

بطولة زين فاي 2 للألعاب الإلكترونية "دليل اللاعب FIFA 22"

1. أهلية اللاعب

- يجب أن يكون اللاعبون مقيمين في العراق و قادرين على السفر إلى مدينة بغداد (المقر الرئيسي لشركة زين العراق في الجادرية) في يوم النهائي الموافق 5 من شهر نوفمبر.
- *سفر وتنقل اللاعبين على نفقتهم الخاصة.
- أن يبلغ عمر اللاعب 16 سنة فما فوق .
- يجب أن يكون لدى اللاعبين معرف اللعبة (PSN-ID) مضافا في صفحة التسجيل من أجل أن يتمكن من المشاركة في هذه البطولة.
- سيتم قبول أول 32 لاعب محقق لجميع الشروط

*ومن المتوقع أن يقرأ المشاركون جميع القوانين واتباع التعليمات:

- التواجد في الوقت المحدد لمبارياته.
- لا تتأخر عن قصد في لعب المباراة أو تتأخر عن إدخال النتائج بمجرد الانتهاء من اللعب.
- لا تستخدم لغة مسيئة (الإهانات والعنصرية، وما إلى ذلك)
- تصرف بشكل احترافي قبل وأثناء وبعد المباراة
- في حالة حدوث انتهاكات تحتفظ إدارة البطولة بالحق في استبعاد المخالفين.

***مراحل التصفيات و دور المجموعات ستلعب عبر الإنترنت، مرحلتى النصف نهائى والنهائى فقط**
سوف يقامان في المقر الرئيسي لشركة زين العراق في بغداد ، جميع مراحل البطولة والتواريخ موضحة في هيكل البطولة.

1.1 - هيكل البطولة

اليوم الأول (تصفيات عبر الإنترنت) (BO1) 2/نوفمبر		اليوم الثاني (تصفيات عبر الإنترنت) (BO1) 3/نوفمبر		مرحلة المجموعات (تصفيات عبر الإنترنت) (BO3) 4/نوفمبر		نصف النهائي في المقر الرئيسي لشركة زين العراق في بغداد 5/نوفمبر		النهائي في المقر الرئيسي لشركة زين العراق في بغداد 5/نوفمبر	
المباراة 1	اللاعب 1	المباراة 17	الفائز من المباراة 1	المباراة 25	الفائز من المباراة 17	المباراة 25	الفائز من المباراة 25	المباراة 29	الفائز من المباراة 29
المباراة 2	اللاعب 2		الفائز من المباراة 2		الفائز من المباراة 18				
المباراة 3	اللاعب 3	المباراة 18	الفائز من المباراة 3		الفائز من المباراة 19				
المباراة 4	اللاعب 4		الفائز من المباراة 4		الفائز من المباراة 20				
المباراة 5	اللاعب 5	المباراة 19	الفائز من المباراة 5	المباراة 26	الفائز من المباراة 19	المباراة 26	الفائز من المباراة 26	المباراة 31	الفائز من المباراة 31
المباراة 6	اللاعب 6		الفائز من المباراة 6		الفائز من المباراة 20				
المباراة 7	اللاعب 7	المباراة 20	الفائز من المباراة 7		الفائز من المباراة 21				
المباراة 8	اللاعب 8		الفائز من المباراة 8		الفائز من المباراة 22				
المباراة 9	اللاعب 9	المباراة 21	الفائز من المباراة 9	المباراة 27	الفائز من المباراة 21	المباراة 27	الفائز من المباراة 27	المباراة 30	الفائز من المباراة 30
المباراة 10	اللاعب 10		الفائز من المباراة 10		الفائز من المباراة 22				
المباراة 11	اللاعب 11	المباراة 22	الفائز من المباراة 11		الفائز من المباراة 23				
المباراة 12	اللاعب 12		الفائز من المباراة 12		الفائز من المباراة 24				
المباراة 13	اللاعب 13	المباراة 23	الفائز من المباراة 13	المباراة 28	الفائز من المباراة 23	المباراة 28	الفائز من المباراة 28	المباراة 32	الفائز من المباراة 32
المباراة 14	اللاعب 14		الفائز من المباراة 14		الفائز من المباراة 24				
المباراة 15	اللاعب 15	المباراة 24	الفائز من المباراة 15		الفائز من المباراة 24				
المباراة 16	اللاعب 16		الفائز من المباراة 16		الفائز من المباراة 24				

