



RULE BOOK



PUBGM Contender Series Rulebook

Zain Esports: PUBGM Contender Series is a Player Unknown's Battlegrounds Mobile tournament (referred to as the "Competition"), the Promoter of the Competition is Zain Esports (referred to as the "Promoter".) The qualifiers will run from 03/11/2024 to 30/11/2024 and the semifinals and finals will run on (TBD) online.

1. General understanding of the Rulebook:

The following rulebook is a guidance document which is valid for all stages of the tournament. Zain Esports reserves the right to make amendments to the rulebook with or without prior notice to the players. Zain Esports is the decision maker for all cases and disputes which may occur and are not written in this rulebook.

By participating in the tournament, each player acknowledges that he/she has read these official rules and agrees to be bound by them and by the decisions of Zain Esports, which are final and binding on all matters pertaining to the tournament. The tournament is subject to these official rules and all applicable laws and regulations including without limitation compliance with all laws, regulations, and rules in connection with esports.

2. Privacy

Player personal data will be collected, processed and stored for the online match participation, organization and prize delivery. The player's personal information will be stored until 31-12-2025 according to internal policies and procedures. All players are informed that Zain Esports will collect their personal information as Data Controllers and regarding applicable privacy laws of each participating country.

- // For any request regarding your rights for your personal information please contact Zain Esports.
- // Any personal data shared with third parties will be processed in line with their privacy policies.

3. Registration & Eligibility

- // All players must be 16 years of age or older.
- // Registration will be open to everyone. Registration for the scrims will happen a day before, on Discord.

4. Teams

- // Players will compete as a team.
- // Roster changes are not applicable unless authorized by a member of the admin team.

5. Communication & Support

All participants must adhere to the decisions and rules of the tournament organizers, admins, and referees. All decisions are final, except in cases where the option to appeal is clearly stated. Each participant can contact the tournament admins via a support ticket on the Zain Esports Discord.

6. Player Conduct

Players are expected to conduct themselves professionally throughout the entirety of the tournament, including, but not limited to, inside and outside of the tournament, qualifiers, interviews, and the Finals. Warnings or penalties may be issued for any of the following:

- // **Language:** In all languages, Players may not use obscene gestures, profanity and/or racist comments in game chat, lobby chat, or live interviews. This includes abbreviations and/or obscure references. League Administrators reserve the right to enforce this at their own discretion. These rules also apply for forums, emails, personal messages and Discord and WhatsApp channels.
- // **Behavior:** Persons are required to behave in a sportsmanlike manner towards other competitors, members of the Tournament Administration team, media, and fans.

// **In-Game Presence:** Players involved in the tournament are required to follow all in game rules that are part of PUBGM – Teams are responsible for the assurance of the appropriateness of the content that they produce including, but not limited to: Social Media Presence, Videos, Streams, and Interviews. Disputes and Redress – Any general disputes a person may have with the current operation of the League should first be addressed by messaging a League Operator via Discord. Failure to follow proper procedure for disputes will result in denial of the dispute and the possibility of further penalties.

// **Illegal substances and PED-s:** TTeam members may not be under the influence or in possession of illegal substances or performance enhancing drugs (PED). In addition to the standard Code of Conduct penalties, any offending Players may be handed over to the authorities in accordance with the local laws and/or disqualified from participation. Alcohol – Team members that are intoxicated during any event may be disqualified at the discretion of the Tournament Organizer.

// **Collusion and Match Fixing:** Players are not allowed to intentionally alter the results of any Match. If the organizer determines that a Player or team is colluding or Match fixing, the Player or team will be immediately disqualified and removed from the tournament and may be restricted from participating in future events. Players must compete to the best of their ability at all times.

// **Gambling:** Anyone associated with Zain Esports is forbidden from placing wagers on any matches.

Unless expressly stated otherwise, offenses and infringements of these Player Conduct rules are punishable, whether or not they were committed intentionally. Attempting to commit any offenses or infringements is also punishable.

7. Disqualification, penalties, and points deduction

Zain Esports reserves the right to disqualify teams and players. Any player found to be using a known exploit will forfeit their game upon the first occurrence of the exploit. If the team is found to use another known exploit for a second time, and it is determined to have been done on purpose, they will be removed from the event and barred from any future events.

