

Zain Champions Squad 2 “Player’s Manual”

Tournament Schedule (Levant)		
Off stream <u>Qualifiers 1</u> 16 Groups	16-17 Aug 2021	4 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel
Off stream <u>Qualifiers 2</u> 8 Groups	18 Aug 2021	4 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel
Off stream <u>Qualifiers 3</u> 4 Groups	19 Aug 2021	4 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel
Live Stream Final 20 teams in 5 groups	1 Sep 2021	5 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel> Miramar
Live Stream Prelims Top5-9 teams of Finals	8 Sep 2021	5 MAPS Erangel > Sanhok> Miramar> Sanhok> Erangel

Tournament Schedule (Gulf)		
Off stream <u>Qualifiers 1</u> 16 Groups	21-22 Aug 2021	4 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel
Off stream <u>Qualifiers 2</u> 8 Groups	23 Aug 2021	4 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel
Off stream <u>Qualifiers 3</u> 4 Groups	24 Aug 2021	4 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel
Live Stream Final 20 teams in 5 groups	3 Sep 2021	5 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel> Miramar
Live Stream Prelims Top5-9 teams of Finals	8 Sep 2021	5 MAPS Erangel > Sanhok> Miramar> Sanhok> Erangel

Tournament Schedule (NA)		
Off stream <u>Qualifiers 1</u> 16 Groups	26-27 Aug 2021	4 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel
Off stream <u>Qualifiers 2</u> 8 Groups	28 Aug 2021	4 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel
Off stream <u>Qualifiers 3</u> 4 Groups	29 Aug 2021	4 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel
Live Stream <u>Final</u> 20 teams in 5 groups	5 Sep 2021	5 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel> Miramar
Live Stream <u>Prelims</u> Top5-9 teams of Finals	8 Sep 2021	5 MAPS Erangel > Sanhok> Erangel> Miramar> Erangel

Grand Finals		
LIVE <u>Grand Finals Day1</u>	10 Sep 2021	5 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel> Miramar
LIVE <u>Grand Finals Day2</u>	11 Sep 2021	5 MAPS Erangel > Miramar>Sanhok> Erangel> Sanhok

1- What is player manual

The Player Manual Book is a guide document which is valid for all stages of the tournament. The Administration Team are the decision makers for all cases and disputes which may occur and are not written in this rulebook. Even if not directly specified, missing matches and breaking any rule may result team elimination.

2- Tournament Structure

Régional Qualifiers (No live stream)

256 Teams for Each of the following regions (Levant, GCC, & NA) each regional divided into 16 groups in Qualifiers 1, Qualifiers 1 will be played over the course of 2 days in a rate of 28 groups each day, each group contains 16 teams, & top 8 teams of each group advances to qualifiers 2. Qualifiers 2 will be played over 1 day, 8 groups for each region top 8 teams of the 8 groups will advance to the 3rd and last qualifiers stage.

Qualifiers 3 will also be played over 1 day 4 groups of each region, top 4 teams of each group will qualify to the regional Finals.

Regional Final: (Live)

Teams that qualified from the regional qualifiers(16 teams+ 4 invited teams) in total of 20 teams, they will be divided into 5 groups (ABCDE) they will play 5 games where each team in total will play 4 games as the following:

A = Erangel Miramar Sanhok Erangel	Erangel	A	B	C	D	-
B = Erangel Miramar Sanhok Erangel	Miramar	A	B	C	-	E
C = Erangel Miramar Erangel Miramar	Sanhok	A	B	-	D	E
D = Erangel Sanhok Erangel Miramar	Erangel	A	-	C	D	E
E = Miramar Sanhok Erangel Miramar	Miramar	-	B	C	D	E

After these regional finals end the prizes will be distributed on to 3 teams + MVP.

Top 4 teams of each region will qualify directly to the Grand Finals and the teams from 5th to 9th place from each region, in addition to the best 10th place of all regions will have a second chance to reach the grand finals as they will advance to the Prelims.

Prelims: (Live)

In the Prelims 5 teams of each region (the ones that got places from 5th to 9th in the regional finals in addition to overall best 10th place) will compete for 4 seats in the Grand Finals.

