

VERSION 1.4

OPPDATERT 26.08.26

Stage 13 til 19 omnummerert
Chrono flyttet, skytes nå sist
Stage 17 bygget om, foto lagt inn
Stage-briefene er nå gjeldende



OFFISIELL MATCH BOOK

IPSC Nordic Handgun Championship 2026

27.-30. august 2026
Holtefjell, Hokksund, Norge

HOVEDSPONSORER



NOR ARM



TESS
HOKKSUND

Velkommen til Holtefjell

Aller viktigst er det at du trives her, og at du kommer trygt hjem. Reiser du hjem på søndag etter å ha skutt bra, eller i det minste ha overbevist deg selv om at du gjorde det, ledd en god del og fått deg noen nye venner, regner vi helgen som vellykket. Alt annet er detaljer.

Ingenting av dette har kommet av seg selv. Anlegget du står på er bygget av medlemmene gjennom mange år med *dugnad*. Tusenvis av ubetalte timer ligger bak disse banene, og det er hele grunnen til at en klubb på vår størrelse kan sette opp 20 stages og kalle det et nordisk mesterskap.

Takk til crewet som drifter denne matchen. De kommer før deg og drar etter deg, og de fleste av dem kommer til å skyte mindre enn noen andre her.

Takk til det nordiske skyttermiljøet for at dere ga oss tilliten til å arrangere dette.

Og takk til sponsorene våre, som har bygget et premiebord vi tror du fortsatt kommer til å snakke om noen år fram i tid.

Så gå ut og skyt bra. Eller i det minste fort. Kos deg uansett.

Fredrik Glette
Match Director

Innhold

Matchprogram	3
Skyteprogram, lørdag	4
Skyteprogram, søndag	5
Praktisk informasjon	6
Kart over området	7
Stage-oversikt	8
Stage 1 til 20	10
Premiebordet	30
Vinn KMR Orca	31
Trekningen og shoot-off	32



Fire dager med skyting

			
STAGE-TID	WALKTHROUGH	LUNSJ	CHRONOGRAPH
45^{min}	4^{min}	Fortløpende	Teller som en stage

PRE-MATCH

DAG	DATO	START	INNHold	SLUTT
Torsdag	27. august	09:00	10 stages + chronograph	17:00
Fredag	28. august	09:00	10 stages + chronograph	17:00

HOVEDMATCH

DAG	DATO	START	INNHold	SLUTT
Lørdag	29. august	08:00	12 stages	17:00
Søndag	30. august	08:00	9 stages	15:00

SØNDAG ETTERMIDDAG

CA.	PROGRAM
13:00	Loddsalget til KMR Orca stenger
15:30	Alle samles, sponsorene takkes
15:35	Trekning av KMR Orca
15:45	Orca shoot-off
16:00	Premieutdeling
17:00	Trekning av premiebordet, rett etter seremonien
18:15	Avslutning

Tidene søndag ettermiddag er foreløpige og bekreftes på dagen.

PREMIERING

Premiering skjer i henhold til IPSC Handgun Competition Rules (januar 2026), Appendix A2. Divisjoner anerkjennes med minimum 10 startende skyttere, og kategorier premieres i divisjoner der kategorien har minimum 5 startende skyttere, etter eventuelle automatiske overføringer i henhold til Appendix A2. Endelig premieliste fastsettes ut fra faktisk startende skyttere.

I tillegg deler arrangøren ut egen juniorpremiering i divisjoner med startende juniorer som ikke oppnår egen kategori.

Lørdag

29. august

12 STAGES · 08:00 TIL 17:00

Finn ditt squad i venstre kolonne og les bortover. Tallet i hver celle er hvilken stage du skyter i det tidsrommet. **C** er chronograph.

Squad	08:00	08:45	09:30	10:15	11:00	11:45	12:30	13:15	14:00	14:45	15:30	16:15
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
3	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
4	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
5	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
6	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
7	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
8	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
9	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
10	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	C
11	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	C	1
12	12	13	14	15	16	17	18	19	20	C	1	2
13	13	14	15	16	17	18	19	20	C	1	2	3
14	14	15	16	17	18	19	20	C	1	2	3	4
15	15	16	17	18	19	20	C	1	2	3	4	5
16	16	17	18	19	20	C	1	2	3	4	5	6
17	17	18	19	20	C	1	2	3	4	5	6	7
18	18	19	20	C	1	2	3	4	5	6	7	8
19	19	20	C	1	2	3	4	5	6	7	8	9
20	20	C	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
21	C	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Søndag

30. august

9 STAGES · 08:00 TIL 15:00

Finn ditt squad i venstre kolonne og les bortover. Tallet i hver celle er hvilken stage du skyter i det tidsrommet. **C** er chronograph.

Squad	08:00	08:45	09:30	10:15	11:00	11:45	12:30	13:15	14:00
1	13	14	15	16	17	18	19	20	C
2	14	15	16	17	18	19	20	C	1
3	15	16	17	18	19	20	C	1	2
4	16	17	18	19	20	C	1	2	3
5	17	18	19	20	C	1	2	3	4
6	18	19	20	C	1	2	3	4	5
7	19	20	C	1	2	3	4	5	6
8	20	C	1	2	3	4	5	6	7
9	C	1	2	3	4	5	6	7	8
10	1	2	3	4	5	6	7	8	9
11	2	3	4	5	6	7	8	9	10
12	3	4	5	6	7	8	9	10	11
13	4	5	6	7	8	9	10	11	12
14	5	6	7	8	9	10	11	12	13
15	6	7	8	9	10	11	12	13	14
16	7	8	9	10	11	12	13	14	15
17	8	9	10	11	12	13	14	15	16
18	9	10	11	12	13	14	15	16	17
19	10	11	12	13	14	15	16	17	18
20	11	12	13	14	15	16	17	18	19
21	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Skytingen avsluttes 15:00. Ettermiddagsprogrammet står på side 3.

Alt det andre du trenger

KONTAKTER

Match Director	Fredrik Glette	+47 932 83 826
Range Master	Kyrre Lee	+47 403 01 031
Stats Officer	Kjell Kjørstad	+47 926 44 167
Quartermaster	Ole-Ejvind Hære	+47 978 70 215

STED

Hokksund Pistolklubb

Rakkestadseterveien 190, 3330 Skotselv
Omtrent en time fra Oslo. Kan også søkes opp som **Hokksund Pistolklubb** i Google Maps.

KOORDINATER

59.817239, 9.818838

NØDNUMRE I NORGE

113 Ambulanse · 110 Brann · 112 Politi

FØRSTEHJELP PÅ STEDET

Ta kontakt med crewet i klubbhuset hvis du trenger førstehjelp. Ved akutt behov, ring **113**. Det henger en hjertestarter på banesiden av klubbhuset.

NÆRMESTE SYKEHUS

Drammen sykehus, Jacob Borchs gate 10
Omtrent 30 km unna

Å KOMME SEG RUNDT PÅ BANEN

Det meste av området er fremkommelig med tralle, men enkelte stier er litt humpete. Stagene ligger tett, og den lengste turen er fra klubbhuset ut til ytterkanten av anlegget, stage 9, 10, 16, 17 og 18, som tar 10 til 15 minutter avhengig av tempo.

REGISTRERING OG UTSTYRSKONTROLL

Møt direkte på din første stage. Utstyrskontroll gjennomføres på din første stage og ved chronograph.

SAFETY AREAS

Fordelt mellom stagene og tydelig merket.

KIOSK

Kontant, kort og Vipps.

Vaffel 30 kr · Brus 30 kr · Kaffe 25 kr · Pølse 30 kr
· Hamburger 90 kr · Pizza 140 kr

Utvalget kan variere med tilgang og etterspørsel.

OVERNATTING

Bobiler parkerer på **øvre parkeringsplass**. Strøm er tilgjengelig midt i veien som går ned mot klubbhuset. **63 A er den totale kapasiteten for alle**, så ta det med ro på forbruket.

Telting er tillatt i skogen på andre siden av hovedveien, Rakkestadseterveien. **Ingen telting eller overnatting inne på baneområdet**, bortsett fra i bobiler på campingplassen.

WIFI OG MOBILDEKNING

Det finnes WiFi på banen, men den må forbeholdes driften av matchen. Mobil- og internettdekning finnes i øvre del av anlegget, rundt de høyeste stage-numrene, og kan være ustabil lenger ned ved klubbhuset.

RØYKEFORBUD

Røyking er **ikke tillatt noe sted på banen**, med unntak av de to anviste områdene: ett ved 25 m-banen ved klubbhuset, og ett på det åpne området i øvre del av anlegget ved toalettene. Begge er merket på kartet på side 7. Fra 1. januar 2026 forbyr norsk lov røyking på utendørs idrettsanlegg utenfor anviste områder, så vennligst respekter dette. Det har i tillegg vært en tørr sommer, så vær ekstra forsiktig med alt som brenner.

PARKERING

Parker kun på anviste plasser, etter anvisning fra crewet. Ingen parkering ved klubbhuset uten spesiell tillatelse. Det er i tillegg et **ekstra parkeringsområde** på høyre side av veien noen hundre meter forbi avkjøringen til Hokksund Pistolklubb. Se kartet på side 7.



① – ②① Stages ③ Chronograph

P Parkering **WC** Toaletter **⌚** Mat **🛒** Butikk **🚫** Anviste røykeområder

Hokksund Pistolklubb, Hokksund. Koordinater [59.817239, 9.818838](https://www.google.com/maps/place/Hokksund+Pistolklubb/@59.817239,9.818838,15z). Det meste av området er fremkommelig med tralle, men enkelte stier er litt humpete. Kartet er foreløpig og kan bli oppdatert før matchen.



EKSTRA PARKERING

Vi må også ta i bruk et ekstra parkeringsområde. Det ligger på høyre side av veien, noen hundre meter etter avkjøringen til Hokksund Pistolklubb, og det tar 5 til 10 minutter å gå derfra til klubbhuset. Følg anvisningene fra crewet når du skal parkere.



Matchen i korte trekk

 STAGES	 MINIMUM SKUDD	 PAPIRSKIVER	 STÅLSKIVER	 WALKTHROUGH
20	366	161	44	4min

STAGE	SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
1	12	5	2	SHORT
2	24	11	2	MEDIUM
3	24	8	8	MEDIUM
4	12	5	2	SHORT
5	30	14	2	LONG ★ Stagen sponses av PVAS
6	23	10	3	MEDIUM
7	31	14	3	LONG ★ Stagen sponses av JB Shooting
8	12	5	2	SHORT
9	12	6	—	SHORT
10	11	5	1	SHORT
11	32	15	2	LONG ★ Stagen sponses av NorArm
12	24	11	2	MEDIUM
13	12	6	—	SHORT
14	12	5	2	SHORT
15	12	6	—	SHORT
16	12	4	4	SHORT
17	12	2	8	SHORT
18	23	11	1	MEDIUM
19	24	12	—	MEDIUM
20	12	6	—	SHORT
Totalt	366	161	44	11 short · 6 medium · 3 long

SHORT opptil 12 skudd
 MEDIUM opptil 24 skudd
 LONG opptil 32 skudd ·

Skuddtallene er minimum.

