

بطولة زين العراق "تحدي الأساطير" "دليل اللاعب Mobile Legends"

****البطولة للاعبين الجوال فقط، يمنع اللعب بالاياد أو بالحاسبة، ومطلوب تصوير هاند كام من جهاز آخر بحيث إذا سئل الفريق عن التصوير ولم يكن موجودا سوف يعرض فريقه للإقصاء من البطولة مباشرة** 1- ما هو دليل اللاعب**

يعتبر هذا الدليل بمثابة وثيقة إرشادية لجميع مراحل البطولة مع الشروط والاحكام. فريق الإدارة هو المتخصص و المسؤول عن اتخاذ أي قرارات بخصوص حل النزاعات والقضايا حتى إن لم يتم طرحها في هذا الدليل بشكل مباشر فإن عدم التطابق أو خرق أي قاعده يؤدي إلى إقصاء الفريق بالكامل.

البطولة عبارة عن تصفيات مفتوحة لمدة يومين، يتم تأهيل أفضل 8 فرق للعب دور المجموعات، الذي بدوره سيلعب على مدار يوم واحد، أفضل 4 فريق سيتم تأهيلهم إلى مرحلة النصف نهائي، وأفضل فريقين من الدور النصف نهائي سيتم تأهيلهم للعب النهائي في المقر الرئيسي لشركة زين العراق في العاصمة بغداد يوم السبت الموافق 26 فبراير 2022

يتم نشر معلومات المباريات و الأماكن المخصصة للفرق على الديسكورد الخاص بالبطولة حيث قبل كل مباراه يحتاج اللاعبون للدخول للديسكورد المخصص لمعرفة معرف الغرفة و المكان المخصص للفريق بدخل الغرف، مع الأخذ بالاعتبار ان تواجدك بمكان غير المخصص لك قد يعرضك للطرد من الغرفة او خسارتك لنقاطك بهذه الغرفة جميع مباريات البطولة تبدأ الساعة الخامسة مساءً بتوقيت بغداد

***مراحل التصفيات و نصف النهائي ستلعب عبر الإنترنت، النهائيات فقط سوف تكون في المقر الرئيسي لشركة زين العراق في بغداد ، جميع مراحل البطولة والتواريخ موضحة في هيكل البطولة.**

2- هيكل البطولة:

النهائي في المقر الرئيسي لشركة زين العراق في بغداد 26/ فبراير (BO5)		نصف النهائي (تصفيات عبر الإنترنت) (BO3) 19/فبراير		دور المجموعات (عبر الإنترنت) (BO3) 18/فبراير		مرحلة التصفيات 17+16/فبراير BO1
الفائز من المباراة 5		الفائز من المباراة 1	المباراة 5	الفريق 1	المباراة 1	↑ أفضل 8 فرق ↑
		الفائز من المباراة 2		الفريق 2	المباراة 2	
				الفريق 3		
				الفريق 4		
الفائز من المباراة 6		الفائز من المباراة 3	المباراة 6	الفريق 5	المباراة 3	
		الفائز من المباراة 4		الفريق 6	المباراة 4	
				الفريق 7		
				الفريق 8		

ملاحظة: على كل فريق أن يقوم بحظر الأبطال بغض النظر عن نوع البطل. (Draft Pick)

النهائي في المقر الرئيسي لشركة زين العراق في العاصمة بغداد يوم السبت الموافق 26 فبراير 2022

إعدادات اللعبة:

البرنامج المستخدم هو Mobile Legends: Bang Bang

- الخريطة: وضع البطولة 5 ضد 5
- نوع اللعبة: Custom Game: Draft Pick
- السماح بالمتابعين: Lobby Only
- الفريق الأول الذي ينجح بتدمير قاعدة المنافس يربح نقطة
- إذا تم قطع الاتصال عن أي لاعب خلال المباراة، تستمر المباراة ويجب على اللاعب الذي قطع الاتصال عنه معاودة الاتصال بأسرع وقت ممكن
- في حال حدث عطل في سيرفر المباراة يمكن اكمال المباراة من Draft جديد.