Grand Finals: (Live)

12 direct qualified from the regions finals in addition to 4 qualified from the Prelims, these 16 teams will play 10 games over the course of 2 days and the Prize pool will be distributed over the top 3 places in addition for a prize to the MVP.

Before every match the lobby ID and password will be posted on the tournament's Discord server. Players need to enter these to enter the custom match channels. Each team needs to be in specific slots that will be announced by the admin team. Please keep in mind that being in the wrong slot when the match starts may cause you to be removed from the room and your points may be lost for that match.

All (NO LIVE STREAM) rooms playing time will be determined later on.

All (Live Stream) rooms will be played starting at 9:00PM KSA time

3- Prize Money

All prize money will be paid out, latest 90 days after tournament has completed to the Team owner or entity. If a Team or Player is missing the proper payment information and makes no effort to fix this, the prize money will not be paid out until this is rectified.

Prize Money is distributed following the team's overall placement.

Regional Finals Prizes	
Placement	Prizes
1st	\$1,000
2nd	\$500
3rd	\$300
MVP	\$200

Grand Finals Prizes	
Placement	Prizes
1st	\$2,000
2nd	\$1,000
3rd	\$600
MVP	\$400

4- Points System

Placement	Points
1	15
2	12
3	10
4	8
5	6
6	4
7	2
12-8	1
13-16	0

Additionally, each kill is worth 1 point

5- PlayersEligibility

- Age

Players must be at least 16 years old by the date of the online Event and at least the minimum age needed to have a full (not underage) PUBGMobile Account in their given territory to be eligible.

-Residency Requirement

Only players resident in the (Levant, NA, Gulf) countries are allowed to participate in the tournament, Participants may be required to provide proof of residency to determine their eligibility. At least 3 players of the team must be a resident to their registered Region.

- Roster

The Team can have 4 to 5 players in their lineup as they all must have the same IGN tag. Lineup changes is not allowed after registration except in emergency cases and with prior permission from the tournament administration.

6- Code Of Conduct

The below Code of Conduct applies to all Players in the HUNGERSTATION CUP at all levels of the competition unless otherwise specified. The tournament organiser reserves the right to levy penalties, sanction or disqualify any player at its discretion.

- PLAYER BEHAVIOR

Competitor must conduct themselves in a reasonable manner, maintaining an appropriate demeanor to spectators, members of the press, tournament administrators, and to other Players. These requirements apply to both offline and online, including with respect to social media conduct and activity on live streams. All Players are expected to adhere to these standards of sportsmanship.

Strict rules apply to all players and for those players that do not abide by the rules, disciplinary or legal action including contract termination and referral to the local authorities will be applied.

- DURING THE TOURNAMENT:

Players will refrain from using obscene, vulgar, offensive, abusive, or derogatory language.

Use of nicknames or other expressions that insult or degrade another player's gender, race, ethnicity, origin, physical ability, religion or age is not allowed

Use of language, threatening actions or other form of intimidation referring to violence including sexual violence is forbidden

Abusive behavior, including harassment and threats is prohibited.

Use of bullying or creating a toxic environment for others is forbidden.

Physical, psychological, and/or verbal abuse, fighting or any threatening action or threatening language, directed at any Player, spectator, official or any other person is prohibited.

Damage and/or abuse to game consoles, controllers, or any tournament equipment is prohibited.

Any action that interferes with play of a game, including but not limited to purposely breaking a game station, interfering with power, and abuse of in-game pausing, is prohibited and can result in match forfeiture and/or disqualification from the competition

Gambling, including betting on the outcome of games, is prohibited.

All Players must not disclose any confidential information provided by the tournament organiser or any of its affiliates to any other people or groups of people, including via social media.

Hacking other individual's accounts and invading and misusing their private information is prohibited.

Sharing of Child Sexual Abuse Material and Exploitation of Sexual Content is prohibited including but not limited to:

- 1- Sexually explicit content and activities.
- 2- Z CSAM content, images, and activities related to sexual violence it may result to legal action and reported to the local authorities.
- 3- Child abuse and exploitation is strictly prohibited, legal measures will be taken if such activities occur.
- 4- Zero tolerance for child cyber bullying and grooming is strictly prohibited in chat rooms and forums.

5- Zero tolerance of bribes or blackmail for sexual content and services are strictly prohibited. No Players may accept any gifts, rewards, or compensation for services that are promised to be rendered in connection with competing in the tournament. The only exception to this rule is for players with sponsors who are paying them based on their performance.

