

Kinkkukisa 2025

5.-6.12.2025

Omega Shooting Center
Juvan teollisuuskatu 15
02920 Espoo

Tunnustetut luokat: SSP, ESP, CDP, CCP, CO, REV & BUG.

Ryhmät ja kellonajat:

Squad 1 ja 2: Pe 17.00 - 19.00

Squad 3 ja 4: Pe 19.15 - 22.00

Squad 5 ja 6: La 09.00 - 11.00

Squad 7 ja 8: La 11.15 - 13.45

Paikalla on oltava viimeistään puoli tuntia ennen oman ryhmän aloitusaikaa, jotta varustetarkastus saadaan tehtyä.

Tälläkin kertaa paras asu palkitaan ja palkintona perinteisesti ilmaispaiikka seuraavaan kisaamme. Koska kisaamme osin itsenäisyyspäivän puolella, teemamme on ***Suomi, sauna ja Sibelius!***

Tarjolla on kahvia ja pullaa, ja vieläpä ilman erillistä maksua. Vettä saa myös hanasta, mutta siihen tarjolla oleva huolto sitten jääkin.

Pysäköinti

Paikkoja on katujen varressa, mutta välttämättä radan edestä ei suoraan paikkaa löydy. Varaa siis hetki aikaa paikan etsimiseen. Katoksen alla olevat paikat on varattu kisan toimitsijoille.

Turvallisuusmääräykset

Käsittelyalueet (safety areas) löytyvät merkittynä kummaltakin radalta, sekä ratoja yhdistävältä käytävältä. Aseen käsittely muissa paikoissa on kielletty.

Laukaus kattoon, lattiaan tai seinissä punaisella merkityn rajan ulkopuolelle johtaa hylkäykseen kilpailusta. Kilpailija vastaa täysimääräisesti harhalaukauksen aiheuttamista vahingoista.

Käsittelysektori on kaikilla stageilla 180 astetta.

Ampuminen rakenteiden välisistä raoista on kielletty.

Varustetarkastus

Varustetarkastus pidetään ratoja yhdistävän käytävän käsittelyalueella. Tarkastukseen tullaan kilpailuvarustuksessa, eli kotelo ja taskut kiinnitettynä vyöhön ja käytettävä suojavaate (concealment garment) puettuna.

Varustesäännöistä sallitaan seuraavat poikkeukset, mutta ampuja siirretään NFC-divisioonaan ja kilpailuun saa osallistua ilman tulosta.

1. Kaksikerrosvyötä saa käyttää
2. Kotelon ei tarvitse peittää asetta (ns. telineet sallittuja)
3. Koteloidun aseiden etäisyys vartalosta on suurempi kuin 76 millia
4. Suojavaatetta ei ole pakko käyttää
5. Aseen painoraja ylittyy
6. Ase ei mahdu divisioonan laatikkoon

Huomioi, että seuraavista varustesäännöistä ei jousteta, eikä kilpailuun pääse osallistumaan tämän listan

1. Reisikotelot eivät ole sallittuja, vaan aseiden kahvan on aina oltava vyön yläreunan tasalla.
2. Koteloidun aseiden piippu saa osoittaa taaksepäin maksimissaan 15 astetta
3. Koteloidun aseiden piippu ei saa osoittaa yhtään eteenpäin

Lisätiedot stageista

Stage 1

- POC 3:ssa on ovi, joka ampujan pitää avata
- Vision barrier on läpi ammuttava ja se erottuu selvästi seinistä materiaalin ja värityksen osalta
- Taulut T1 ja T2 ovat osittain läpäisemättömän suojan takana

Stage 2

- Huomioi sektori lähdössä (180 astetta)

Stage 3

- Lähdössä ovi on auki

Stage 4

- Aloitus suljetun oven takaa, joka on avattava ennen taulun T1 ampumista
- Kynnyksen yli astuminen on kielletty
- Osa seinistä poikkeaa väreiltään ja materiaaliltaan muista

Stage 5

- Laatikko on rakenteeltaan avoin, eikä vaadi kannen tms. avaamista aseeseen saamiseksi

Stage 6

- Ei saa valittaa, että on tylsä. Kyllä joskus pitää ampua yhdelläkin kädellä



Haur IDPA 2025 – Kinkkukisa
Stage 1: The outhouse
Course Designer: Veijo Länsikunnas



SCENARIO:

You are just leaving the outhouse, when you hear suspicious sounds from the bushes. When the first shot rings out from behind the rocks, you have to respond and defend yourself and your farm.