HOVEDSPONSOR



WWW.JBSHOOTING.COM

VÅPENDELER · REKVISITA · HJEMMELADING



10 % rabatt på bestillingen din hos jbs shooting.com

NORDIC2026

Bestill nå og få varene levert til deg på matchen.

BESTILL INNEN UTGANGEN AV MANDAG 24. AUGUST 2026

PÅ PREMIEBORDET

Forvent å se noen skikkelig fine produkter på premiebordet, takket være disse merkene.



Stage 1

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
12	5	2	SHORT



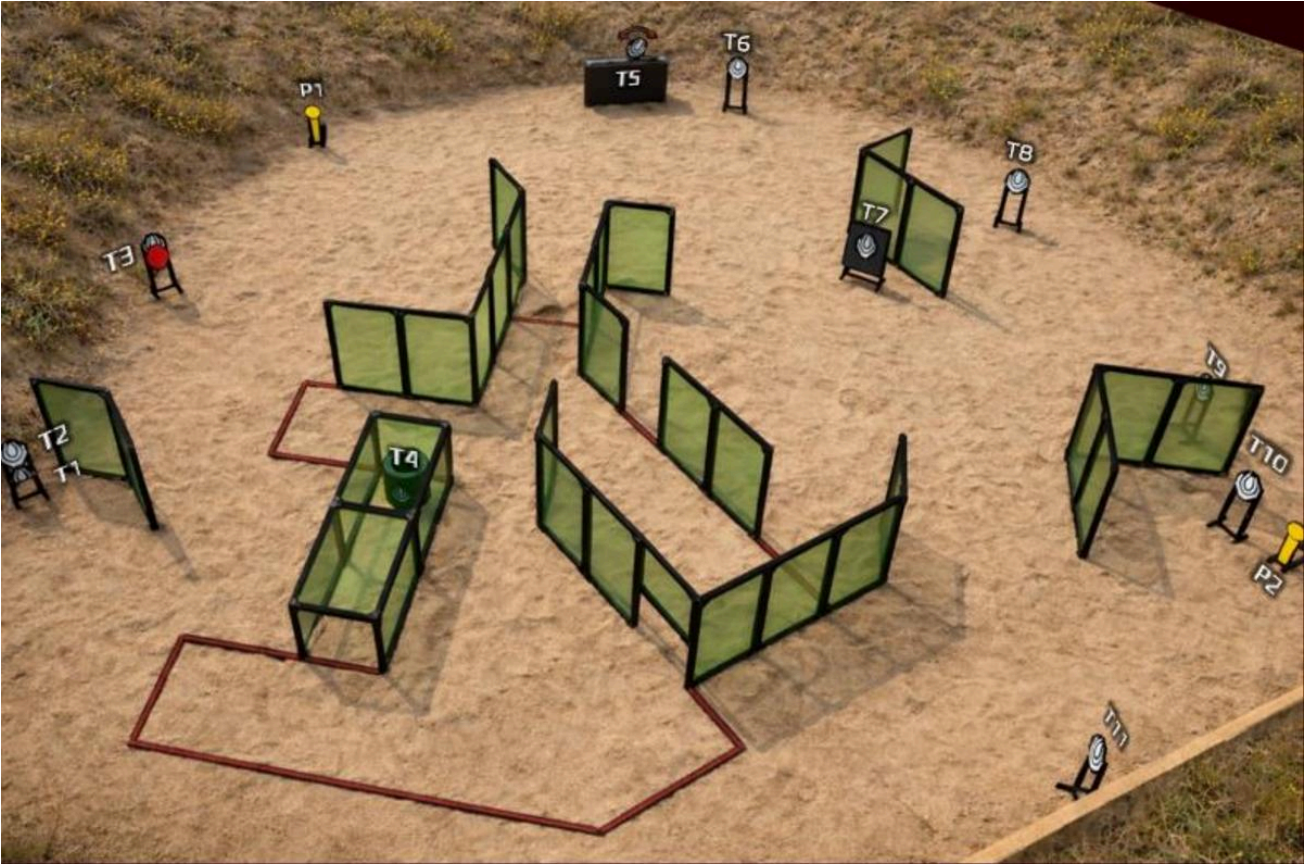
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	5 IPSC scoring targets, 1 IPSC Popper and 1 IPSC metal plate		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	12	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. P1 activates moving target T3, which remains visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right		

Stage designet av Nicola

Stage 2

 SKUDD	 PAPIR	 STÅL	 TYPE
24	11	2	MEDIUM



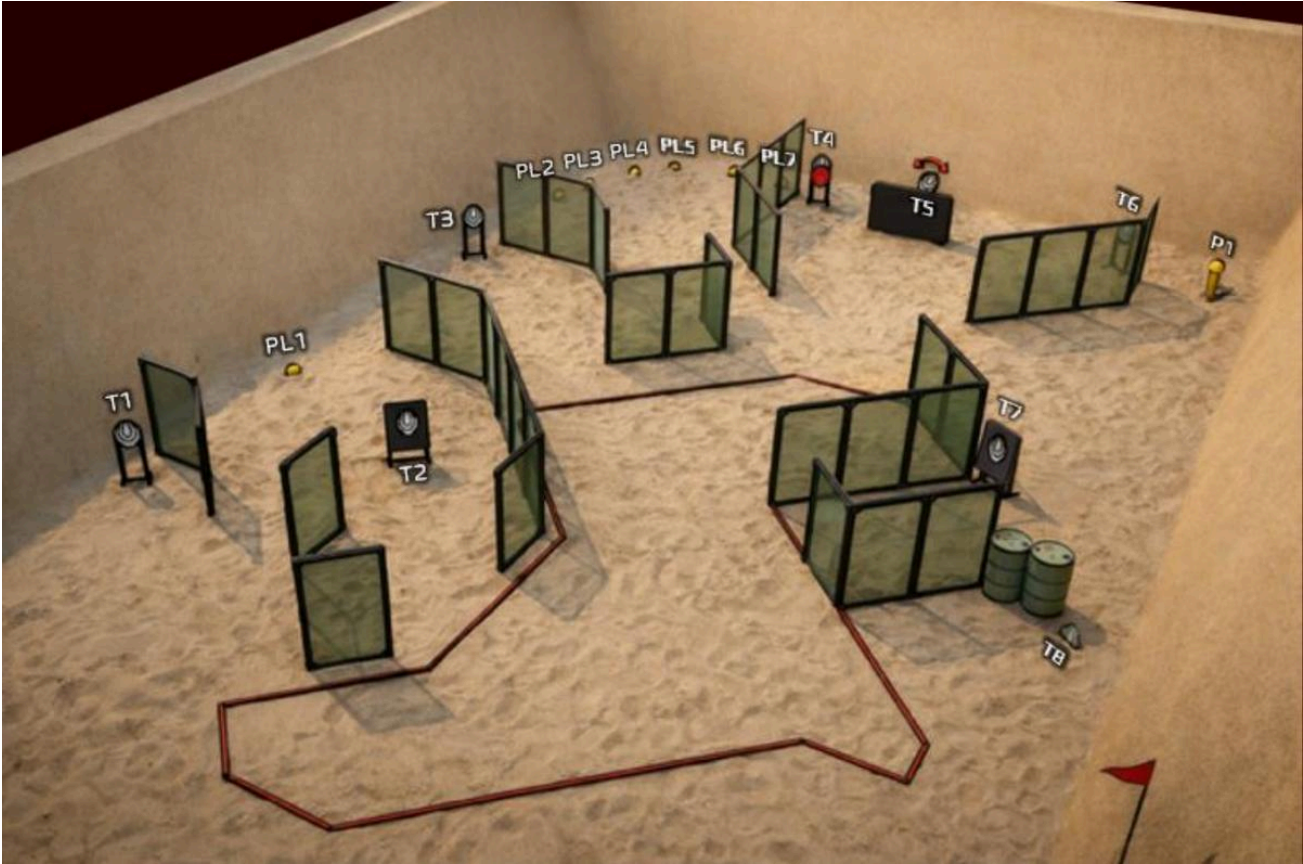
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	11 IPSC scoring targets, 2 IPSC Poppers		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	24	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. P1 activates moving target T5, which remains visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left, 90 degrees passing the flag. Right flag is fixed.(Over 90 degrees).		

Stage designet av Nicola

Stage 3

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
24	8	8	MEDIUM



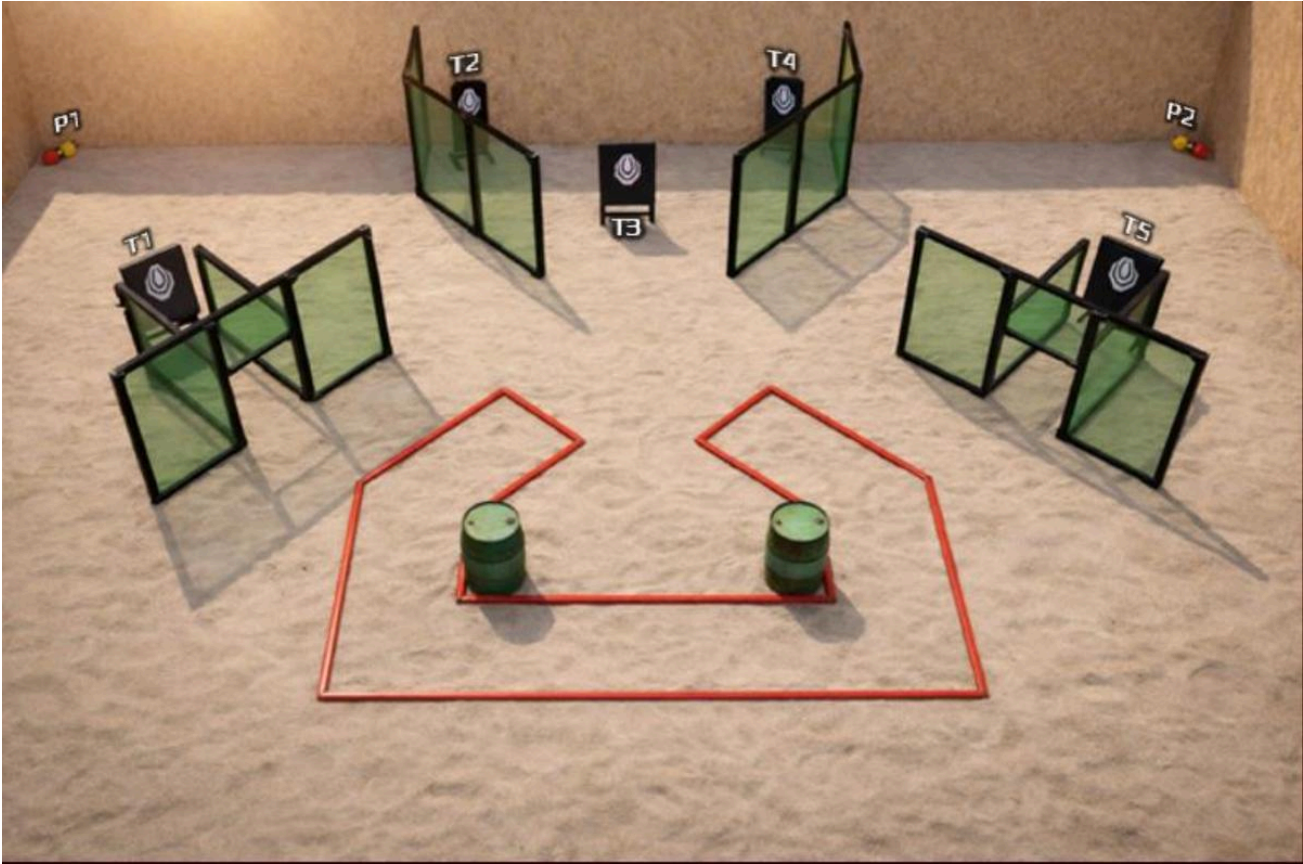
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	8 IPSC scoring targets, 1 IPSC Popper and 7 IPSC metal plates		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	24	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. P1 activates moving target T5, which remains visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right, 90 degrees after passing the flags. Pointing over the backstop and side berms with the finger inside the trigger guard, is deemed unsafe.		