2. منصة البطولة

يتم إدارة البطولة كاملة على سيرفر البطولة عبر ديسكورد، المشاركين يجب تسجيلهم من خلال رابط صفحة التسجيل. بعد أن يكون المشاركون قد سجلوا في البطولة وتأكيد مطابقتهم لشروط البطولة، سيتم إنشاء قنوات في سيرفر الديسكورد لتوضيح المتنافسين و عمل جدول مفصل للمباريات.

3. إجراءات البطولة

قبل بداية البطولة، يجب أن يكون المشاركون قد قاموا بتأكيد المشاركة للبطولة و الحصول على رول في سيرفر الديسكورد الخاص بالبطولة، حيث سيتم إنشاء الجدول بعد ذلك، وستجري التغييرات بالجدول بناء على مجريات البطولة. تقام نهائيات البطولة على PlayStation 5.

4. مباريات و اعدادات اللعبة

4.1 الدعوة للمباراة و اعدادات اللعبة

لكل مباراة، يكون المشارك الأول مسؤولاً عن دعوة الخصم للعب. جميع المباريات في طور المواسم، إعدادات المباراة كما يلي:

مدة الشوط: 6 دقائق
التحكم: أي
سرعة اللعبة: عادي
نوع الفريق: عبر الشبكة

اللعبة من مباراة واحدة (BO1) في دور التصفيات (اليوم الأول و الثاني)، و من 3 مباريات (BO3) في دور المجموعات و من 5 مباريات (BO5) في الدور النصف نهائي، و النهائي.

المشاركون مسؤولون عن صحة إعدادات اللعبة وتطبيقها بشكل صحيح. لن يتم إعادة لعب المباراة عند بداية الشوط الثاني من المباراة بسبب إعدادات خاطئة.

إذا لاحظ المشارك إعدادات خاطئة، يجب عليه إيقاف اللعب مباشرة والتحدث مع خصمه حتى يمكن تعديلها بشرط أن لا يتجاوز الخمس دقائق الأولى من الشوط الأول. إذا كانت المباراة قد بدأت بالفعل ولم يتمكن للطرفين الاتفاق على إعادة المباراة، فيجب على الطرف المتأثر التواصل مع إدارة البطولة، مع توفير صورة للشاشة للإعدادات غير الصحيحة.

بمجرد الانتهاء من المباراة، يلتزم كل من المشاركين بإدخال النتيجة في القناة المخصصة عبر ديسكورد لضمان جريان البطولة على نحو سلس، كما يجب على اللاعبين تقديم صورة للشاشة توضح نتيجة المباراة، والتي يكون متواجد بها معرف **PSN** لكل اللاعبين بشكل واضح.

4.2 اختيار الفريق

يسمح باختيار الأندية فقط ويمنع اختيار المنتخبات.

4.3 بداية المباراة

يجب أن يكون اللاعبين متاحين على قنوات الديسكورد وعلى شبكة PSN في وقت بدء المباراة المحددة. إذا تعذر بدء المباراة في غضون 10 دقائق كحد أقصى بسبب عدم توفر أحد المشاركين، يمكن للاعب المتواجد طلب الفوز من مسؤولي البطولة عن طريق التواصل عبر القناة المخصصة للمباراة. وينصح اللاعبين أن يكونوا مستعدين للعب قبل 10 دقائق من الموعد المحدد للبدء. إذا لم يكن من الممكن للطرفين دعوة بعضهم البعض للمباراة (مشاكل شبكة PSN)، سيتم استبعاد كل الطرفين من البطولة وإلغاء المباراة.

4.4 أعطال المباراة

وفقاً لإعدادات FIFA، يحق لكل لاعب أن يصل إلى 3 (ثلاث) فترات توقف في المباراة الواحدة بحد أقصى 40 (أربعين) ثانية لتغيير التشكيلات أو تغيير اللاعبين أو إجراء تعديلات أخرى متعلقة بالمباراة.