All Players must be available for any post-tournament awards ceremonies, interviews, and the entirety of the live event and any promotional activities reasonably requested by the Tournament Organiser or its designees. A Player who if having been invited by the tournament organiser fails to attend such ceremonies shall forfeit the right to any award that may be granted, or the benefit that may accompany such award.

- COLLUSION POLICY

Collusion is defined as any agreement among two or more Players to disadvantage other Players in the Competition. Collusion between Players is strictly prohibited. Any Players determined by the tournament organiser at any phase of the tournament to be engaging in Collusion will be removed from the competition, be forced to return any compensation and prizes they've received from Live Events.

Examples of collusion include, but are not limited to:

- 1- Intentionally losing a match for any reason
- 2- Playing on behalf of another competitor, including using a secondary account, to aid them in Online Qualification
- 3- Any form of match-fixing
- 4- Agreeing to split prize money

- PENALTIES

Violation of any part of these Official Rules will, at the Tournament organiser's election, result in (a) sanction(s) and/or (b) loss of winner status. All Players must follow the tournament organiser's directions. All decisions and rulings of the tournament organiser are final and binding. The Tournament organiser reserves the right to sanction any Player in competition at any level, at any time for any reason. Sanctions may include, in no particular order, the following:

- 1- Warning
- 2- Reprimand
- 3- Forfeiture of single match
- 4- Forfeiture of all matches
- 5- Loss of awards
- 6- Disqualification from the tournament

7- Confidentiality

The content of protests, discussions or any other correspondence with the Administration Team are deemed strictly confidential. The publication of such material is prohibited without prior written consent from the Administration Team.

8- Stoppage of Play

- No pause will be permitted during Tournament play for any reason.
- Tournament Officials should be notified of any technical malfunction or other emergency immediately.
- Tournament Games shall be remade only pursuant to the request of the Tournament Organizer. The Tournament Organizer may remake a Tournament Game under the following circumstances:

1- Technical malfunctions or player disconnects (excluding malfunctions and disconnects as a result of a player's mistake or fault) within 120 seconds after a player lands on the battlefield.

2- A problem occurs during the loading screen and the game cannot be loaded.

3- A player is unable to move on the battlefield within 120 seconds after landing on the battlefield.

4- A player is unable to enter the Tournament Game before the departure of the starting plane.

5- Some players are able to join a Tournament Game but start on the battlefield, without flying on the starting plane and without parachuting.

Solutions for Extreme Cases

Notwithstanding the foregoing, if there is an extreme situation, such as a network or hardware failure (including the network value turning yellow or mobile phone stuttering) or a critical bug affecting one or more players, the Tournament Organizer will make a judgement as to how to proceed based on the facts and circumstances existing at the time. There may be circumstances in which a Tournament must proceed, even if one or more players are facing extreme circumstances or critical bugs which might otherwise justify a remake of a Tournament Game and even if the affected players are not at fault in any way. In making a determination to proceed with the Tournament or order the remake of a Tournament Game, Tournament Officials will use their best judgement and may consider, among other factors, the game progress time and whether the player making the report delayed in making such a report. Players that submit false or misleading reports will be subject to disqualification. If a player is unable to compete in a Tournament Game for any reason (even if the inability to compete is not due to any fault or wrongdoing by the player), and Tournament Officials decide not to remake the Tournament Game, competition should resume as normal, with the affected Team continuing to play without the affected player. If a player who has been disconnected or has otherwise experienced an extreme circumstance or critical bug is able to rejoin the game in progress, he or shall be permitted to do so.

9- Match changes

The Tournament Administration may, at its sole discretion, change the start time of a match. The Tournament Administration will notify all involved players at the earliest possible convenience.

10- Live Streaming

The Tournament Organizers shall be performing a broadcast for the Tournament. By competing in the tournaments, all teams acknowledge that their matches can and will be broadcasted. Live streaming of the tournament on personal channels is not allowed.

11- Matches Recording

All players must record matches from their perspective without any adjustments. The tournament administration has the right to demand these recordings with the clarity of all the players voices within 24 hours, whoever cannot use the recording feature on their Mobile, can use another device as "handcam", the team will be subject to exclusion if there is no recordings or deleted these recordings.