Stage designet av Nicola

Stage 4

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
12	5	2	SHORT



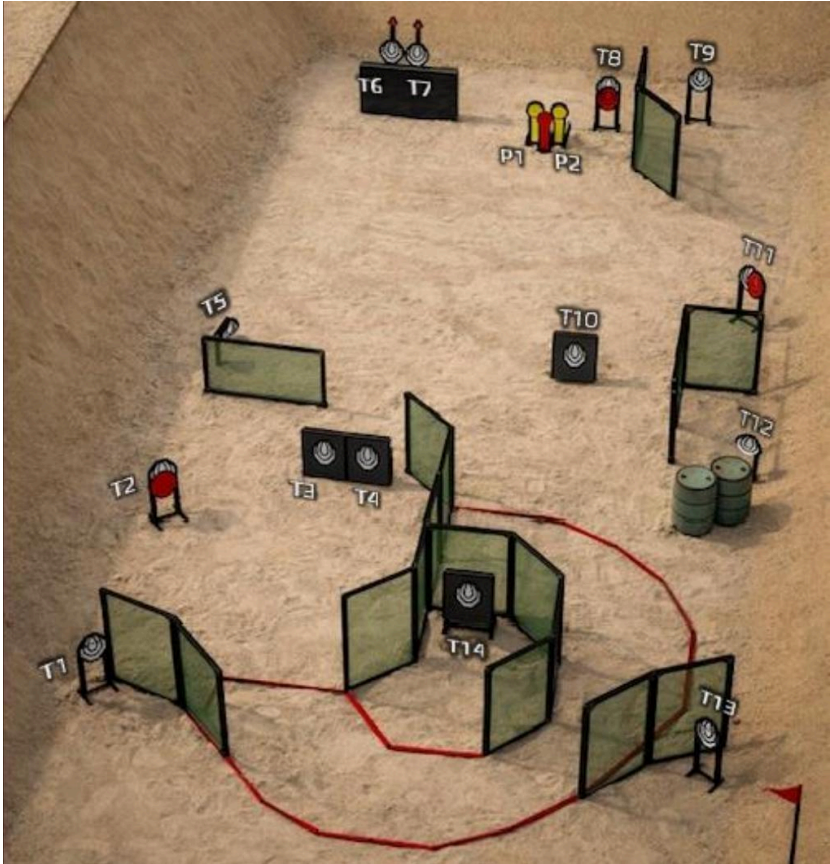
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	5 IPSC scoring targets and 2 IPSC metal plate		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	12	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded. Laying flat on barrel A or B. Spare magazines to be used, on other barrel.		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. WEAK HAND ONLY.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right		

Stage designet av Nicola

Stage 5

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
30	14	2	LONG



Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

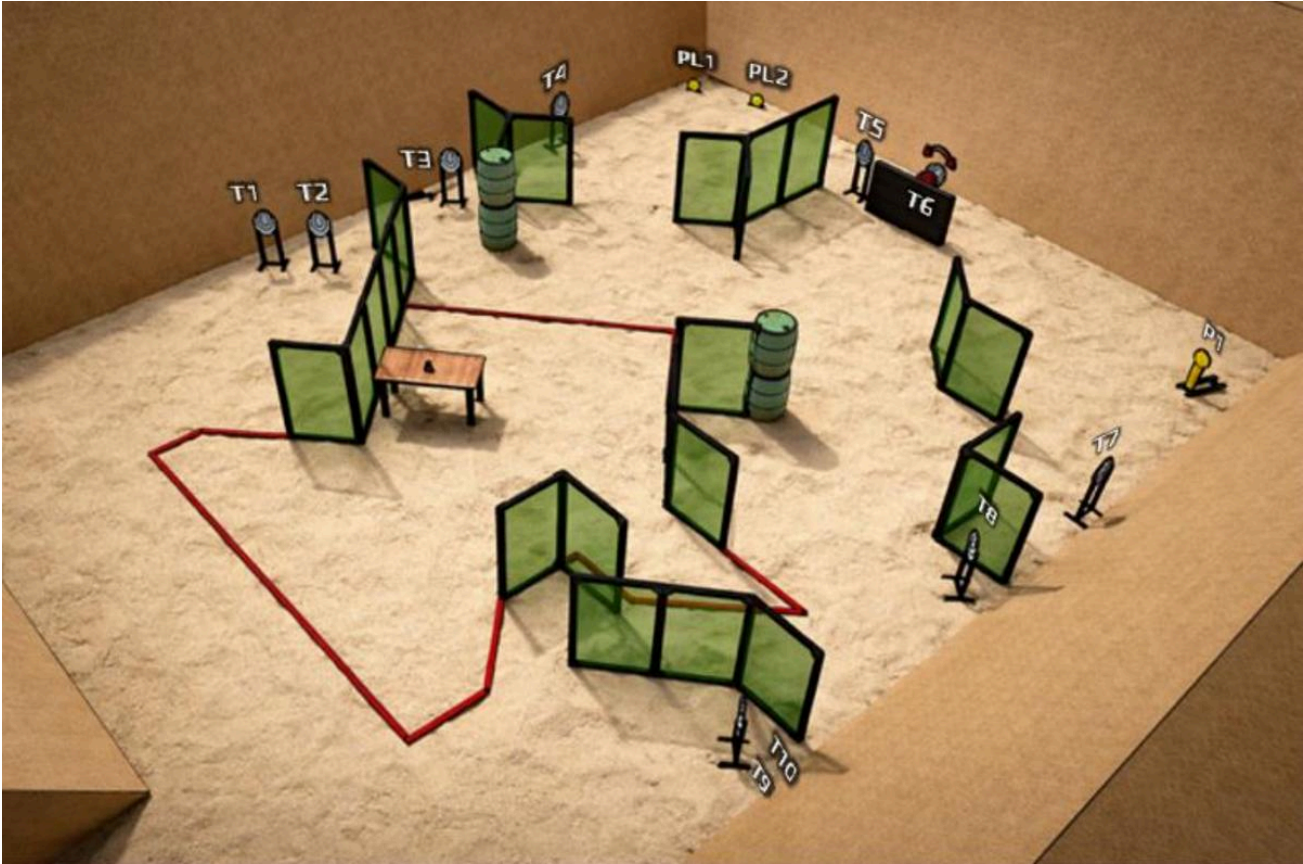
SCORING TARGETS	14 IPSC scoring targets and 2 IPSC Poppers.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	30	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. P1 and/or 2 activates moving target T6 and T7, which remains visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right. 90 degrees after passing flags.		

Stage designet av Nicola · Stage sponset av PVAS



Stage 6

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
23	10	3	MEDIUM



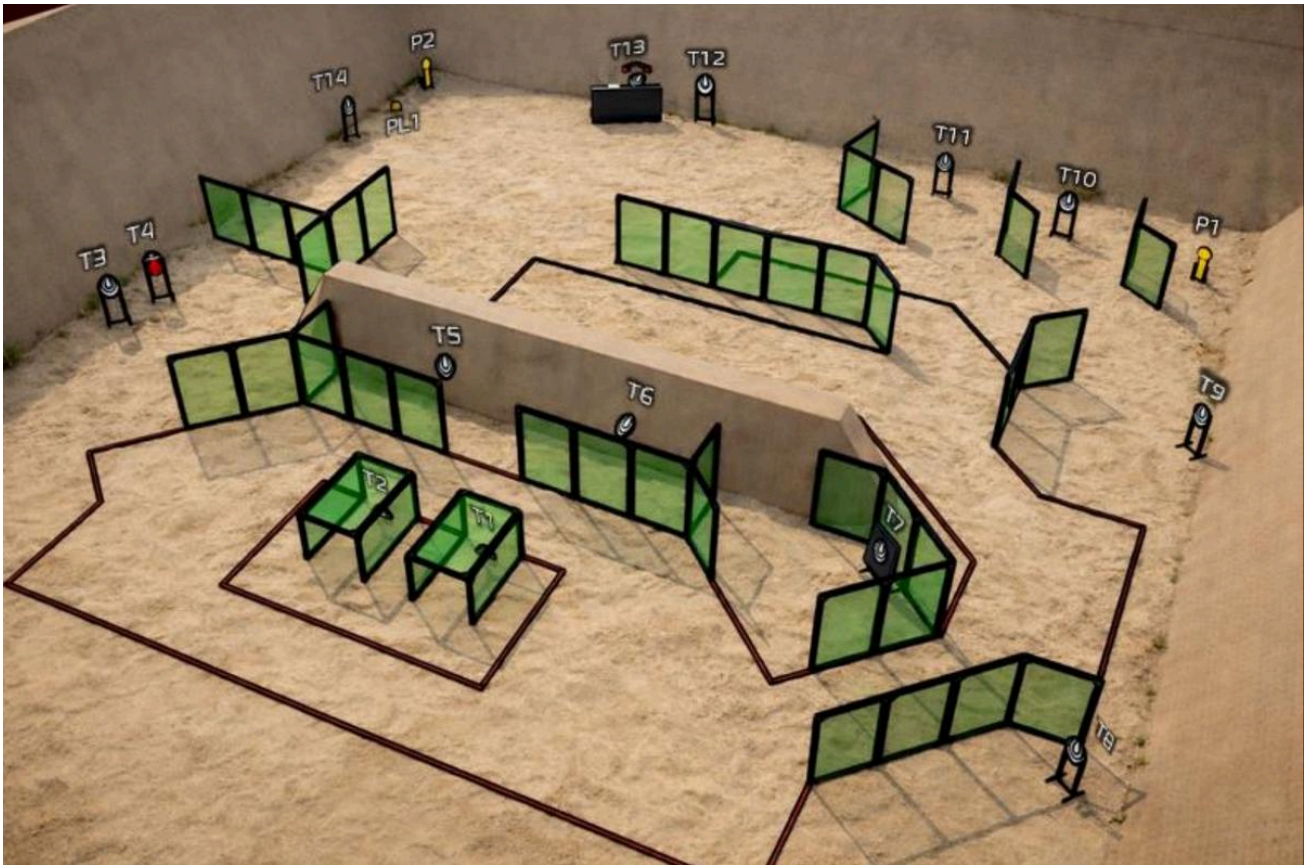
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	10 IPSC scoring targets, 1 IPSC Popper and 2 IPSC metal plates.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	23	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded, laying flat on marks on table.		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. P1 activates moving target T6, which remains visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right. 90 degrees after passing flags.		

