P3, poista aseesta lipas ja ammu P2, osumasta 5p bonus. Evakuoi nukke alueelle B tunnelin läpi, ammu pellit P1-P3, poista aseesta lipas ja ammu P2, osumasta 5p bonus. Evakuoi nukke alueelle A tunnelin läpi, ammu pellit P1-P3.
Rangaistukset	Ampuminen muualta kuin merkityltä ampumapaikalta toimintavirhe per laukaus. Jos nukkea ei evakuoi toimintavirhe per laukaus. Jos nukkea ei kuljeteta tunnelin läpi toimintavirhe per laukaus.
Suoritus aika	Max 180s
Tutustumisaika	3 minuuttia



VAUK NUJAKKA

Stage 3 – Threat from Above

Radar pics up the unmistakable silhouette of a Hind attack helicopter...

CONTACT!



The enemy unveils their most devastating asset

The SAM launchers must be secured—deep inside enemy-held ground.

MOVE ALPHA BRAVO! SECURE THOSE LAUNCHERS!



The fight for control rages at the very heart of the base.

Faster!



Every second counts—ammunition rushed to the front.

LOAD IT!



The hind erupts in fire—the skies above Vatulä are fe..

Taulut ja pisteytys	5kpl 5p PP, 5kpl 5p Kongi, 1kpl 10p Bonuskongi
Maksimipisteet	100p
Ampumaetäisyys	12-45m
Minimilaukausmäärä	18 (kiväärillä 9, pistoolilla 9, joista 2 on bonus laukauksia).
Käsittelysektorit	Vas/ oik merkattu maastoon, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektorit	Merkattu maastoon, ylös vallin yläreuna
Lähtöasento ja aseena	Seisten ampumapaikalla 1. Pistooli lipas kiinnitetty, lataamaton kotelossa. Kivääri merkatulla paikalla, lipas irti / lataamaton, lukko edessä. Ohjukset merkatulla paikalla lavalla.
Rastin suoritus	Äänimerkistä hae ohjukset, aseta ne laukaisujalustalle, ammu PP:t 1-4 paikalta 1. Ota kaksi patruunalaatikka kantaan ja siirry paikalle 2, siirtymän aikana kiväärin saa hylätä tyhjänä tai varmistettuna hihnaan tai merkitylle paikalle piippu merkattuun suuntaan. Ammu kiväärillä kongit T1-3 paikalta 2. Hylkää kivääri tyhjänä tai varmistettuna merkitylle paikalle, piippu merkittyyn suuntaan. Ammu pistoolilla PP5 paikalta 3 ja kongit T1-3 paikoilta 3 ja 4. Paikoilla 3 ja 4 bonustehtävä, poista aseesta lipas ja ammu keskimmaiseen kongiin T2, osumasta 10p bonus. Ammu kongit T4-5 kiväärillä paikalta 1. PP5 kaataa seinän, joka paljastaa kongit T4-5. Patruunalaatikat tulee olla ampujan mukana paikoilla 1-4.
Rangaistukset	Jos ohjuksia ei aseteta laukaisujalustalle, 2 toimintavirhettä. Jos patruunalaatikoita ei kanneta mukana ampumapaikoille 1-4, 2 toimintavirhettä per ampumapaikka. Ampumapaikkojen rajat ovat rikelinjoja.
Tutustumisaika	4min.
Suoritus aika	Max 180s



Asetalo Oy



VAUK NUJAKKA

Stage 4 – If you can't find cover, bring it with you



Taulut ja pisteytys	3 SRA-plate (5p)
Maksimipisteet	Pistelaskutapa : Rajoitettu aika.
Ampumaetäisyys	50-60m
Minimilaukausmäärä	Rajoittamaton (Kivääri)
Käsittelysektorit	Vas/ oik merkattu maastoon, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektorit	Merkitty maastoon, ylös vallin yläreuna.
Lähtöasento ja ase-tila	Lähtö merkityltä paikalta (X), kivääri lipas kiinnitettynä, lataamaton. Kädet seinän kantokahvalla.
Rastin suoritus	Äänimerkistä siirry alueelle A tuoden kannettava seinärakenne mukana. Ammu alueelta A SRA-platet 1-2, poista aseesta lipas ja ammu SRA-plate 3, osumasta 5p bonus. Siirrytään alueelle B tuoden kannettava seinärakenne mukana. Toistetaan sama ampumatehtävä kuin alueella A. Siirrytään alueiden A-D välillä järjestyksessä A, B, C, D, C, B, A, B, C, D jne ja tehdään edellä mainittu ammutatehtävä. Rastia suoritetaan kunnes 180s on täynnä. Turvallisuussyistä ase-tila lipas irti / lataamaton aina siirtyessä alueiden A-D välillä.
Rangaistukset	Mikäli ei ammuta seinässä olevasta ampuma-aukosta: Toimintavirhe per laukaus. Jos alueet kulkee väärässä järjestyksessä: Toimintavirhe per laukaus. Mikäli ammuttaessa SRA-plate 3 kiväärissä on lipas kiinni: ei bonusta. Jos ase ei ole lipas irti / lataamaton liikuttaessa alueiden A-D välillä: hylkäys.
Suoritus-aika	Max 180s
Tutustumisaika	4 minuuttia



VAUK NUJAKKA

STAGE 5 – VEHICLE RECOVERY

VATULAS REMAINING VHCLES ARE VITAL WITHOUT THEM THE FIGHT COULD COLLAPSE, ONE ARMORED SISU GPT MUST BE RETURNED TO ACTION – OR THE BATTLE MAY BE LOST



THE SISU HAS TAKEN A HIT. ONE TIRE MUST BE REPLACED BEFORE IT CAN FIG



THE SPARE TIRE MUST BE HAULD THROUGH GROUND POUNDED BY GRENADES.