12- Administration team

3 players minimum must be in the slot. Opening "All mic" feature during matches is not allowed as breaking any of these rules may results team elimination. All participants must adhere to the decisions and rules of the tournament administration team, admins, and referees. All decisions are final, except in cases where the option to appeal is clearly stated

****If u register to this tournament you accept the rules and regulations mentioned.**

بطولة Zain Champions Squad 2 "دليل اللاعب"

جدول المجموعات (العراق و الشام)		
4 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل	17-16 أغسطس 2021	بدون بث مباشر مرحلة التصفيات الأولى 16 مجموعة
4 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل	18 أغسطس 2021	بدون بث مباشر مرحلة التصفيات الثانية 8 مجموعات
4 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل	19 أغسطس 2021	بدون بث مباشر مرحلة التصفيات الثالثة 4 مجموعات
5 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل <ميرامار	1 سبتمبر 2021	بث مباشر النهائي 20 فريق على 5 مجموعات كل مجموعة 4 مباريات
5 خرائط ايرانجل <سانهوك <ايرانجل <ميرامار <ايرانجل	8 سبتمبر 2021	بث مباشر Prelims المراكز 9-5 من النهائي

جدول المجموعات (دول الخليج)		
4 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل	22-21 أغسطس 2021	بدون بث مباشر مرحلة التصفيات الأولى 16 مجموعة
4 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل	23 أغسطس 2021	بدون بث مباشر مرحلة التصفيات الثانية 8 مجموعات
4 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل	24 أغسطس 2021	بدون بث مباشر مرحلة التصفيات الثالثة 4 مجموعات
5 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل <ميرامار	3 سبتمبر 2021	بث مباشر النهائي 20 فريق على 5 مجموعات كل مجموعة 4 مباريات
5 خرائط ايرانجل <سانهوك <ايرانجل <ميرامار <ايرانجل	8 سبتمبر 2021	بث مباشر Prelims المراكز 9-5 من النهائي

جدول المجموعات (شمال أفريقيا)		
بدون بث مباشر مرحلة التصفيات الأولى 16 مجموعة	27-26 أغسطس 2021	4 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل
بدون بث مباشر مرحلة التصفيات الثانية 8 مجموعات	28 أغسطس 2021	4 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل
بدون بث مباشر مرحلة التصفيات الثالثة 4 مجموعات	29 أغسطس 2021	4 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل
بث مباشر النهائي 20 فريق على 5 مجموعات كل مجموعة 4 مباريات	5 سبتمبر 2021	5 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل <ميرامار
بث مباشر Prelims المراكز 5-9 من النهائي	8 سبتمبر 2021	5 خرائط ايرانجل <سانهوك <ايرانجل <ميرامار <ايرانجل

النهائيات الكبرى		
بث مباشر النهائيات الكبرى يوم 1	10 سبتمبر 2021	5 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل <ميرامار
بث مباشر النهائيات الكبرى يوم 2	11 سبتمبر 2021	5 خرائط ايرانجل <ميرامار <سانهوك <ايرانجل <سانهوك

1- ماهو دليل اللاعب

يعتبر هذا الدليل بمثابة وثيقة إرشادية لجميع مراحل البطولة مع الشروط والاحكام. فريق الإدارة هو المتخصص و المسؤول عن اتخاذ اي قرارات بخصوص حل النزاعات او القضايا حتي ان لم يتم طرحها في هذا الدليل بشكل مباشر فإن عدم التطابق او خرق اي قاعده يؤدي إلي اقضاء الفريق بالكامل.

2- هيكل البطولة

التصفيات الاقليمية (بدون بث):

عبارة عن 256 فريق لكل إقليم من الأقاليم التالية (العراق والشام، دول الخليج، شمال أفريقيا) يتم تقسيم كل إقليم الى 16 مجموعة في التصفيات الأولى تلعب على مدار يومين بمعدل 8 مجموعات في اليوم، كل مجموعة مكونة من ١٦ فريق و يتأهل أول 8 فرق من كل

مجموعة إلى المرحلة الثانية من التصنيفات، تلعب هذه المرحلة على مدار يوم واحد بواقع 8 مجموعات يتأهل منهم أول 8 فرق من كل مجموعة إلى المرحلة الثالثة و الأخيرة من التصنيفات والتي تلعب على مدار يوم واحد بواقع 4 مجموعات يتأهل منهم أول 4 فرق من كل مجموعة.