Tournament officials may use penalties and point deductions to punish serious rule violations or non-compliance. The severity of the penalty is at the discretion of the officials, and can range from 1 point for minor infractions to disqualification for major incidents.

In the case of any objection or conflicts, the participating team/club has to provide evidence to support their claim and showcase it to the Administration Team within ten (10) minutes after the conclusion of the map.

The Administration Team has the right to accept or deny any objection or conflict.

In case of any controversial case inside the game, the team/club must refer and report back to the Administration Team, then a decision will take place by the Administration Team.

If the two teams reach a specific agreement, it is mandatory to inform the Administration Team.

The Administration Team has the right to accept or reject the agreement.

8. Game Rules

- // A match can only be restarted with prior admin approval.
- // Any use of third party software is prohibited during the qualifiers and tournament play. If players violate this rule it will be treated as hacking with the intent to cheat. The team will be disqualified, no prizes will be awarded, and the individuals involved will receive a ban from competing.
- // Any use of items not obtained through PUBGM approved in-game methods (excluding official rewards) or unannounced items is prohibited. If players violate this rule, it will be treated as hacking. The team will be disqualified, no prizes will be awarded, and the individuals involved will receive a ban from competing.
- // It is not allowed to use tablets, assistive devices, controllers, simulators, or any internal or external assistive buttons.

9. Technical Issues

If there is a connection interruption in the first three minutes of the round affecting two or more teams, the round will be restarted.

The maximum number of re-hosts is 3 times, after which the round will not be re-hosted and the match continues as it is.

10. Point System and Tiebreakers

// Point System:

Placement	Points
1st	10
2nd	6
3rd	5
4th	4
5th	3
6th	2
7th-8th	1
9th-16th	0

Eliminations will count as one (1) point.

// Tiebreakers

In the event of a tie between two teams, the tie will be broken following the below criteria:

1. Total number of first place wins across the same stage that tied in.
2. Total position points across the same stage that tied in,
3. The total number of kills across the same stage that tied in.
4. Position in the last round.

11. Tournament Schedule and Format

1. Qualifiers: Split into three phases

- Scrims (11/29 - 11/24 ,11/22 - 11/17 ,11/15 - 11/10 ,11/08 - 11/03)
 - // Scrims will happen on a daily basis on all days except Saturday for the full month of November 2024. (6 scrims / week, 24 scrims / month)
 - // 3 maps / day.
 - // Top 3 teams will qualify for the weekly event.
 - // Open registration
- Weekly Event (11/30 ,11/23 ,11/16 ,11/09)
 - // Played on Saturday. (1 event / week, 4 events / month).
 - // After 6 days of scrims, 18 teams will have qualified for the weekly match.
 - // 4 maps (Erangel, Miramar, Sanhok, Erangel)
 - // Top 8 teams from the weekly event will qualify for the semifinals.
 - // The 1st place team wins 100\$ for the weekly event.

2. Semifinals (TBD)

- After the weekly events, 32 teams will have qualified from the weekly events to compete in the semifinals.
- The 32 teams will be split into two groups and will play 4 maps.
- Top 8 from each group will qualify for the finals.

3. Finals: (TBD)

- 16 teams (qualified from the semifinals) will compete in the finals of this event.
- 5 maps to be played.
- At the end of the 5 maps, a champion will be crowned.

12. Match Setting

1. Map Order:

// Scrim

First Map	Erangel
Second Map	Sanhok
Third Map	Miramar

// Weekly Events & Semifinals

First Map	Erangel
Second Map	Sanhok
Third Map	Miramar
Fourth Map	Erangel

// Finals

First Map	Erangel
Second Map	Miramar
Third Map	Sanhok
Fourth Map	Miramar
Fifth Map	Erangel

2. Game Settings

- Mode: Third Person Perspective TPP
- Use PC version match parameter: Yes
- Sound Visualisation: Off
- Aim Assist: Off
- Flare Gun: Off
- Red Zone: Off
- Vague Information: On
- ALL Weapons - x2
- Scopes and Magazines - x2

3. Matches Format

- There must be a minimum of 4 players in the slot (not adhering to the slot - wandering around the room - causing disruption to the start of the round gives the Administration Team the right to take appropriate action)
- It is prohibited to use or add side buttons on the device that are not essential to the game.
- The server used is the local server for the Middle East. The alternative server is the European server.
- It is prohibited to use a public microphone