START CONDITION:

Gun loaded and holstered standing at the starting point facing downrange

STAGE PROCEDURE:

Engage targets using available cover. T3 is behind a vision barrier.

STRINGS: 1

SCORING: 14 rounds, Unlimited

TARGETS: 7 threat

DISTANCE: 2 to 10 meters

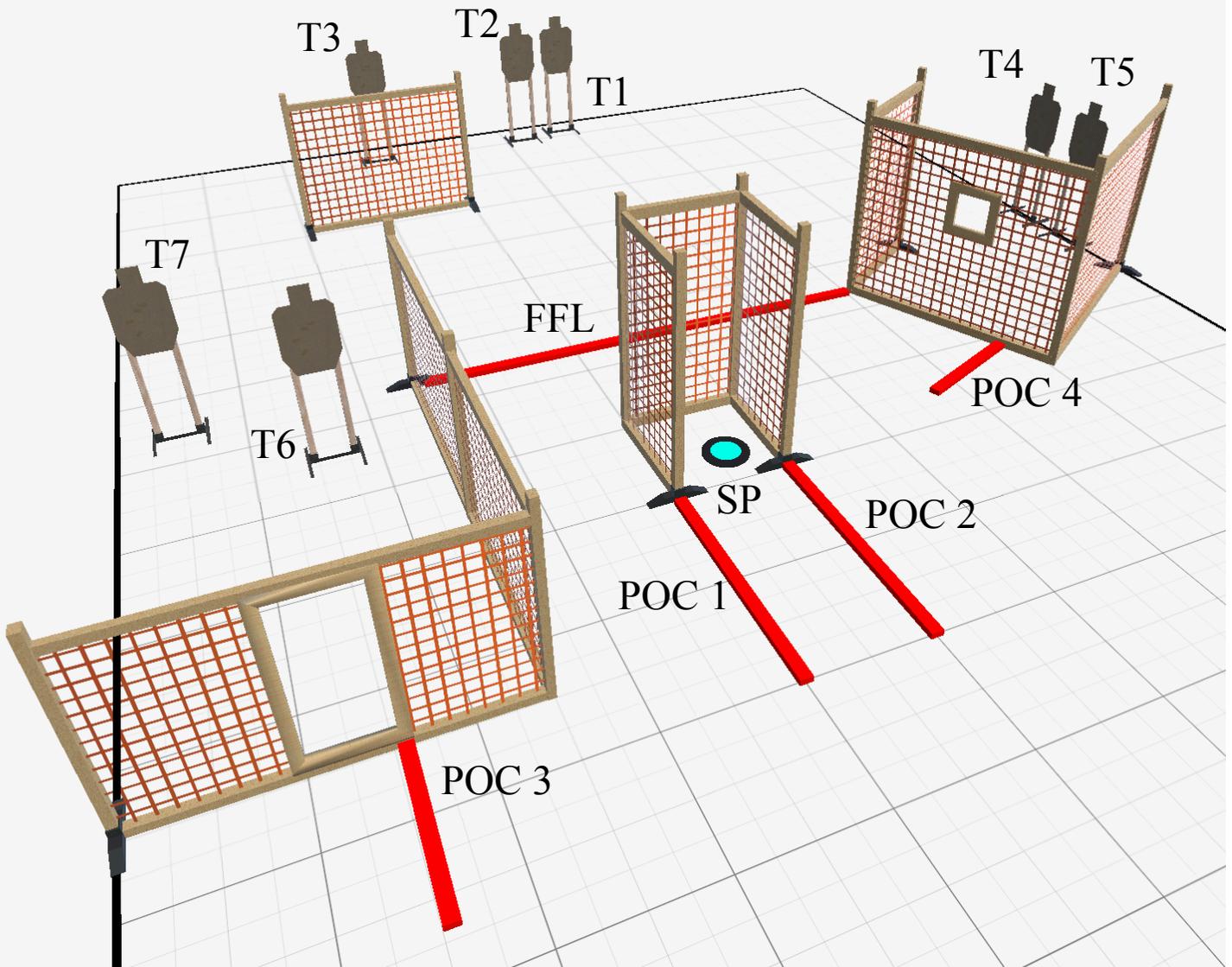
SCORED HITS: Best 2 each target

MUZZLE SAFE POINT: 180 degree rule

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required





Haur IDPA 2025 – Kinkkukisa
Stage 2: Feeding the ducks
Course Designer: Veijo Länsikunnas



SCENARIO:

You are feeding the ducks, when you noise behind the stable. Seems that your peaceful life at the family farm has really come to an end. Defends yourself and your feathery friends.

START CONDITION:

Gun loaded and holstered standing at the starting point

STAGE PROCEDURE:

Engage targets using available cover. Targets T6 and T7 are in the open. Window hatch must be pushed inside to get access to T4 and T5 Targets T8 and T9 are covered with shirts.