النهائي الإقليمي (بث مباشر):

الفرق المتأهلة من التصنيفات الإقليمية و البالغة 16 فريق من كل إقليم بالإضافة إلى 4 فرق مدعوة بمجموع 20 فريق تقسم إلى 5 مجموعات (ABCDE) تلعب بواقع 5 مباريات بحيث تحتوي كل مباراة على 16 فريق و يتمكن كل الـ 20 فريق من لعب 4 مباريات و ستكون تقسيمات الخرائط للمجموعات كالآتي:

A = Erangel Miramar Sanhok Erangel	Erangel	A	B	C	D	-
B = Erangel Miramar Sanhok Erangel	Miramar	A	B	C	-	E
C = Erangel Miramar Erangel Miramar	Sanhok	A	B	-	D	E
D = Erangel Sanhok Erangel Miramar	Erangel	A	-	C	D	E
E = Miramar Sanhok Erangel Miramar	Miramar	-	B	C	D	E

يفوز أول 3 فرق بالجوائز النقدية بالإضافة إلى أفضل لاعب.

يتأهل أول 4 فرق من النهائيات (من كل إقليم) إلى النهائيات الكبرى ، أما المراكز من الـ 5 إلى الـ 9 إضافة إلى أفضل مركز 10 من كل المجموعات مجتمعة، يتأهلون إلى دور الـ Prelims لغرض إتاحة الفرصة لمن لم يحالفه الحظ بالتأهل إلى النهائيات الكبرى.

Prelims (بث مباشر):

الفرق صاحبة المراكز من 5 إلى 9 (5 فرق) من كل إقليم من النهائيات الإقليمية بالإضافة إلى أفضل مركز عاشر من كل النهائيات الإقليمية من ناحية النقاط يتم تأهيلهم ليخوضوا المنافسة و يتم تأهيل أول 4 فرق إلى النهائيات الكبرى.

النهائيات الكبرى (بث مباشر):

16 فريق من المتأهلين مباشرة من النهائيات الإقليمية (4 من العراق و الشام، 4 من الخليج ، و 4 من شمال افريقيا) و الـ Prelims يلعبون على مدار يومين بواقع 5 مباريات في كل يوم من أيام النهائيات الكبرى. توزع الجوائز على أفضل 3 فرق بالإضافة إلى أفضل لاعب.

يتم نشر معلومات المباريات و الأماكن المخصصة للفرق على الديسكورد الخاص بالبطولة حيث يحتاج اللاعبون قبل كل مباراه الدخول للديسكورد المخصص لمعرفة معرف الغرفة (ID) و المكان المخصص (Slot) للفريق بداخل الغرفة، مع الأخذ بالاعتبار ان تواجدك بمكان غير المخصص لك قد يعرضك للطرد من الغرفة او خسارتك لنقاطك بهذه الغرفة.

**** جميع المباريات (بدون بث مباشر) تلعب في موعد يتم تحديده فيما بعد**

**** جميع المباريات (مع بث مباشر) تلعب ابتداءً من الساعة التاسعة مساءً بتوقيت السعودية**

3-الجائزة المالية

سيتم دفع الجائزة المالية في مدة أقصاها 90 يوم من تاريخ انتهاء البطولة إلى الفريق او ممثل الفريق ، إذا فُقدت المعلومات الصحيحة للاعب و لم يتم بذل مجهود لإصلاح هذه المعلومات فلن يتم اعطاء الجائزة حتي التصحيح.

يتم توزيع الجوائز المالية بتتابع ترتيب الفرق

جوائز النهائيات الإقليمية	
الترتيب	الجائزة
المركز الأول	1000 دولار
المركز الثاني	500 دولار
المركز الثالث	300 دولار
أفضل لاعب	200 دولار

جوائز النهائيات الكبرى	
الترتيب	الجائزة
المركز الأول	2000 دولار

المركز الثاني	1000 دولار
المركز الثالث	600 دولار
أفضل لاعب	400 دولار

4- نظام النقاط

النقاط	المركز
15	1
12	2
10	3
8	4
6	5
4	6
2	7
1	8-12
0	13-16

بالإضافة الى ان مقابل القتلة الواحد هو نقطة واحدة فقط

5- أهلية اللاعبين

- العمر

يجب ان يكون عمر اللاعب ١٦ عاماً علي الاقل بحلول بداية الحدث وهو الحد الادني للسن المسموح.