- الفريق ذو الاسم الأول سيقوم بعمل المباراة/اللوبي

3- الجائزة المالية

سيتم دفع الجائزة المالية في مدة أقصاها ٩٠ يوم من تاريخ انتهاء البطولة إلى الفريق أو ممثل الفريق ، إذا فقدت المعلومات الصحيحة للاعب و لم يتم بذل مجهود لإصلاح هذه المعلومات فلن يتم إعطاء الجائزة حتى التصحيح.

يتم توزيع الجوائز المالية بتتابع ترتيب الفرق

جوائز النهائي	
الترتيب	الجائزة
المركز الأول	5,000,000 دينار
المركز الثاني	3,000,000 دينار

4- أهلية اللاعبين

- العمر

يجب ان يكون عمر اللاعب **15** عاماً على الأقل بحلول بداية الحدث وهو الحد الأدنى للسماح و يجب على اللاعبين قد سجلوا في العام الدراسي الجاري (2021-2022) أو قد تخرج حديثاً في العام الدراسي (2020-2021) (قد تطلب إدارة البطولة إبراز إثبات على معلومات اللاعب).

-اللاعب يمكنه التسجيل بفريق واحد فقط

- يجب أن يكون اللاعب متاحاً للعب في التواريخ المحددة للبطولة ، و أن يتمكن من الحضور الى مدينة بغداد في الخامس والعشرين من شهر فبراير في حال تأهل فريقه للعب النهائيات .

- الإقامة

يجب أن يكون اللاعبين مقيمين في العراق و قادرين على السفر إلى مدينة بغداد المقر الرئيسي لشركة زين العراق في الجادرية في يوم النهائي الموافق 26 من شهر فبراير.

- ملاحظة مهمة :

في حالة التأهل الى النهائيات وكان عمر اللاعب اقل من **18** عاماً , يجب عليه اصطحاب ولي امره او يتم تزويدنا بنسخة موقعة من عدم ممانعة ولي الامر للمشاركة بالبطولة. [تعهد الولي الجبري لبطولة زين العراق.pdf](#)

في حالة التأهل الى النهائيات وكان عمر اللاعب اكثر من **18** عاماً , يجب عليه تزويدنا بنسخة موقعة منه شخصياً للمشاركة بالبطولة.

[تعهد بطولة زين العراق.pdf](#)

*سفر وتنقل اللاعبين على نفقتهم الخاصة.

- التشكيلة

تضم التشكيلة لكل فريق :

- من 5 أفراد (إجباري)
- و 2 لاعبين احتياطي (إختياري)
- إضافةً إلى مدرب واحد فقط (إختياري)

بحيث يكون لديهم جميعا نفس الشعار قبل أو بعد اسماءهم باللعبة.

*****على قائد أو كابتن الفريق أن يكون لديه حساب على الديسكورد و أن يكون قد انضم الى سيرفر زين إيسپورتس كما لا يسمح بالتغيير نهائيا لتشكيلة الفريق بعد التسجيل إلا في الحالات الطارئة و بإذن مسبق من إدارة البطولة.**

***سيتم قبول الفرق المطابقة للشروط المحددة.**

5- قواعد السلوك

تتطبق قواعد السلوك أدناه على جميع اللاعبين في بطولة زين العراق على جميع مستويات المنافسة ما لم ينص على خلاف ذلك. يحتفظ منظم البطولة بالحق في فرض عقوبات أو استبعاد أي لاعب وفقاً لتقديره.