Stage designet av Nicola

Stage 7

 SKUDD	 PAPIR	 STÅL	 TYPE
31	14	3	LONG



Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

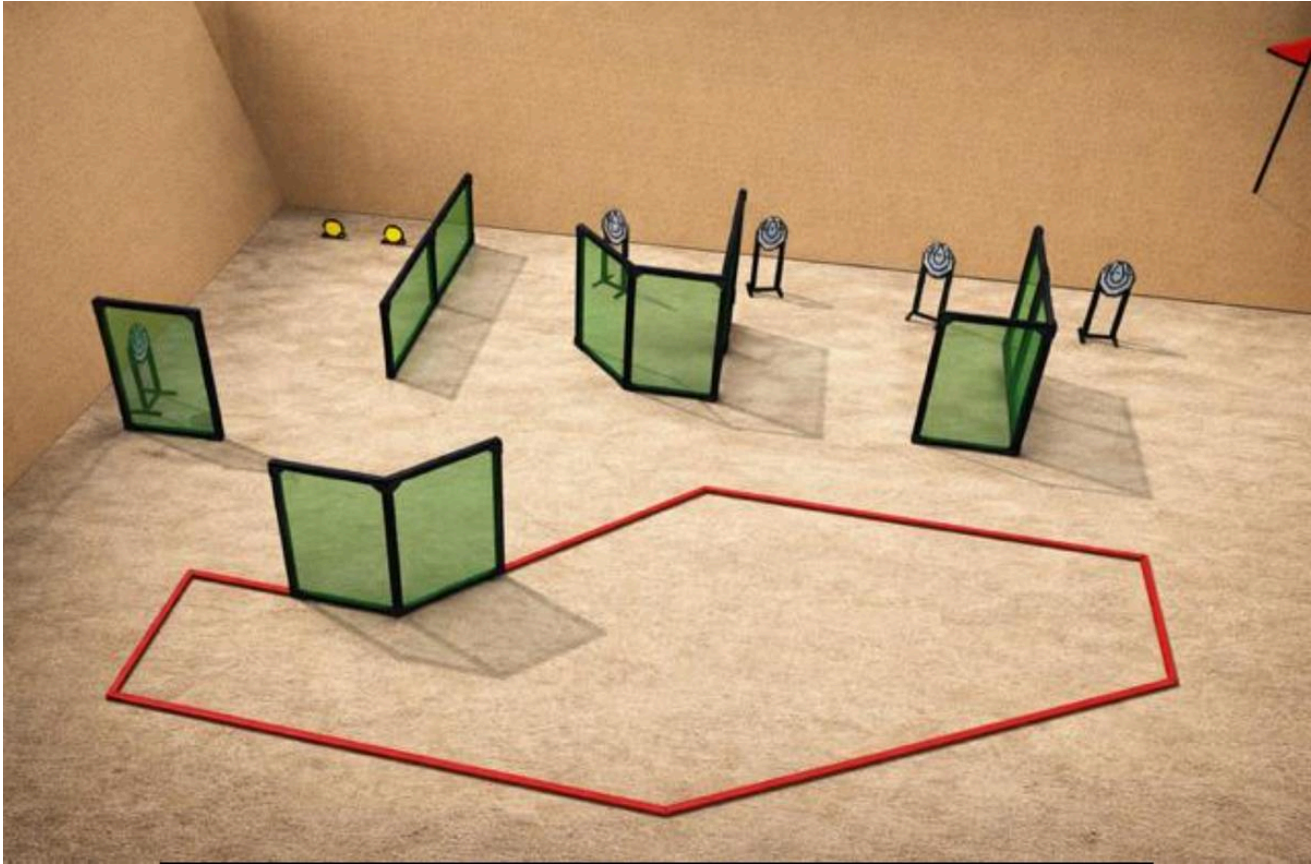
SCORING TARGETS	14 IPSC scoring targets, 2 IPSC Poppers and 1 IPSC metal plate.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	31	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered.		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. P1 activates moving target T13, which remains visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right. 90 degrees after passing flags.		

Stage designet av Nicola · Stage sponset av JB Shooting



Stage 8

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
12	5	2	SHORT



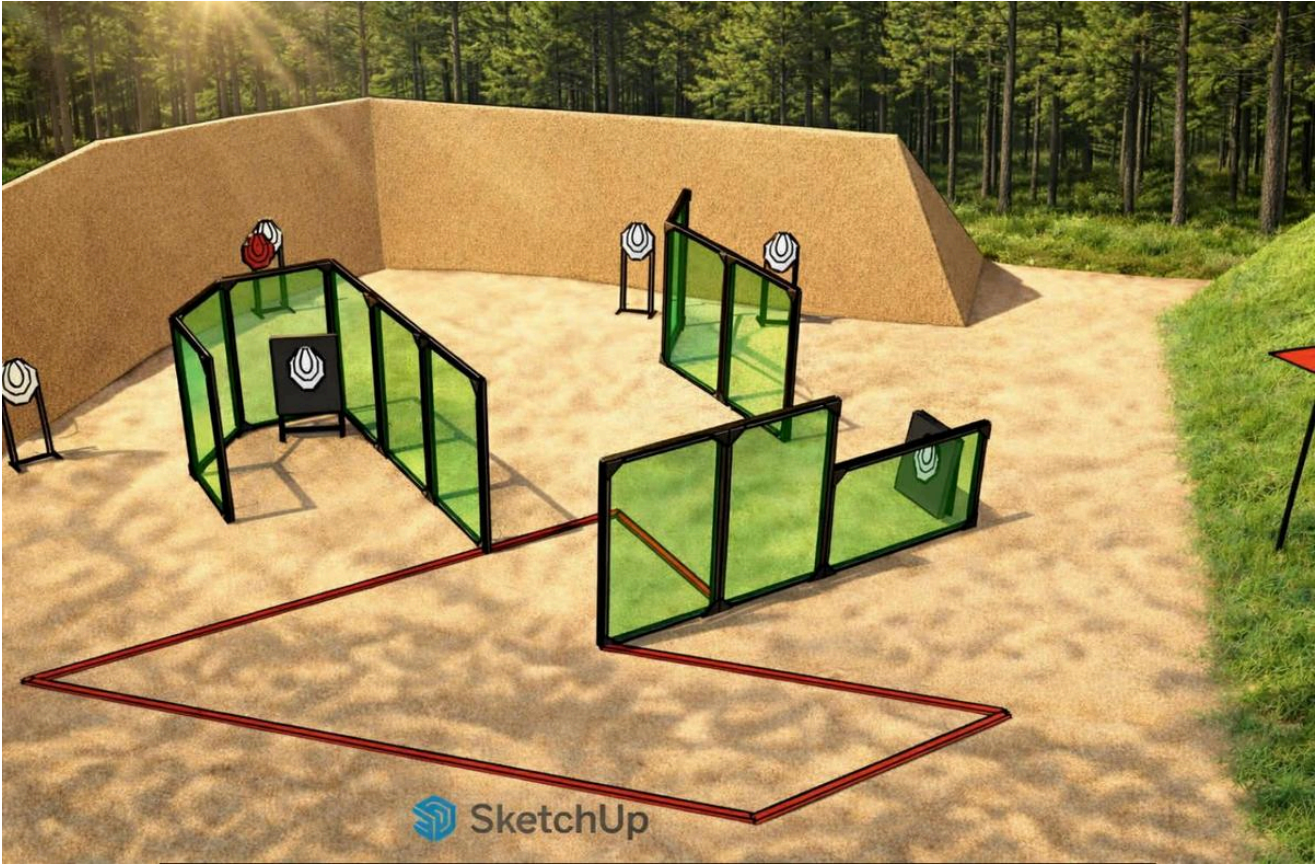
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	5 IPSC scoring targets and 2 IPSC metal plates.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	12	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right		

Stage designet av Nicola

Stage 9

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
12	6	—	SHORT



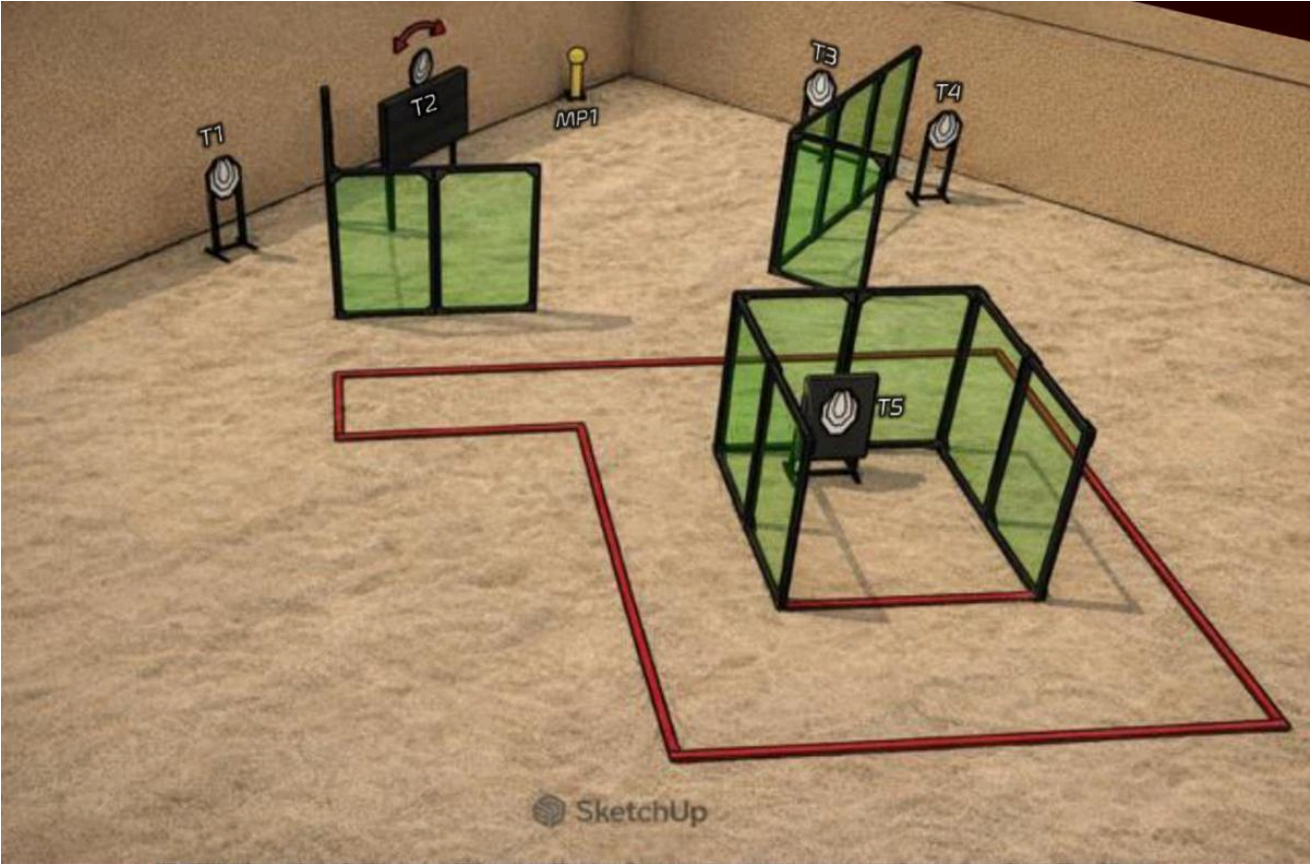
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	6 IPSC scoring targets.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	12	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right		