STRINGS: 1

SCORING: 18 rounds, Unlimited

TARGETS: 9

DISTANCE: 3 to 10 meters

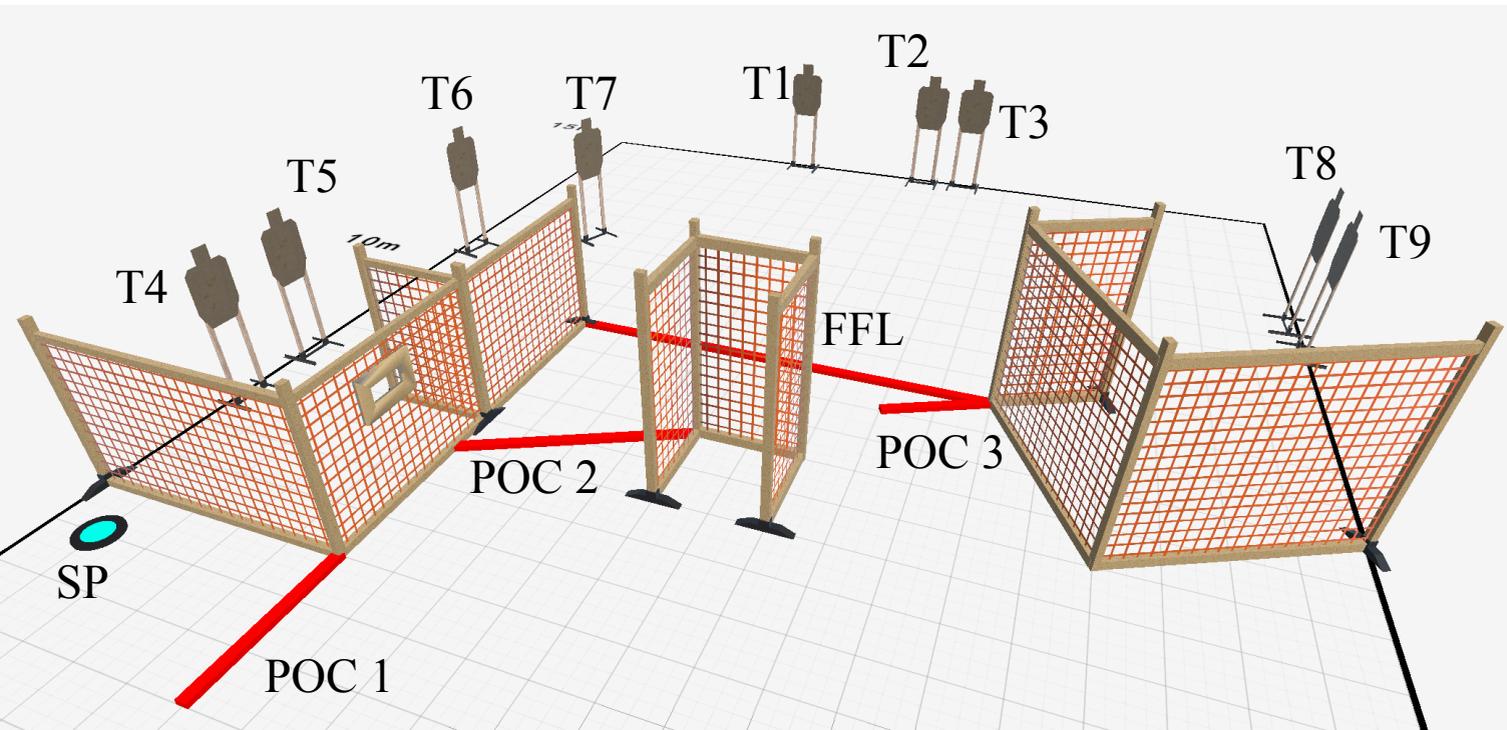
SCORED HITS: Best 2 per target

MUZZLE SAFE POINT: 180 degree rule

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required





Haur IDPA 2025 – Kinkkukisa
Stage 3: No fox among the chicken
Course Designer: Veijo Länsikunnas



SCENARIO:

When you enter the chicken house you notice that something bigger than a fox is lurking in the corner. Well actually it seems to be two... Defend yourself from the vicious invaders.

START CONDITION:

Gun loaded and holstered standing on marked spot facing the open door

STAGE PROCEDURE:

Engage targets using available cover. T1 to T3 are in the open.