-سلوك اللاعب

يجب على اللاعب أن يتصرف بروح رياضية وأن يحافظ على السلوك المناسب للمشاهدين وأعضاء الصحافة ، ومديري البطولة ،واللاعبين الآخرين. تنطبق هذه المتطلبات على كل البطولات علي الانترنت او غير ذلك بما في ذلك ما يتعلق بسلوكه على وسائل التواصل الاجتماعي ونشاطه على البث المباشر. تطبق قواعد صارمة على جميع اللاعبين وبالنسبة لأولئك اللاعبين الذين لا يلتزمون بالقواعد ، سيتم تطبيق الإجراءات التأديبية أو القانونية.

- خلال البطولة

يمنع استخدام لغة بذيئة أو مسيئة أو مهينة.

لا يُسمح باستخدام الألقاب أو التعبيرات الأخرى التي تهين أو تحط من قدر جنس لاعب آخر أو عرقه أو أصله أو قدرته البدنية أو دينه أو عمره.

يُحظر استخدام اللغة أو أعمال التهديد أو أي شكل آخر من أشكال الترهيب التي تشير إلى العنف بما في ذلك العنف الجنسي.

يحظر السلوك المسيء ، بما في ذلك المضايقة والتهديدات.

يحظر استخدام التتمر أو خلق بيئة سامة للآخرين.

يحظر الإساءة الجسدية والنفسية واللفظية والقتال أو أي عمل تهديد أو لغة تهديد موجهة إلى أي لاعب أو متفرج أو مسؤول أو أي شخص آخر.

يُحظر استخدام أدوات مساعدة أو وحدات التحكم أو أي من أزرار الضرب المساعدة بالبطولة.

يُحظر أي إجراء يتعارض مع لعب اللعبة ، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر ، كسر محطة ألعاب عمداً ، والتدخل في الطاقة ، وإساءة استخدام الإيقاف المؤقت داخل اللعبة ، ويمكن أن يؤدي إلى مصادرة المباراة و / أو عدم الأهلية من المنافسة.

يُحظر القمار ، بما في ذلك المراهنات على نتائج الألعاب ، محظور.

يجب على جميع اللاعبين عدم الكشف عن أي معلومات سرية يقدمها منظم البطولة أو أي من الشركات التابعة له إلى أي أشخاص أو مجموعات أخرى من الأشخاص ، بما في ذلك عبر وسائل التواصل الاجتماعي.

يُحظر اختراق حسابات الأفراد الآخرين وغزو معلوماتهم الخاصة وإساءة استخدامها.

يُحظر مشاركة مواد الاعتداء الجنسي على الأطفال واستغلال المحتوى الجنسي بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر:
- المحتوى والأنشطة الجنسية الصريحة.

- محتوى والصور والأنشطة المتعلقة بالعنف الجنسي قد يؤدي إلى اتخاذ إجراء قانوني وإبلاغ السلطات المحلية.

- يمنع منعاً باتاً الإساءة للأطفال واستغلالهم ، وسيتم اتخاذ الإجراءات القانونية في حالة حدوث مثل هذه الأنشطة.

- عدم التسامح مطلقاً مع التمر على الأطفال عبر الإنترنت والاستمالة ممنوع تماماً في غرف الدردشة والمنتديات.

يمنع منعاً باتاً التسامح مطلقاً مع الرشاوى أو الابتزاز بسبب المحتوى والخدمات الجنسية. لا يجوز للاعبين قبول أي هدايا أو مكافآت أو تعويضات مقابل الخدمات التي تم التعهد بتقديمها فيما يتعلق بالمنافسة في البطولة. الاستثناء الوحيد لهذه القاعدة هو اللاعبين الذين لديهم عاة يدفعون لهم بناءً على أدائهم.

يجب أن يكون جميع اللاعبين متاحين لأي احتفالات لتوزيع الجوائز بعد البطولة ، ومقابلات صحفية ، وكامل الحدث المباشر وأياً أنشطة ترويجية يطلبها منظم البطولة أو من ينوب عنه بشكل معقول. اللاعب الذي إذا تمت دعوتهم من قبل منظم البطولة ولم يحضر هذا الاحتفالات ، فإنه يفقد الحق في أي جائزة قد يتم منحها ، أو الميزة التي قد تصاحب هذه الجائزة.