Stage designet av Nicola

Stage 10

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
11	5	1	SHORT



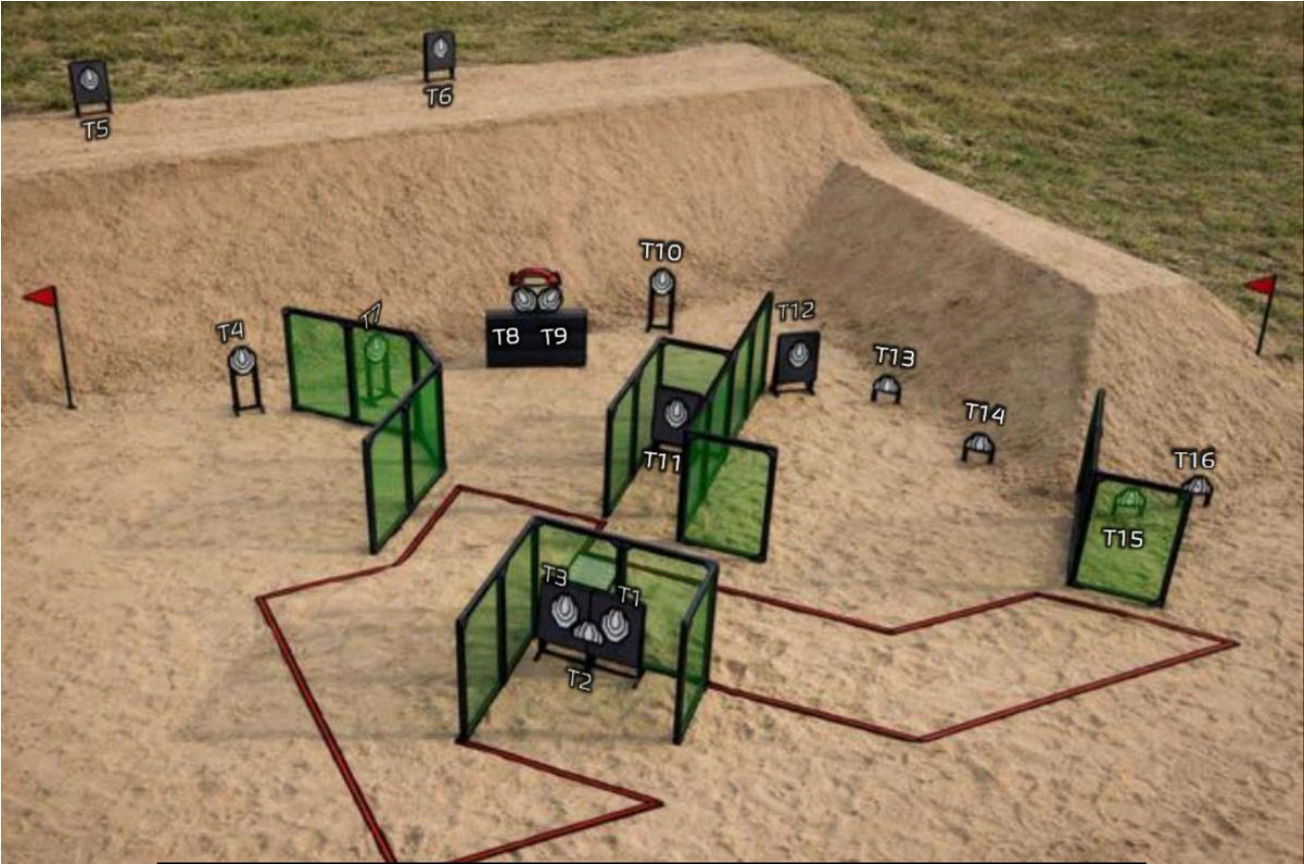
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	5 IPSC scoring targets and 1 IPSC popper.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	11	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered.		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. P1 activates moving target T2, which remains visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right		

Stage designet av Nicola

Stage 11

 SKUDD	 PAPIR	 STÅL	 TYPE
32	15	2	LONG



Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

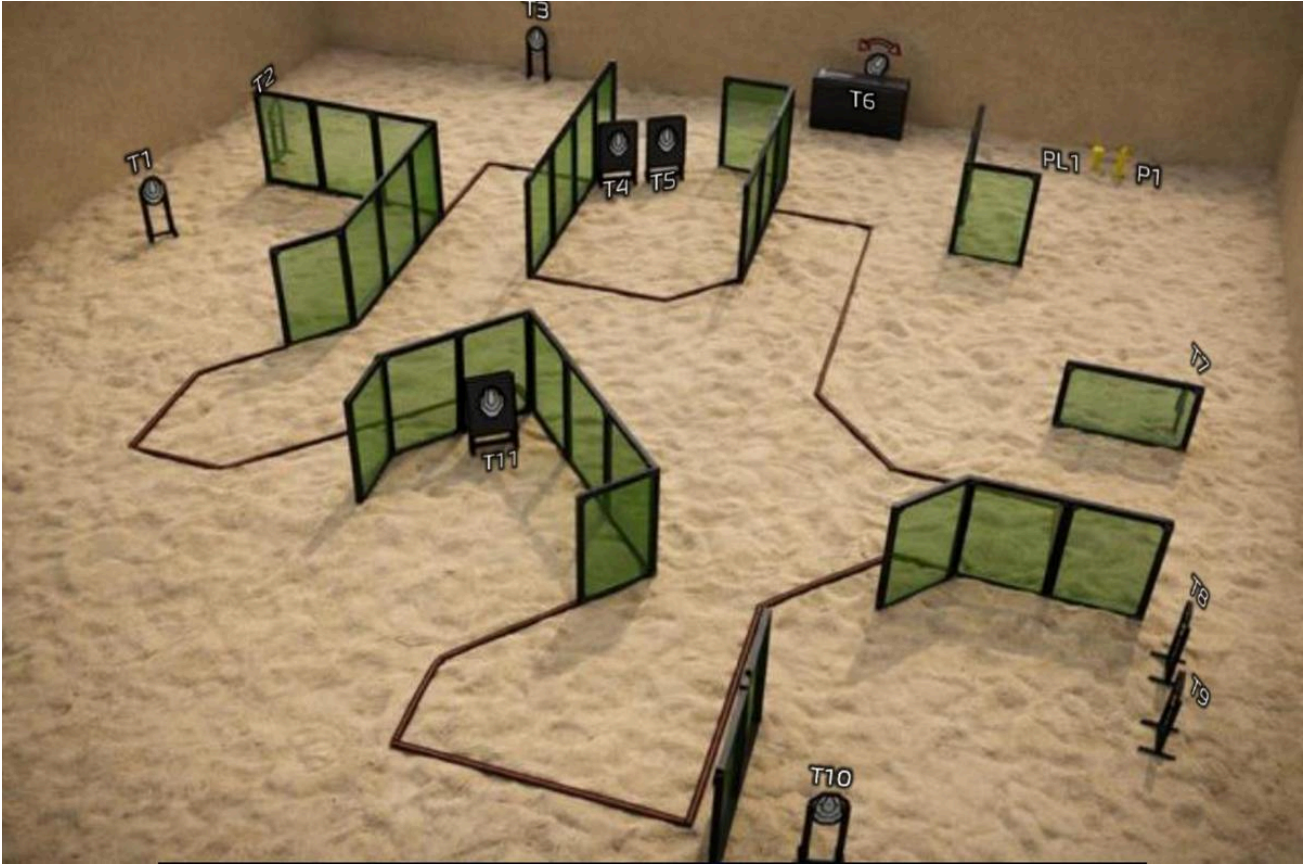
SCORING TARGETS	15 IPSC scoring targets. 1 IPSC Popper and 1 IPSC plate.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	32	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Heels touching mark, as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. P1 activates moving targets T8. Moving target will be visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right. 90 degrees after passing flags.		