COVERING FIRE KEEPS THE ENEMY AT BAY.



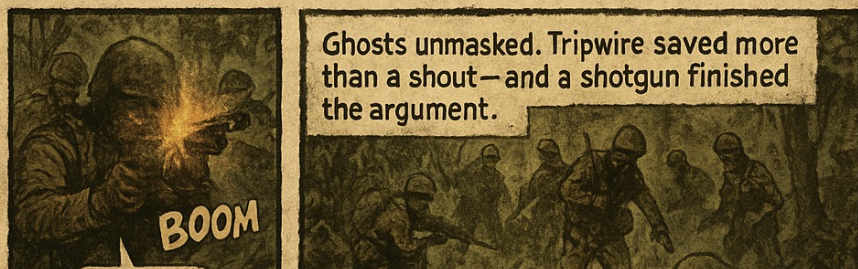
THE VEHICLE LIVES AGAIN – VROOOM

Taulut ja pisteytys	4kpl 5p SRA Kongi
Maksimipisteet	80
Ampumaetäisyys	50-100m
Minimilaukausmäärä	16 (Kivääri)
Käsittelysektorit	Vas/ oik merkattu maastoon, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektorit	Merkitty maastoon, ylös vallin yläreuna.
Lähtöasento ja aseentila	Lähtö merkityltä paikalta (A) normaalisti seisten, kivääri ladattu, varmistettu, perä olkapäätä vasten piippu 45-asteen kulmassa.
Rastin suoritus	Äänimerkistä ammu T1-4 alueelta A. Siirrä rengas alueelle B, ammu taulut 1-4 alueelta B. Siirrä rengas alueelle C, ammu taulut 1-4 alueelta C. Siirrä rengas alueelle D, ammu taulut 1-4 alueelta D. Suoritusalueen rajat ovat raja ja rikelinjaja, ampuma-alueet on erotettu toisistaan rikelinjalla. Rengas tulee siirtää alueelta toiselle seinien yli, renkaan pyörittäminen on kielletty. Kiväärin saa halutessaan hylätä renkaan siirtämisen ajaksi tyhjänä tai varmistettuna seinän vieressä olevalle merkitylle paikalle. Tuomari voi ampujan pyynnöstä huutaa osumat (Hit!)
Rangaistukset	Mikäli rengas ei ole ampujan kanssa samalla ampumapaikalla kyseiseltä ampumapaikalta ammuttaessa seuraa toimintavirhe per laukaus. Renkaan pyörittäminen: toimintavirhe per pyöräytys. Seinistä ei saa ottaa tukea, tuen ottaminen toimintavirhe per laukaus. Renkaan siirtäminen ampumapaikalle muuten kuin seinän yli (esim seinän ohi) johtaa hylkäykseen epäurheilijamaisesta käytöksestä.
Tutustumisaika	3 minuuttia, max suoritus aika 180s
Suoritus aika	Max 180s



VAUK NUJAKKA

STAGE 6 – Rock, Paper, Sci.... Shotgun



Taulut ja pisteytys	15 kpl PL (5p)
Maksimipisteet	75
Ampumaetäisyys	10-15m
Minimilaukausmäärä	15 (Haulikko)
Käsittelysektorit	Vas/ oik merkattu maastoon, ylös ja alas 90 astetta
Ampumasektorit	Merkitty maastoon, ylös puuston yläreuna
Lähtöasento ja ase-tila	Lähtö valinnaisesti oikealta tai vasemmalta merkityltä paikalta (X) normaalisti seisten, toinen jalka koskien merkittyä paikkaa.
Rastin suoritus	Äänimerkistä ammutaan PL1-15 alueelta A. Alueen A rajat on rajalinjoja. Aseen voi laittaa seinän ylityksen ajaksi varmistettuna pöydälle piippu merkittyy suuntaan. Pakollinen varmistus liikkueessa.
Rangaistukset	Seinien yli tai ali ampumisesta, toimintavirhe per laukaus. Esteenä toimivan matalan seinän ylittämistä ei saa kokeilla tutustumisen aikana (1 toimintavirhe). Max haulikoko 2,57mm, vain teräshauli sallittu (väärän a-tarvikkeen ampuminen : hylkäys). Jos ase ei ole varmistettu liikkeessä : hylkäys.
Tutustumisaika	3 minuuttia
Suoritus-aika	Max 180s



IKAA LINEN

Spa & Resort