- الإقامة

سمح لساكلي منطقة العراق و دول الشام وشمال افريقيا ودول الخليج العربي بالمشاركة بالبطولة (ويجب وجود 3 لاعبين حد أدنى من مقيمي الإقليم المحدد أثناء التسجيل) وقد يطلب من المشاركين تقديم إثبات إقامة..

- التشكيلة

تضم التشكيلة لكل فريق من ٤ افراد إلي ٥ أفراد بحيث يكون لديهم جميعاً نفس الشعار قيل او بعد اسماءهم باللعبه. كما لا يسمح بالتغيير نهائياً لتشكيلة الفريق بعد التسجيل إلا في الحالات الطارئة و باذن مسبق من إدارة البطولة.

6- قواعد السلوك

تتطبق قواعد السلوك أدناه على جميع اللاعبين في كأس Championss Squad 2 على جميع مستويات المنافسة ما لم ينص على خلاف ذلك. يحتفظ منظم البطولة بالحق في فرض عقوبات أو استبعاد أي لاعب وفقاً لتقديره.

- سلوك اللاعب

يجب على اللاعب أن يتصرف بروح رياضية وأن يحافظ على السلوك المناسب للمشاهدين وأعضاء الصحافة ، ومديري البطولة ، واللاعبين الآخرين. تنطبق هذه المتطلبات على كل البطولات علي الانترنت او غير ذلك بما في ذلك ما يتعلق بسلوكه علي وسائل التواصل الاجتماعي ونشاطه على البث المباشر.

تطبق قواعد صارمة على جميع اللاعبين وبالنسبة لأولئك اللاعبين الذين لا يلتزمون بالقواعد ، سيتم تطبيق الإجراءات التأديبية أو القانونية.

- خلال البطولة

يمنع استخدام لغة بذيئة أو مسيئة أو مهينة.

لا يُسمح باستخدام الألقاب أو التعبيرات الأخرى التي تهين أو تحط من قدر جنس لاعب آخر أو عرقه أو أصله أو قدرته البدنية أو دينه أو عمره.

يُحظر استخدام اللغة أو أعمال التهديد أو أي شكل آخر من أشكال الترهيب التي تشير إلى العنف بما في ذلك العنف الجنسي.

يحظر السلوك المسيء ، بما في ذلك المضايقة والتهديدات.

يحظر استخدام التتمر أو خلق بيئة سامة للآخرين.

يحظر الإساءة الجسدية والنفسية واللفظية والقتال أو أي عمل تهديد أو لغة تهديد موجهة إلى أي لاعب أو متفرج أو مسؤول أو أي شخص آخر.

يُحظر استخدام ادوات مساعدة أو وحدات التحكم أو أي من ازرار الضرب المساعدة بالبطولة.

يُحظر أي إجراء يتعارض مع لعب اللعبة ، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر ، كسر محطة ألعاب عمداً ، والتدخل في الطاقة ، وإساءة استخدام الإيقاف المؤقت داخل اللعبة ، ويمكن أن يؤدي إلى مصادرة المباراة و / أو عدم الأهلية من المنافسة.

يُحظر القمار ، بما في ذلك المراهنات على نتائج الألعاب ، محظور.

يجب على جميع اللاعبين عدم الكشف عن أي معلومات سرية يقدمها منظم البطولة أو أي من الشركات التابعة له إلى أي أشخاص أو مجموعات أخرى من الأشخاص ، بما في ذلك عبر وسائل التواصل الاجتماعي.

يُحظر اختراق حسابات الأفراد الآخرين وغزو معلوماتهم الخاصة وإساءة استخدامها.

يُحظر مشاركة مواد الاعتداء الجنسي على الأطفال واستغلال المحتوى الجنسي بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر:

- المحتوى والأنشطة الجنسية الصريحة.

- محتوى والصور والأنشطة المتعلقة بالعنف الجنسي قد يؤدي إلى اتخاذ إجراء قانوني وإبلاغ السلطات المحلية.