ومن مسؤولية كل لاعب أن يكون جاهزاً والاستمرار في اللعب بعد 40 (أربعين) ثانية من التوقف عن اللعب.

إذا تم قطع المباراة بشكل واضح ومن خلال عدم وجود خطأ من لاعب بسبب الظروف الخارجية (مثل خطأ في النظام، انقطاع التيار الكهربائي أو انقطاع الاتصال بالإنترنت)، سيتم اتباع الإجراء التالي:

انقطاع : تبدأ مباراة جديدة ويتم احتساب فارق الأهداف السابق مع الوقت المنقضي. مع انتهاء المباراة بمجرد نهاية 90 دقيقة مجموع المباراتين مع الانقطاع.

الانقطاع في الشوط الثاني: بدأت مباراة جديدة واستعادة فارق الأهداف السابق. أولاً، يتم لعب شوط واحد فقط، أما إذا كانت المباراة تعادلاً، يُلعب الشوط الثاني.

وتقع على عاتق اللاعبين مسؤولية متابعة اللعبة وكذلك حالات اللعبة الفردية بحيث يمكن استعادتها في حالة حدوث انقطاع.

إذا قطع لاعب عن عمد المباراة لتجديد فترات التوقف الخاصة به (على سبيل المثال عن طريق إنهاء المباراة قبل الأوان عن طريق إيقاف وحدة التحكم الخاصة به) ، سيتم استبعاد اللاعب المعني على الفور وستعتبر نتيجة المباراة بفوز الخصم 3-0. إذا كان الخصم يملك فارق أعلى في الأهداف، او سيتم احتساب النتيجة الأخيرة قبل الانقطاع في حال تفوق الخصم فيها.

4.5 التعادل: الهدف الذهبي

إذا انتهت المباراة بالتعادل، تبدأ مباراة ثانية بإعدادات مطابقة للقوانين وأول لاعب يسجل هدفاً يفوز في المباراة على الفور.

4.6 قواعد عامة

يجب تجنب فترات الراحة أو التأخيرات غير الضرورية خلال المباريات

يمنع التسبب بإزعاج وا مضايقات اثناء المباراة من أجل الحصول على تقدم اثناء اللعب.

تقع على عاتق جميع اللاعبين اعدادات وتعريف وحدة التحكم والمكونات الأخرى.

المشاركون مسؤولون عن أي من المشاكل التقنية الخاصة بهم. وهذا يشمل الأجهزة والاتصالات والخدمات. في حالة تعطل السيرفر أو ظروف غير متوقعة أخرى، سيقوم المشرفين بتقييم إعادة ترتيب الجدول للبطولة وسيتم إبلاغ كافة المشاركين.

5. بعد المباراة

5.1 تسجيل النتيجة

يجب على كلا المشاركين إدخال أو تأكيد النتيجة على القناة المخصصة لهم عبر الديسكورد (يدخل المشارك الأول النتيجة ، ويؤكد الثاني ذلك).

5.2 تصوير الشاشة

يجب على اللاعبين أخذ صورة من الشاشة بعد كل مباراة يتم لعبها للتحقق من النتائج وإثبات ذلك في حالة إجراء اعتراض على النتيجة.

6. التواصل

يجب أن تكون جميع وسائل التواصل الخاصة بالبطولة عبر سيرفر البطولة عبر ديسكورد.

قرارات مشرفين البطولة نهائية ويجب احترامها.

يجوز تعديل أو إضافة أو حذف هذه القواعد من قبل مشرفين البطولة، من وقت لآخر، من أجل ضمان اللعب النظيف وسلامة البطولة.

7- الجائزة المالية

سيتم دفع الجائزة المالية في مدة أقصاها ٩٠ يوم من تاريخ انتهاء البطولة إلى الفريق أو ممثل الفريق ، إذا فُقدت المعلومات الصحيحة للاعب و لم يتم بذل مجهود لإصلاح هذه المعلومات فلن يتم إعطاء الجائزة حتى التصحيح.

يتم توزيع الجوائز المالية بترتيب الفرق

جوائز النهائي	
الترتيب	الجائزة
المركز الأول	1,500,000 دينار
المركز الثاني	1,000,000 دينار
المركز الثالث	500,000 دينار
المركز الرابع	500,000 دينار