Stage designet av Nicola · Stage sponset av NorArm



Stage 12

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
24	11	2	MEDIUM



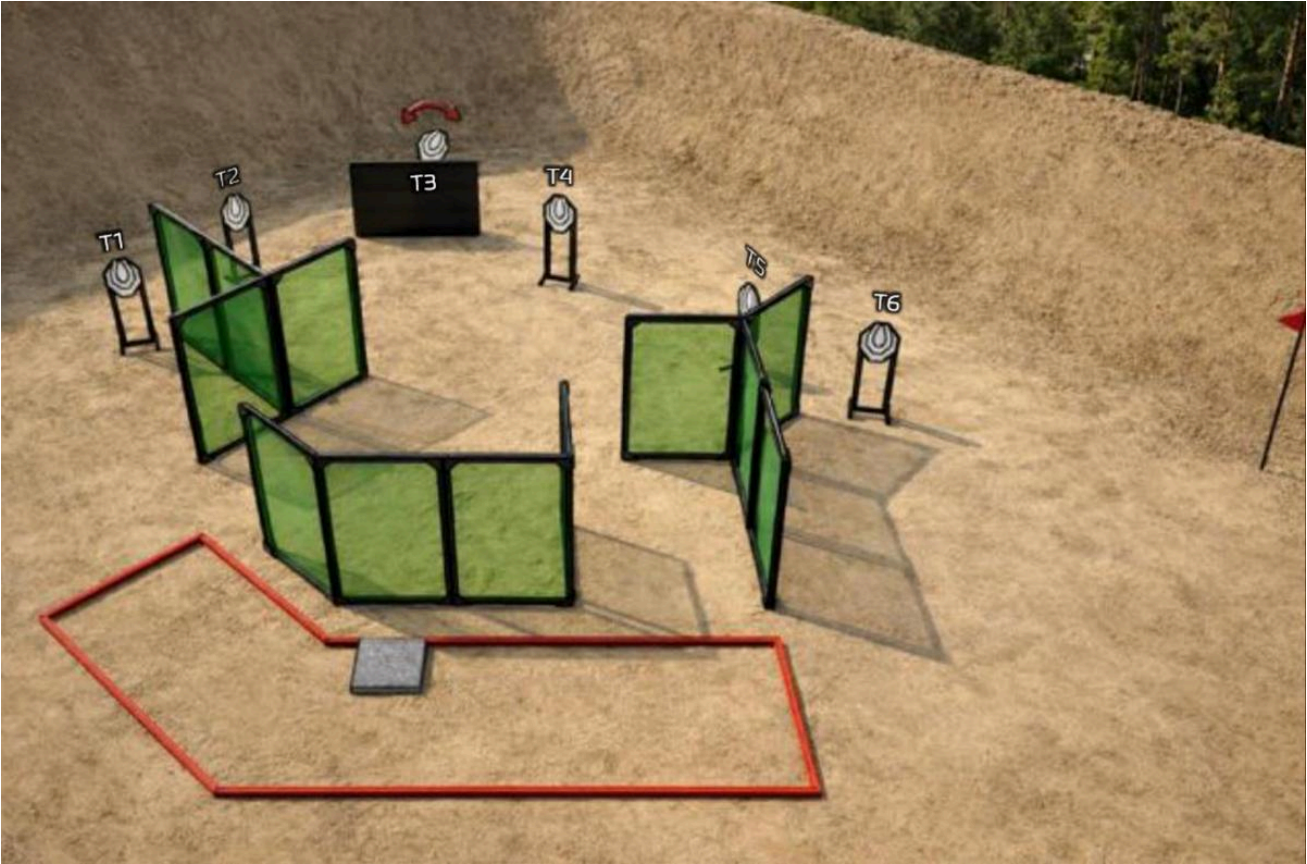
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	11 IPSC scoring targets, 1 IPSC popper and 1 IPSC metal plate		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	24	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. P1 activates moving target T6, which will be visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right. Both are fixed. (More than 90 degrees)		

Stage designet av Nicola

Stage 13

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
12	6	—	SHORT



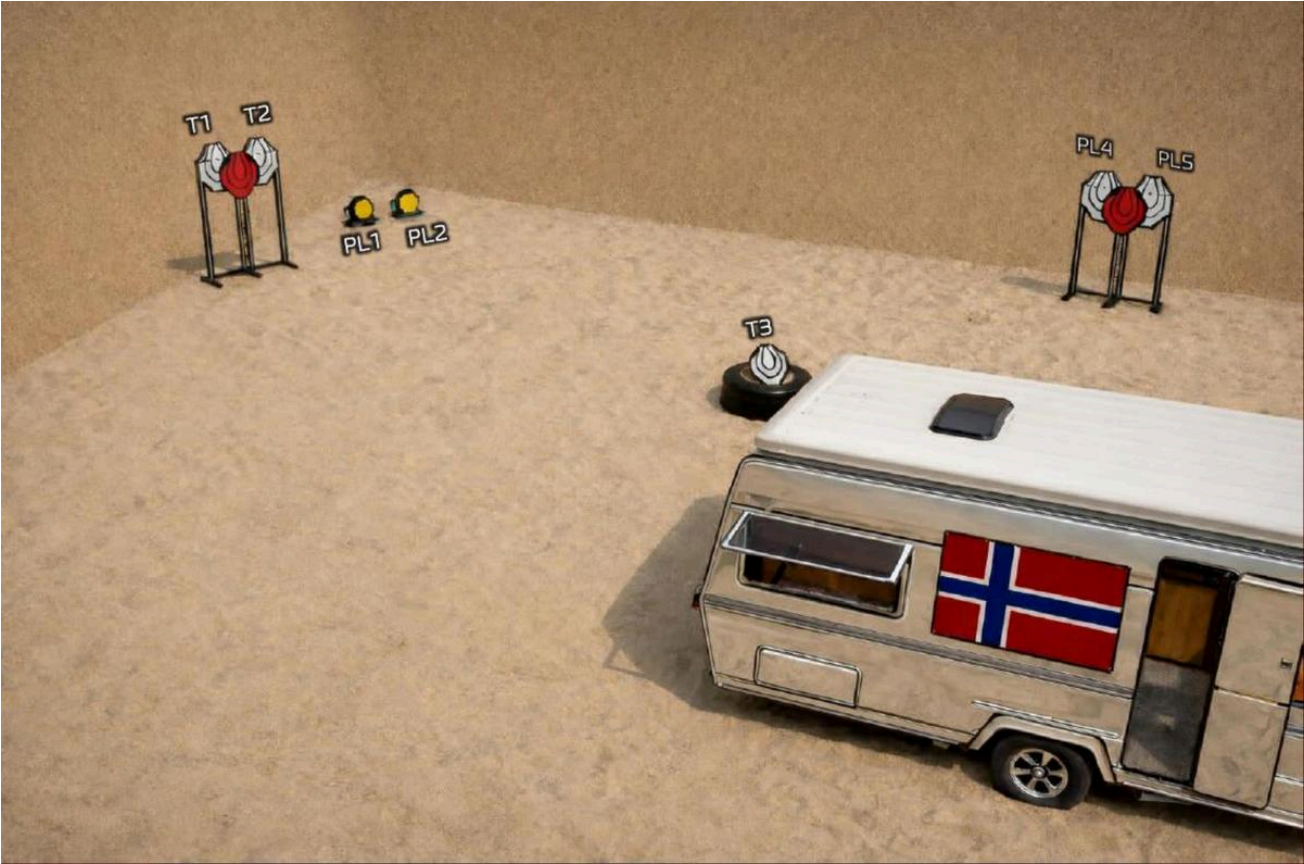
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	6 IPSC scoring targets.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	12	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated. (Shooter can NOT start on the stomp box)		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. Stomp box activates moving targets T6. Moving target will be visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right.		

Stage designet av Nicola

Stage 14

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
12	5	2	SHORT



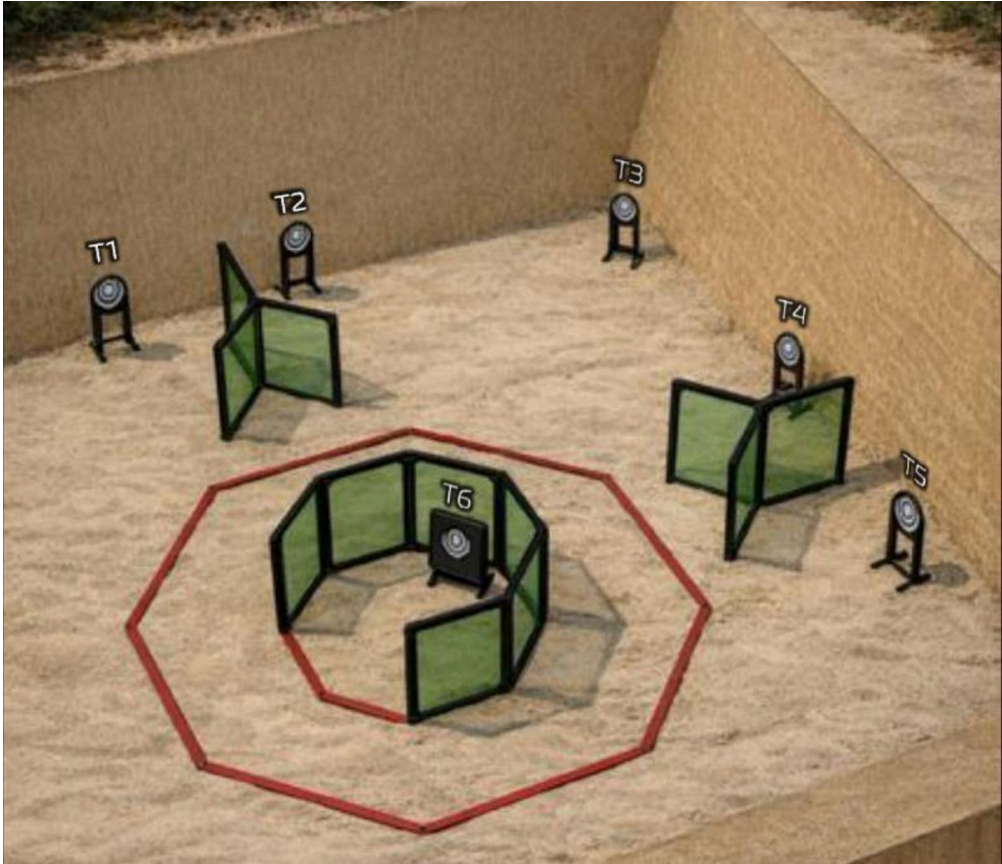
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	5 IPSC scoring targets and 2 IPSC metal plate		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	12	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Unloaded, laying flat inside drawer.(On mark). All magazines to be used on marks. (Unloaded: Chamber and magwell empty) (Drawer must be closed at start signal)		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Laying flat on bed (inside mark). Hands on ears. (Earmuffs), as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right.		