- يمنع منعاً باتاً الإساءة للأطفال واستغلالهم ، وسيتم اتخاذ الإجراءات القانونية في حالة حدوث مثل هذه الأنشطة.

- عدم التسامح مطلقاً مع التتمر على الأطفال عبر الإنترنت والاستمالة ممنوع تماماً في غرف الدردشة والمننديات.

يمنع منعاً باتاً التسامح مطلقاً مع الرشاوى أو الابتزاز بسبب المحتوى والخدمات الجنسية. لا يجوز للاعبين قبول أي هدايا أو مكافآت أو تعويضات مقابل الخدمات التي تم التمتع بتقديمها فيما يتعلق بالمنافسة في البطولة. الاستثناء الوحيد لهذه القاعدة هو اللاعبين الذين لديهم رعاة يدفعون لهم بناءً على أدائهم.

يجب أن يكون جميع اللاعبين متاحين لأي احتفالات لتوزيع الجوائز بعد البطولة ، ومقابلات صحفية ، وكامل الحدث المباشر وأي أنشطة ترويجية يطلبها منظم البطولة أو من ينوب عنه بشكل معقول. اللاعب الذي إذا تمت دعوته من قبل منظم البطولة ولم يحضر هذه الاحتفالات ، فإنه يفقد الحق في أي جائزة قد يتم منحها ، أو الميزة التي قد تصاحب هذه الجائزة.

- سياسة التآمر

يُعرّف التواطؤ بأنه أي اتفاق بين لاعبين أو أكثر لإلحاق الضرر باللاعبين الآخرين في المنافسة. التواطؤ بين اللاعبين ممنوع منعاً باتاً. سيتم حذف أي لاعب يحدده منظم البطولة في أي مرحلة من مراحل البطولة قد شارك في هذا التواطؤ ، وسيُجبر على إعادة أي تعويضات وجوائز حصلوا عليها من الأحداث المباشرة. تتضمن أمثلة التواطؤ ، على سبيل المثال لا الحصر:

- خسارة المباراة عمداً لأي سبب كان.

- اللعب نيابة عن منافس آخر ، بما في ذلك استخدام حساب ثانوي ، لمساعدتهم في التأهيل عبر الإنترنت.

- أي شكل من أشكال التلاعب بنتائج المباريات

- الموافقة على تجزئة الجائزة المالية.

- عقوبات

سيؤدي انتهاك أي جزء من هذه القواعد الرسمية ، بناءً على انتخاب منظم البطولة ، إلى (أ) عقوبة (عقوبات) و / أو (ب) فقدان حالة الفائز. يجب على جميع اللاعبين اتباع إرشادات منظم البطولة. جميع قرارات وأحكام منظم البطولة نهائية وملزمة. يحتفظ منظم البطولة بالحق في

معاقبة أي لاعب في المنافسة على أي مستوى وفي أي وقت ولأي سبب. قد تشمل العقوبات ، في أي ترتيب معين ، ما يلي:

- تحذير.
- التوبيخ.
- عدم احتساب نقاط مباراة واحدة.
- عدم احتساب نقاط جميع المباريات.
- فقدان المكافآت أو الجائزة أو جزء منها.
- الاستبعاد أو الاقصاء من البطولة.

7-السرية

تعتبر المناقشات أو الاحتجاجات أو رسائل أخرى مع فريق الإدارة سرية يمنع نشر أيًا منها دون موافقة خطية مسبقة من الإدارة

8- التوقف عن اللعب

- لن يُسمح بأي توقف مؤقت أثناء اللعب في البطولة لأي سبب من الأسباب
- يجب إخطار مسؤولي البطولة بأي عطل فني أو أي حالة طارئة أخرى على الفور.
- يجب إعادة إنشاء الغرف فقط بناءً على طلب منظم البطولة بحيث يجوز لمنظم البطولة تكرار الغرفة في ظل الظروف التالية:

- ١- الأعطال الفنية أو قطع اتصال اللاعب (باستثناء الأعطال وانقطاع الاتصال نتيجة لخطأ اللاعب) أو خطأه في غضون ١٢٠ ثانية بعد هبوط اللاعب إلى ساحة المعركة.
- ٢- حدوث مشكلة أثناء شاشة التحميل ولا يمكن تحميل اللعبة.
- ٣- لا يستطيع اللاعب التحرك في ساحة الانتظار خلال ١٢٠ ثانية.
- ٤- عدم دخول اللاعب قبل طلوع الطائرة.
- ٥- دخول اللاعب إلى ساحة المعركة فوراً وليس باستخدام طائرته أو مظلة هوائية.