- سياسة التآمر

يُعزف التواطؤ بأنه أي اتفاق بين لاعبين أو أكثر لإلحاق الضرر باللاعبين الآخرين في المنافسة. التواطؤ بين اللاعبين ممنوع منعاً باتاً. سيتم حذف أي لاعب يحدده منظم البطولة في أي مرحلة من مراحل البطولة قد شارك في هذا التواطؤ ، وسيُجبر على إعادة أي تعويضات وجوائز حصلوا عليها من الأحداث المباشرة. تتضمن أمثلة التواطؤ ، على سبيل المثال لا الحصر:

- خسارة المباراة عمد أ لأي سبب كان.

- اللعب نيابة عن منافس آخر ، بما في ذلك استخدام حساب ثانوي ، لمساعدتهم في التأهيل عبر الإنترنت.

- أي شكل من أشكال التلاعب بنتائج المباريات

- الموافقة على تجزئة الجائزة المالية.

- عقوبات

سيؤدي انتهاك أي جزء من هذه القواعد الرسمية ، بناءً على انتخاب منظم البطولة ، إلى (عقوبة) عقوبات (و / أو) فقدان حالة الفائز .

يجب على جميع اللاعبين اتباع إرشادات منظم البطولة. جميع قرارات وأحكام منظم البطولة نهائية وملزمة. يحتفظ منظم البطولة بالحق في معاقبة أي لاعب في المنافسة على أي مستوى وفي أي وقت ولأي سبب. قد تشمل العقوبات ، في أي ترتيب معين ، ما يلي:

- تحذير.

- التوبيخ.

- عدم احتساب نقاط مباراة واحدة.

- عدم احتساب نقاط جميع المباريات.

- فقدان المكافآت أو الجائزة أو جزء منها.

- الاستبعاد أو الإقصاء من البطولة.

6- السرية

تعتبر المناقشات أو الاحتجاجات أو رسائل أخرى مع فريق الإدارة سرية يمنع نشر أى منها دون موافقة خطية مسبقة من الإدارة

7- التوقف عن اللعب

- لن يُسمح بأي توقف مؤقت أثناء اللعب في البطولة لأي سبب من الأسباب
- يجب إخطار مسؤولي البطولة بأي عطل فني أو أي حالة طارئة أخرى على الفور.
- يجب إعادة إنشاء الغرف فقط بناءً على طلب منظم البطولة بحيث يجوز لمنظم البطولة تكرار المباراة في ظل الظروف التالية:

- 1- الأعطال الفنية أو قطع اتصال اللاعب (باستثناء الأعطال وانقطاع الاتصال نتيجة لخطأ اللاعب) أو خطأه في غضون ١٢٠ ثانية بعد بداية المباراة.
- 2- حدوث مشكلة أثناء شاشة التحميل ولا يمكن تحميل اللعبة .