STRINGS: 1

SCORING: 14 rounds unlimited

TARGETS: 7 threat

DISTANCE: 2 to 8 meters

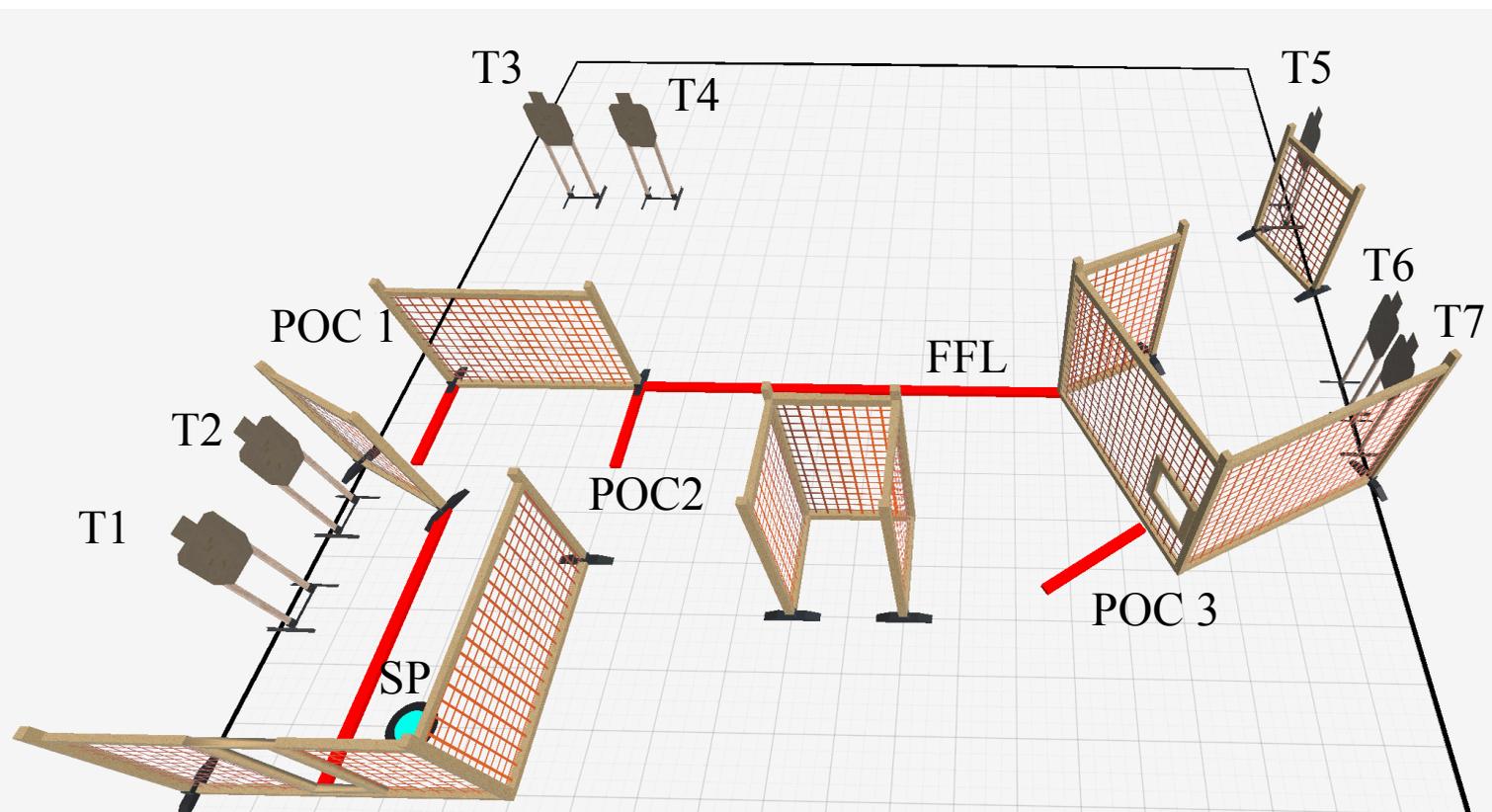
SCORED HITS: 2 best per target

MUZZLE SAFE POINT: 180 degrees

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required





Haur IDPA 2025 – Kinkkukisa
Stage 4: Wrong visitors
Course Designer: Veijo Länsikunnas



SCENARIO:

The door bell rings and as you open the door, you see that it ain't your friends coming to have a sauna with you. Defend yourself and your precious home.

START CONDITION:

Standing on marked spot with gun holstered and loaded to division capacity

STAGE PROCEDURE:

Engage T1 three shots from retention. Engage the rest of the targets using available cover, two shots per target. Plate P1 must fall. Targets T6 to T8 are in the open