Stage designet av Nicola

Stage 15

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
12	6	—	SHORT



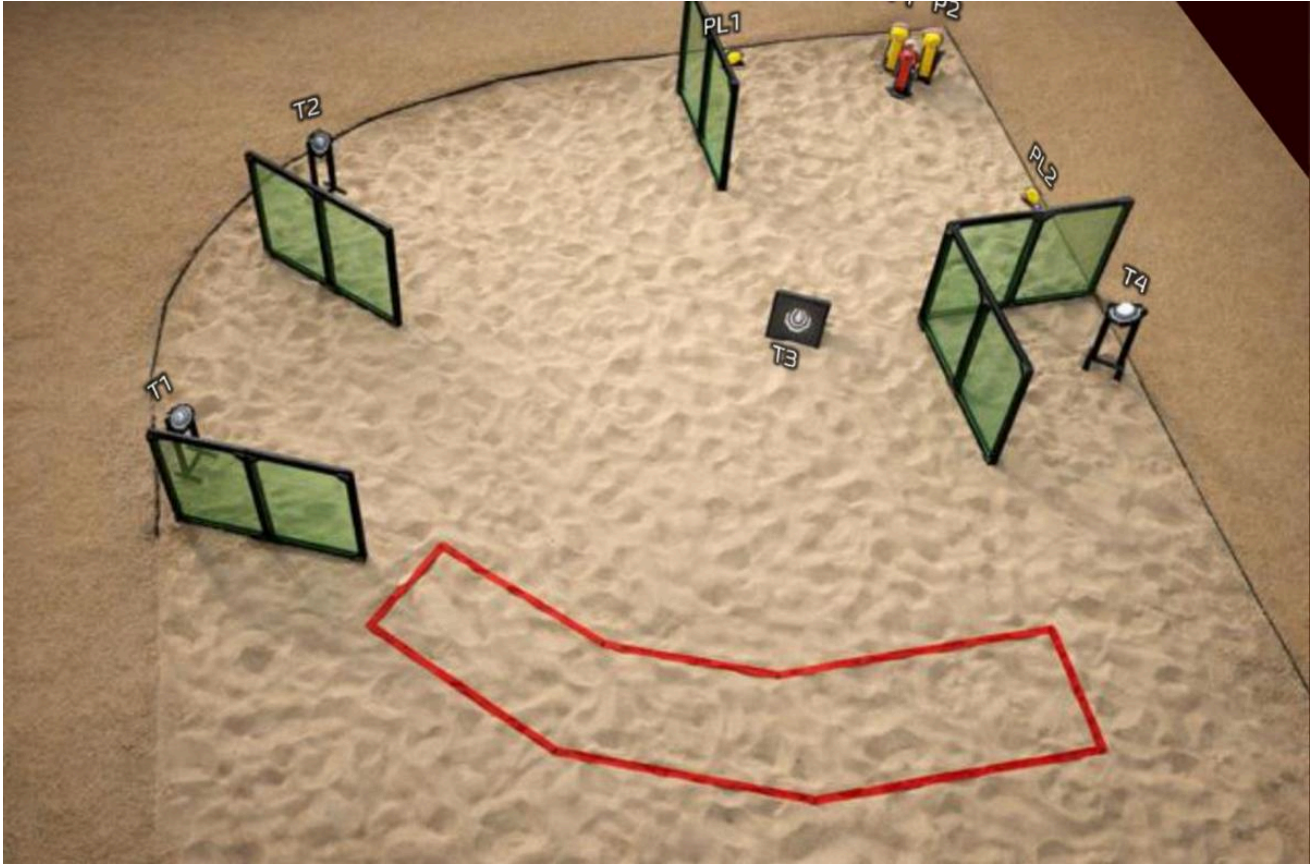
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	6 IPSC scoring targets.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	12	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets, STRONG HAND ONLY.		
SAFETY ANGLES	90 degrees right, and fixed flag on left. (More than 90 degrees)		

Stage designet av Nicola

Stage 16

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
12	4	4	SHORT



Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	4 IPSC scoring targets, 2 IPSC Poppers and 2 IPSC metal plates.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	12	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Unloaded, chamber and magwell empty and holstered. Magazines in belt.		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Behind barrel. Hands on marks, as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets.		
SAFETY ANGLES	90/90		

Stage designet av Nicola

Stage 17

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
12	2	8	SHORT



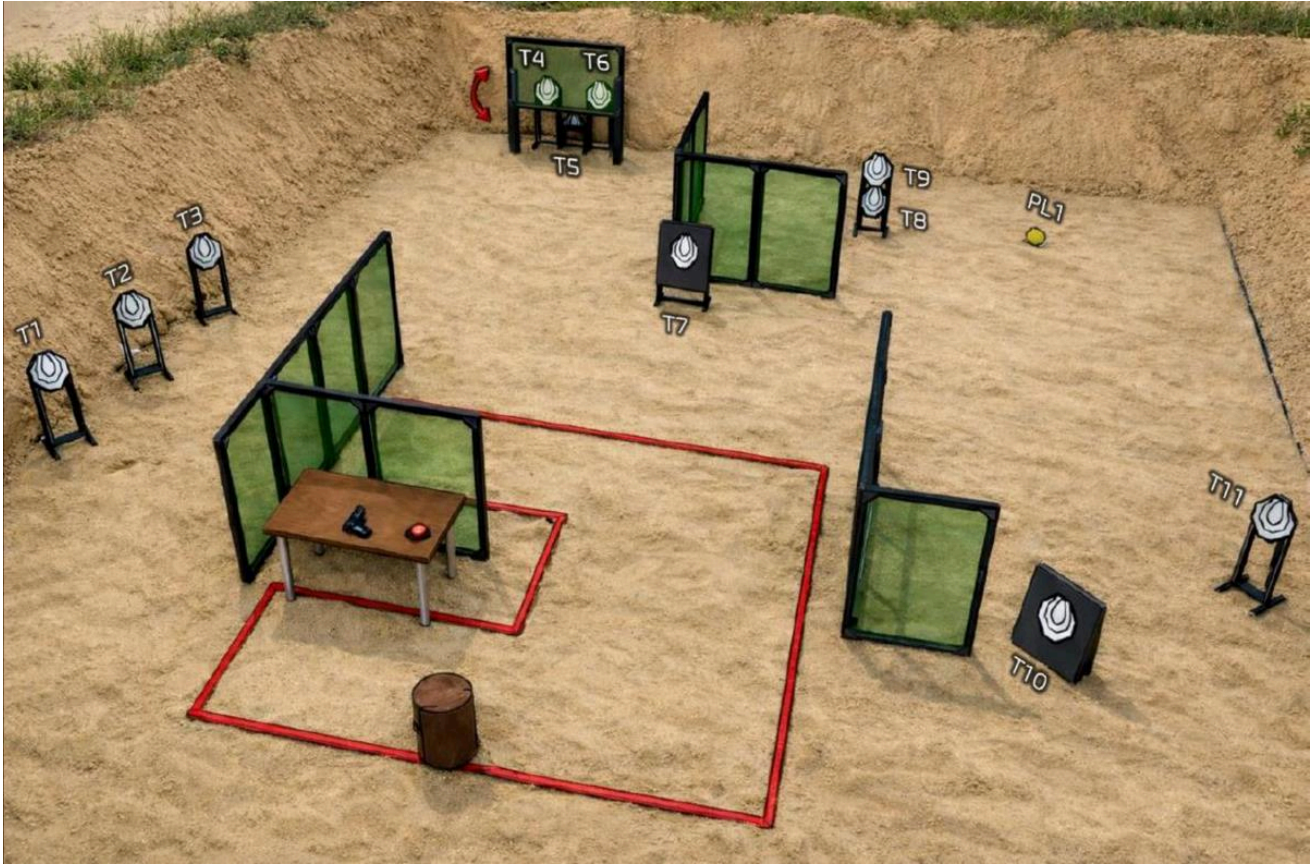
Foto av stagen slik den er bygget. Detaljer kan bli justert før matchen.

SCORING TARGETS	2 IPSC scoring targets. 8 IPSC plates.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	12	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets.		
SAFETY ANGLES	90/90		

Stage designet av Nicola

Stage 18

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
23	11	1	MEDIUM



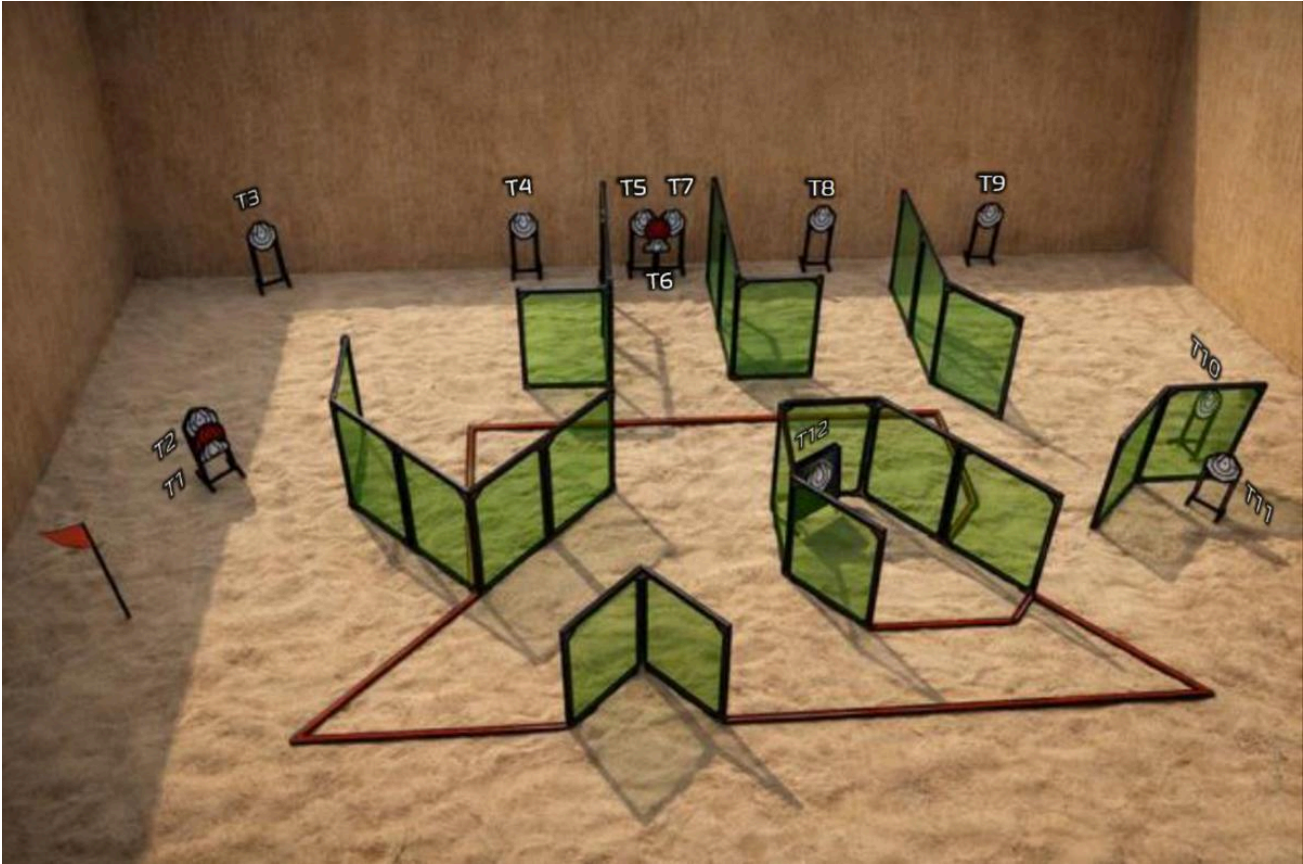
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	11 IPSC scoring targets and 1 IPSC metal plates		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	23	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded, empty chamber, laying flat on marks on table.		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Sitting on stump. Hands on knees, as demonstrated. (Heels touching stump)		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets.		
SAFETY ANGLES	90/90		