حلول للحالات المعقدة

بالرغم مما سبق ذكره يوجد موقف مختلف ، مثل فشل في الشبكة أو الأجهزة (بما في ذلك تحول قيمة الشبكة إلى اللون الأصفر أو تلثم الهاتف النقال) أو خطأ فادح قد يؤثر على لاعب واحد أو أكثر ، سيصدر منظم البطولة حكماً بشأن كيفية المضي قدماً بناءً على الحقائق والظروف الموجودة في ذلك الوقت. قد تكون هناك ظروف يجب أن تستمر فيها البطولة ، حتى إذا كان لاعب واحد أو أكثر يواجهون ظروفًا قاسية أو أخطاء حرجية وحتى إذا لم يكن اللاعبون المتأثرون مخطئين بأي شكل من الأشكال. عند اتخاذ قرار بشأن المضي قدماً في الدورة أو طلب إعادة غرفة البطولة ، سيستخدم مسؤولو البطولة أفضل أحكامهم وقد يفكرون بين عوامل أخرى ، في وقت تقدم اللعبة وما إذا كان اللاعب الذي يقدم التقرير قد تأخر في تقديم مثل هذا التقرير . اللاعبون الذين يقدمون تقارير خاطئة أو مضللة سيخضعون للاستبعاد. إذا كان اللاعب غير قادر على المنافسة في لعبة البطولة لأي سبب من الأسباب (حتى إذا لم تكن عدم القدرة على المنافسة بسبب أي خطأ أو خطأ من قبل اللاعب) ، وقرر مسؤولو البطولة عدم إعادة لعبة البطولة ، يجب استئناف المنافسة كالمعتاد ، مع استمرار الفريق المتأثر في اللعب بدون اللاعب المصاب. إذا كان اللاعب الذي تم فصله أو واجه بطريقة أخرى ظرفاً شديداً أو خطأ فادحاً قادراً على الانضمام إلى اللعبة قيد التقدم ، فسيُسمح له أو يُسمح له بذلك.

9- تغيير بالمباريات

يجوز لإدارة البطولة وفقاً لتقديرها الخاص تغيير وقت بدء المباراة. ستقوم إدارة البطولة بإخطار جميع اللاعبين المشاركين بالوقت المناسب.

10- البث المباشر

يقوم منظمو البطولة ببث البطولة. تقرر جميع الفرق بأن مبارياتهم يمكن بثها وسيتم بثها. غير مسموح بالبث المباشر للبطولة على القنوات الشخصية للاعبين.

11- تسجيل المباريات

يجب على جميع اللاعبين تسجيل المباريات من منظورهم دون وجود قطع بالتسجيل. يحق لإدارة البطولة إجراء تحقيق والمطالبة بهذه التسجيلات كاملة مع وضوح جميع اصوات اللاعبين داخل اللعبة خلال ٢٤ ساعة ، اما من لم يستطع استخدام خاصية التسجيل من خلال الجهاز المحمول يمكنه استخدام جهاز آخر للتصوير، سيخضع الفريق للاستبعاد إذا لم يتم بالتسجيل او قام بمسح هذه التسجيلات

12- فريق الإدارة

المراقبون من قبل إدارة البطولة يمنعون وجود أقل من ثلاث لاعبين بالمقعد داخل الغرف وايضا يمنعون التحدث علي ميكروفون العام داخل

اللعبه اثناء البطولة ومن يخالف هذه التعليمات يتعرض فريقة الي الاقصاء. يجب على جميع المشاركين الالتزام بقرارات وقواعد فريق إدارة البطولة والمسؤولين والحكام. جميع القرارات نهائية ، باستثناء الحالات التي يكون فيها خيار الاستئناف محددًا بوضوح.

****إذا قمت بالتسجيل بهذه البطولة فأنت موافق علي جميع الشروط والأحكام المذكوره.**