STRINGS: 1

SCORING: 18 rounds, unlimited

TARGETS: 8 threat, 1 non-threat, 1 plate

DISTANCE: 5 to 7 meters

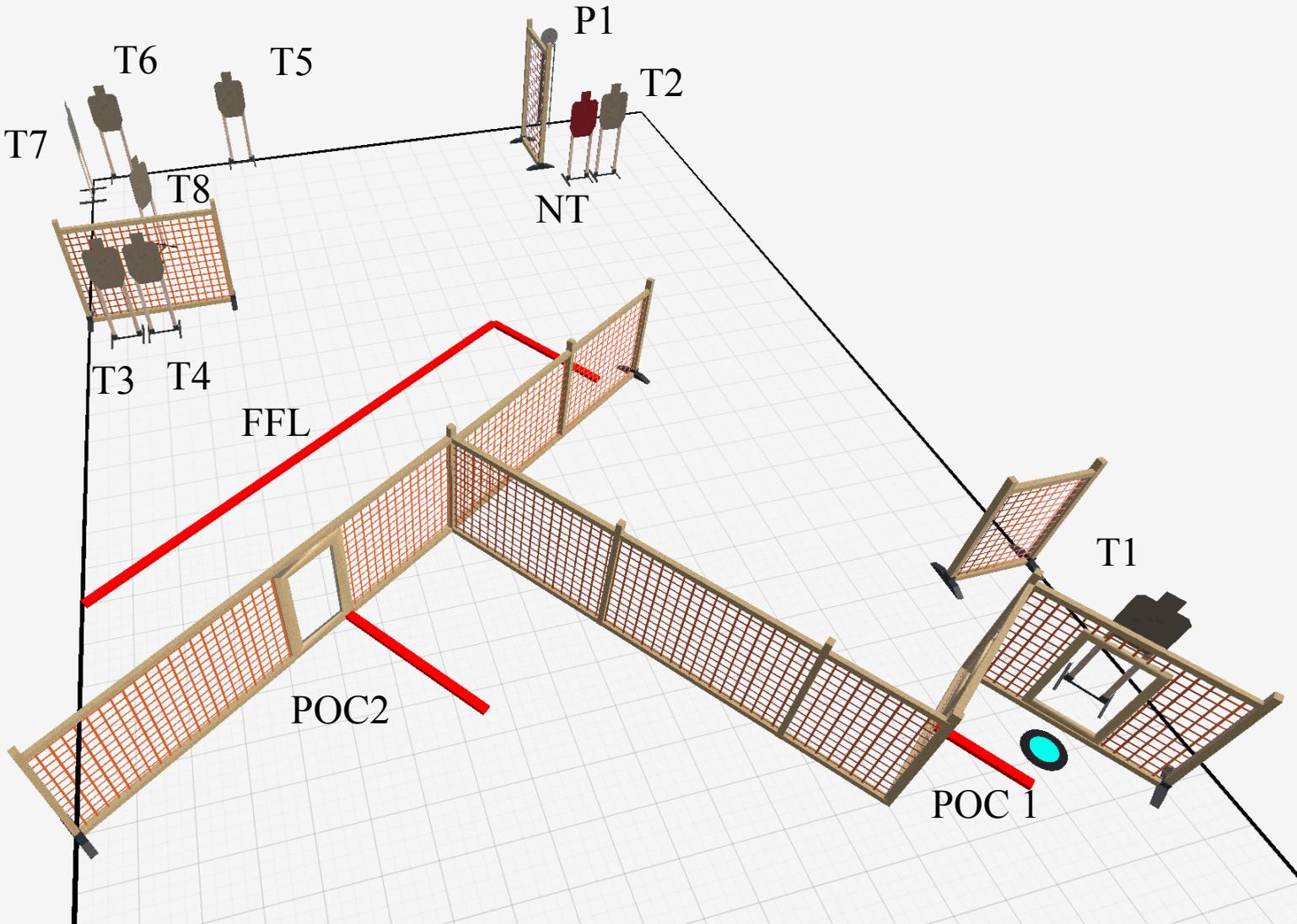
SCORED HITS: T1 best 3, others best 2 per target