Stage designet av Nicola

Stage 19

 SKUDD	 PAPIR	 STÅL	 TYPE
24	12	—	MEDIUM



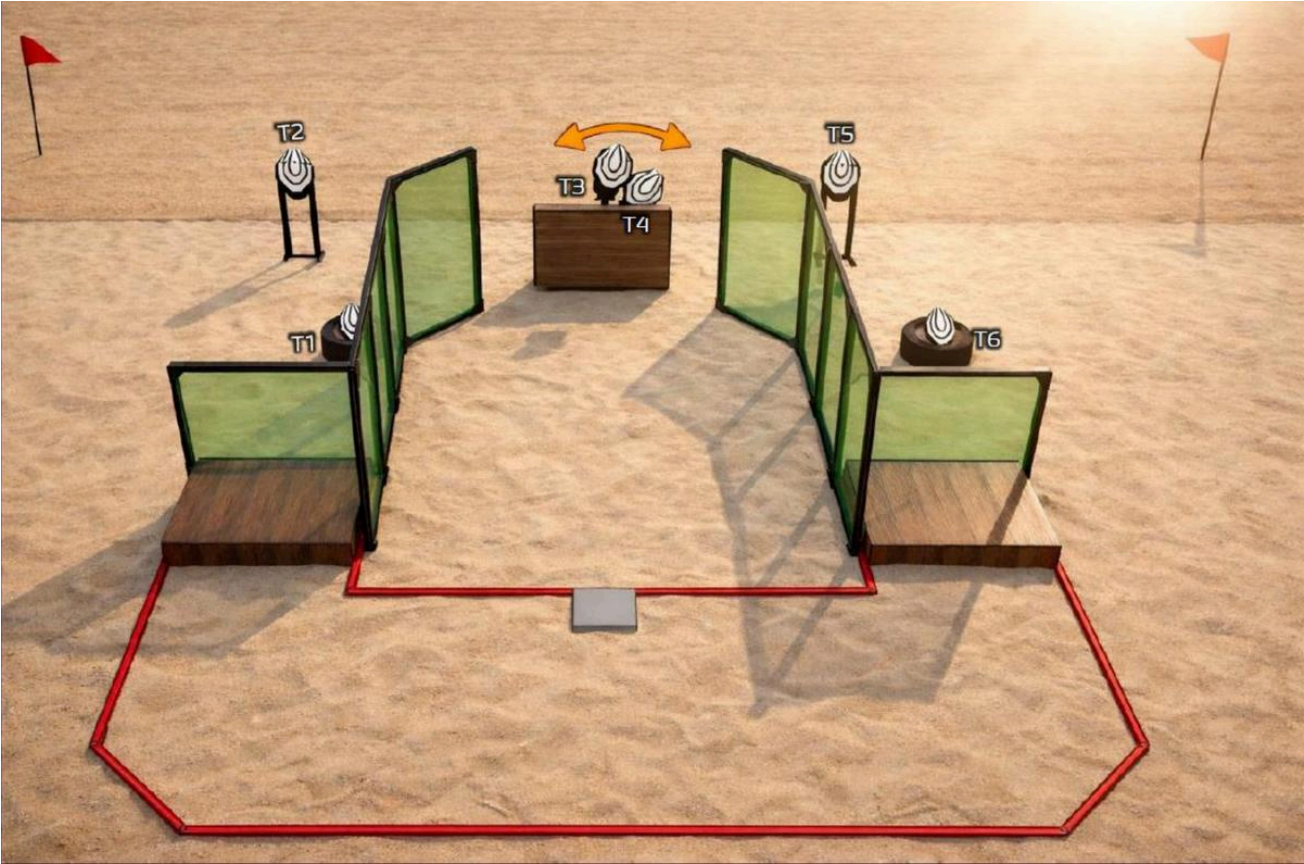
Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	12 IPSC mini scoring targets.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	24	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated.		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right. 90 degrees after passing flags.		

Stage designet av Nicola

Stage 20

			
SKUDD	PAPIR	STÅL	TYPE
12	6	—	SHORT



Stage-tegningene er kun illustrasjoner. Stagen slik den bygges på dagen kan avvike fra tegningen.

SCORING TARGETS	6 IPSC mini scoring targets.		
MINIMUM NUMBER OF ROUNDS REQUIRED	12	TIME STARTS	On audible signal.
FIREARM READY CONDITION	Loaded and holstered		
COMPETITOR READY CONDITION	Rule 8.2.2 and Appendix E2, as demonstrated		
START POSITION	Anywhere in the designated area as demonstrated. (Shooter can NOT start on the stomp box)		
PROCEDURE	After the start signal, engage all targets. Stomp box activates moving targets T3 and T4. All targets will be visible at rest.		
SAFETY ANGLES	Flag left and right		

Stage designet av Nicola

Alt går tilbake til deg

Alle produktene på premiebordet er gitt av sponsorene våre, og hver eneste gjenstand går tilbake til deg. Ingenting holdes igjen.

100 000
NOK+

i premier fra sponsorene våre (**eksklusive** KMR-pistolen, verdt 44 590 NOK), og **alle** i matchen kan vinne. Deltakere og crew, hvert eneste navn er med i trekningen.

Dette vil du IKKE gå glipp av.

SLIK FUNGERER DET

Rett etter premieutdelingen trekkes navn tilfeldig blant alle deltakere og hele crewet. Den som trekkes går fram og **velger én gjenstand** fra bordet. Trekningen fortsetter til alle premiene er hentet.

Vit hva du vil ha før trekningen starter. Når navnet ditt ropes opp, går du fram, tar gjenstanden din og går ut igjen. Skal alle stå og se seg om ved bordet, stopper trekningen opp, så gjør deg opp en mening på forhånd og hold farten oppe.

Når navnet ditt er trukket, er det ute. Du kan ikke trekkes en gang til, med mindre vi kommer hele runden og alle har valgt en premie, og trekningen starter på nytt.

Du må være til stede når navnet ditt ropes opp. Premier kan ikke hentes på vegne av andre, og en premie kan ikke hentes i etterkant. Du trenger ikke ha gjort et godt resultat, og du trenger ikke ha kjøpt noe.

HVA SOM LIGGER PÅ BORDET, OG GJØR HJEMMELEKSEN

Optikk, verktøy, deler, bager, klær, utstyr og alt annet snadder som er skreddersydd for akkurat dette publikummet.

Bordet bygges opp mot slutten av matchen, så **ta en titt før seremonien** og plukk ut favorittene dine. Når navnet ditt ropes opp, vil du vite nøyaktig hva du går fram for.

PREMIER GITT AV



Vinn en pistol

Én pistol. Fire finalister. Én shoot-off. Alle i matchen starter med ett lodd i hatten.



KMR ORCA · 9x19 · HOLOSUN 507 PROMAX INKLUDERT

TOTAL VERDI

44 590 NOK

LODD

Hver deltaker og hvert medlem av crewet får **ett gratis lodd ***, knyttet til deltakernummeret ditt. Ekstra lodd koster **50 NOK stykket**, og selges i kiosken. Flere lodd, bedre odds.

Loddsalget stenger klokken 13:00 på søndag.

Hver krone fra loddsalget går rett tilbake til klubben, og finansierer bedre anlegg og utstyr for medlemmer, besøkende og framtidige matcher.

LODD KJØPT	DINE LODD	SJANSE FOR Å NÅ FINALEN
Ingen, kun gratisloppet	1	0,3 %
5 lodd · 250 NOK	6	2,0 %
15 lodd · 750 NOK	16	5,2 %

Basert på anslagsvis 1 230 lodd totalt. Faktiske odds avhenger av endelig loddsalg.



* Åpent for deltakere bosatt i Norge

Norske regler for våpeneksport gjør det umulig for oss å sende en pistol ut av landet, så kun deltakere bosatt i Norge kan være med i trekningen om KMR Orca. Vi beklager, og skulle gjerne sett at det var annerledes.

Alle andre, premiebordet er fortsatt deres. Godt over 100 000 NOK i utstyr, og hver eneste deltaker i matchen er med i den trekningen.

Trekningen og shoot-off

TREKNINGEN

Fire finalister trekkes tilfeldig, vektet etter antall lodd.

- **Kun åpent for deltakere bosatt i Norge**, fordi en pistol ikke kan eksporteres. Se side 31.
- **En finaleplass er personlig**. Den kan ikke gis bort eller overføres til noen andre.
- **Du må være til stede når navnet ditt ropes opp**. Er du ikke der, trekkes et nytt navn i ditt sted.
- Ønsker du ikke å skyte, si fra umiddelbart når navnet ditt trekkes.
- Er en finalist ikke til stede ved shoot-off, eller ikke villig til å skyte, trekkes en erstatter på samme måte.
- Alle fire finalistene får en goodie bag.

SHOOT-OFF

Avholdes på **25 m-banen ved klubbhuset**. De fire finalistene skyter i den rekkefølgen de ble trukket.

Alle fire finalistene skyter med **selve KMR Orca**, pistolen det hele handler om. Pistol, magasin og ammunisjon stilles til rådighet. Du bruker ikke ditt eget våpen eller ditt eget utstyr.

1. Pistolen ligger uladd på merket sitt på bordet, med ett magasin ladd med 10 skudd på sitt merke ved siden av.
2. Range Officer legger opp pistolen likt for hver skytter.
3. Startposisjon: stående ved bordet, hendene på merkene på bordet.
4. På startsignalet lader du pistolen og beskyter de tre stålskivene.
5. Alle tre stålskivene må gå ned.
6. Vanlige IPSC-regler gjelder. Følges ikke prosedyren, eller brytes en regel, er forsøket ugyldig og teller ikke. **Det gis ingen omskyting.**
7. **Raskeste gyldige tid vinner KMR Orca.**

Samme pistol, samme magasin og samme ammunisjon for alle fire. Gjennomføres under ledelse av Range Master.

KMR ORCA ER GITT AV





KMR L-02 Spectra pakketilbud

PAKKEN INNEHOLDER

- KMR L-02 Spectra 9×19 mm
- Komplett CR-Speed Ultra-rigg
- Holosun 407Comp montert

PAKKEPRIS

38 990 NOK

Normalpris 48 506 NOK

Spar 9 516 NOK



15 % rabatt på alt på lager hos pvas.no

HOLTEFJELL2026

GJELDER TIL OG MED 6. SEPTEMBER 2026

pvas.no

HOVEDSPONSOR



**NOR
ARM**

NorArm Tactical leverer klær og utstyr med høy ytelse til profesjonelle. Enten du er soldat, jeger eller praktisk skytter, har vi det du trenger.

Som hovedsponsor for Nordic Handgun Championship 2026 tilbyr vi alle deltakere rabatt i nettbutikken vår.



20 % rabatt hos norarm.com

NORDIC2026

Legg inn koden i kassen og gjør deg klar til neste tur

GJELDER TIL 1. OKTOBER 2026

norarm.com



TAKK FOR AT DU KOM

IPSC Nordic Handgun Championship 2026
27.-30. august 2026 · Holtefjell, Hokksund, Norge



Buskerud
fylkeskommune

En spesiell takk til **Buskerud fylkeskommune** for økonomisk støtte til matchen, som har gjort det mulig å oppgradere banen og utstyret til glede for alle medlemmer og besøkende.

TAKK TIL SPONSORENE VÅRE



**NOR
ARM**



TESS
HOKKSUND

MATCH BOOK DESIGNET AV



TONY RENSTROM SHOOTING