حلول للحالات المعقدة

بالرغم مما سبق ذكره يوجد موقف مختلف ، مثل فشل في الشبكة أو الأجهزة) بما في ذلك تحول قيمة الشبكة إلى اللون الأصفر أو تلغيم الهاتف النقال (أو خطأ فادح قد يؤثر على لاعب واحد أو أكثر ، سيصدر منظم البطولة حكمًا بشأن كيفية المضي قدمًا بناءً على الحقائق والظروف الموجودة في ذلك الوقت. قد تكون هناك ظروف يجب أن تستمر فيها البطولة ، حتى إذا كان لاعب واحد أو أكثر يواجهون ظروفًا قاسية أو أخطاء حرجية وحتى إذا لم يكن اللاعبون المتأثرون مخطئين بأي شكل من الأشكال. عند اتخاذ قرار بشأن المضي قدمًا في الدورة أو طلب إعادة غرفة البطولة ، سيستخدم مسؤولو البطولة أفضل أحكامهم وقد يفكرون بين عوامل أخرى ، في وقت تقديم اللعبة وما إذا كان اللاعب الذي يقدم التقرير قد تأخر في تقديم مثل هذا التقرير . اللاعبون الذين يقدمون تقارير خاطئة أو مضللة سيخضعون للاستبعاد. إذا كان اللاعب غير قادر على المنافسة في لعبة البطولة لأي سبب من الأسباب (حتى إذا لم تكن عدم القدرة على المنافسة بسبب أي خطأ أو خطأ من قبل اللاعب) ، وقرر مسؤولو البطولة عدم إعادة لعبة البطولة ، يجب استئناف المنافسة كالمعتاد ، مع استمرار الفريق المتأثر في اللعب بدون اللاعب المصاب. إذا كان اللاعب الذي تم فصله أو واجه بطريقة أخرى ظرفاً شديداً أو خطأ فادحاً قادراً على الانضمام إلى اللعبة قيد التقدم ، فسيُسمح له أو يُسمح له بذلك.

8- تغيير المباريات

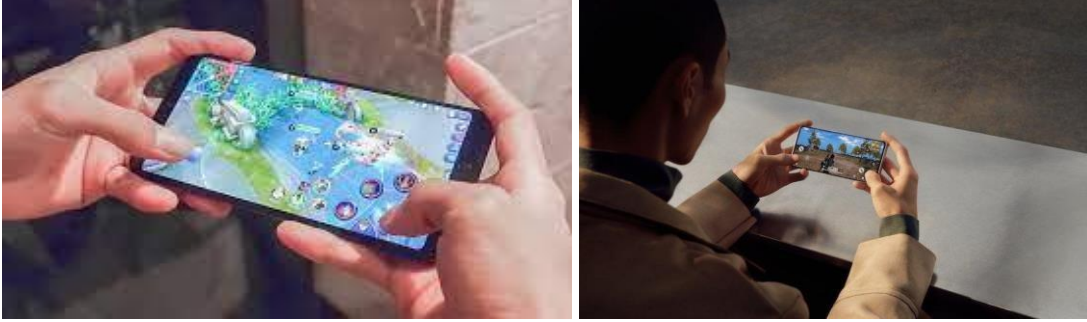
يجوز لإدارة البطولة وفقاً لتقديرها الخاص تغيير وقت بدء المباراة. ستقوم إدارة البطولة بإخطار جميع اللاعبين المشاركين بالوقت المناسب.

9- البث المباشر

يقوم منظمو البطولة ببث البطولة. تقر جميع الفرق بأن مبارياتهم يمكن بثها وسيتم بثها. غير مسموح بالبث المباشر للبطولة على القنوات الشخصية للاعبين.

10- الهاند كام

يجب على جميع اللاعبين تسجيل هاند كام للمباريات من جهاز اخر دون وجود قطع بالتسجيل. يحق لإدارة البطولة إجراء تحقيقو المطالبة بهذه التسجيلات كاملة مع وضوح جميع اصوات اللاعبين داخل اللعبة خلال ٢٤ ساعة ، سيخضع الفريق للاستبعاد إذا لم يقم بالتسجيل او قام بمسح هذه التسجيلات .



11- فريق الإدارة

المراقبون من قبل إدارة البطولة يمنعون وجود أقل من ثلاث لاعبين بالمقعد داخل الغرف وايضا يمنعون التحدث علي ميكروفون العام داخل اللعبة اثناء البطولة ومن يخالف هذه التعليمات يتعرض لفريقه إلى الاقصاء. يجب على جميع المشاركين الالتزام بقرارات وقواعد فريق إدارة البطولة والمسؤولين والحكام. جميع القرارات نهائية ، باستثناء الحالات التي يكون فيها خيار الاستئناف محددًا بوضوح.

****إذا قمت بالتسجيل بهذه البطولة فأنت موافق على جميع الشروط والأحكام المذكورة.**