MUZZLE SAFE POINT: 180 degrees

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required

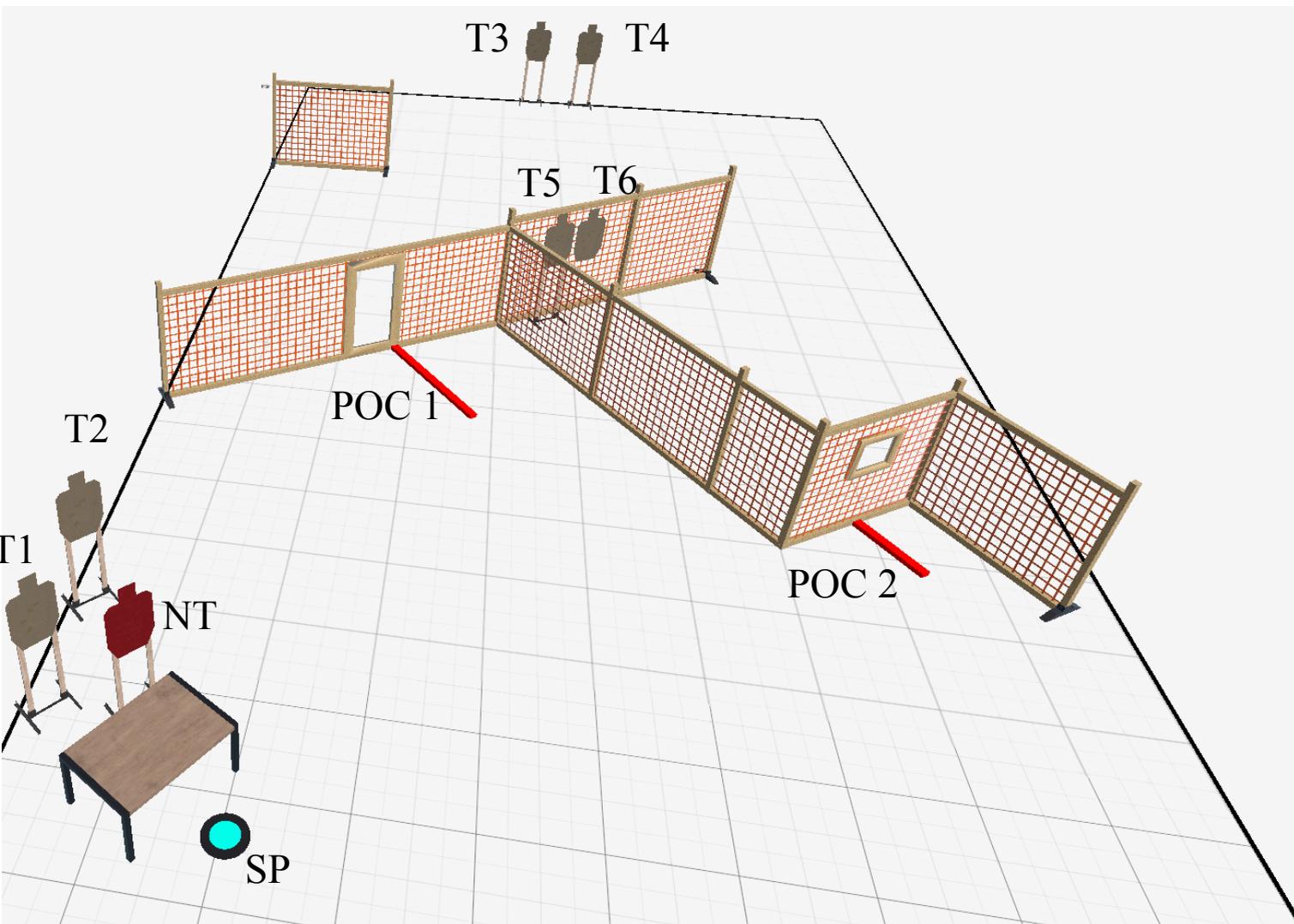




Haur IDPA 2025 – Kinkkukisa
Stage 5: An abnormal day at the office
Course Designer: Veijo Länsikunnas



| | |
|---|---|
| SCENARIO: You are back to work at the office receiving customer payments. The ones in the queue behind the current customer seem to be quite nervous. When they wield their guns you realise you have to act to save yourself and the innocent bystander. | |
| START CONDITION: Gun loaded to division capacity. Gun and all loading devices in the box on the table. Sitting on chair holding paper with both hands | STRINGS: 2 SCORING: 18 rounds, limited TARGETS: 6 threat, 1 non-threat DISTANCE: 6 to 9 meters SCORED HITS: Best 1 head, 2 body per target MUZZLE SAFE POINT: 180 degrees START-STOP: Audible - Last shot RULES: Current IDPA Rulebook COVER GARMENT: Required |
| STAGE PROCEDURE: Engage T1 and T2 while sitting. Rest of the targets using available cover. All target 2 to the body then 1 to the head | |





Haur IDPA 2025 – Kinkkukisa
Stage 6: Standoff
Course Designer: Veijo Länsikunnas



SCENARIO:
Standard

START CONDITION:

String 1: Gun loaded with 3 rounds
String 2: Gun loaded with 6 rounds

STAGE PROCEDURE:

String 1: Engage targets 1 shot to the head WHO
String 2: Engage targets 2 shots to the body SHO

STRINGS: 1

SCORING: 9 rounds, unlimited

TARGETS: 3 threat

SCORED HITS: Best 1 head, 2 body per target

MUZZLE SAFE POINT: 180 degrees

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required