4. Bluezone Settings

Erangel					
Zone	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink
0	90	150	270	60	0.4
1	0	60	120	80	0.55
2	0	60	120	100	0.6
3	0	60	150	300	0.6
4	0	50	150	500	0.65
5	0	50	150	800	0.65
6	0	50	90	1000	0.65
7	0	50	60	1400	0.7
8	0	10	160	1800	0
Game Time: 31m 40s					

4. Bluezone Settings

Erangel					
Zone	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink
0	90	150	270	60	0.4
1	0	60	120	80	0.55
2	0	60	120	100	0.6
3	0	60	150	300	0.6
4	0	50	150	500	0.65
5	0	50	150	800	0.65
6	0	50	90	1000	0.65
7	0	50	60	1400	0.7
8	0	10	160	1800	0
Game Time: 31m 40s					

Sanhok					
Zone	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink
0	0	120	240	60	0.45
1	0	90	120	80	0.65
2	0	60	120	100	0.6
3	0	60	100	300	0.6
4	0	50	80	500	0.65
5	0	50	60	800	0.65
6	0	20	40	1000	0.65
7	0	10	40	1400	0.6
8	0	10	100	1800	0
Game Time: 24m 20s					

4. Bluezone Settings

Miramar					
Zone	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink
0	0	150	270	60	0.4
1	0	60	120	80	0.5
2	0	60	120	100	0.65
3	0	60	150	300	0.7
4	0	50	150	500	0.7
5	0	50	150	800	0.65
6	0	50	90	1000	0.6
7	0	50	60	1400	0.7
8	0	10	160	1800	0
Game Time: 31m 40s					

13. Prize Money

After the Zain Esports: PUBGM tournament, winners will be notified via the email address provided during registration. Zain Esports will reach out to team captains, who, in the case of solo players, refer to the individual participants. These players must respond to the provided email by furnishing their bank information, including account name, account number, and relevant details, for the purpose of prize money transfer. The disbursement of prize money will be facilitated by Zain Esports within at least 10 days after the tournament's final match. The specified prize money amount stands as the sole reward and is non-transferable, non-negotiable. Winners are accountable for any applicable taxes and associated expenses. In the event a player's payment information is incomplete, the disbursement will be withheld until rectification. Zain Esports may conduct a verification process, and participants are encouraged to promptly respond to any communication regarding prize distribution. Alternative payment methods may be considered if agreed upon between the individual player and Zain Esports.

Prize Money Breakdown

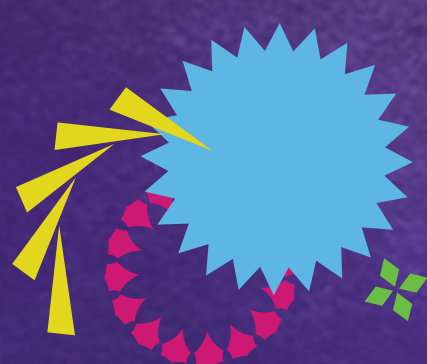
Place	Prize
1st	\$100

Prize Money Breakdown (Finals)

Place	Prize
1st	\$400
2nd	\$250
3rd	\$150

 **zain**
esports

PUBG
MOBILE



كتاب قواعد

كتاب قواعد سلسلة منافسي ببجي موبايل

زين ايسبورتس: سلسلة منافسي ببجي موبايل هي بطولة ببجي موبايل (يشار إليها باسم "المنافسة") ، والمروج للمسابقة هو زين لايسبورتس (يشار إليه باسم "المروج"). ستقام التصفيات من 2024/11/03 إلى 2024/11/30 وستقام مباريات الدور نصف النهائي والنهائي على (يحدد لاحقا) عبر الإنترنت.

١. الفهم العام لقواعد اللعبة

ان قواعد اللعبة التالية هي وثيقة إرشادية صالحة لجميع مراحل البطولة. تحتفظ زين إيسبورتس بالحق في إجراء تعديلات على قواعد اللعبة مع أو بدون إخطار اللاعبين مسبقًا وتعتبر زين إيسبورتس هي صاحبة القرار في جميع الحالات والنزاعات التي قد تحدث والتي لم يتم ذكرها في قواعد اللعبة هذه.

من خلال المشاركة في البطولة، يقر كل لاعب بأنه قد قرأ هذه القواعد الرسمية ووافق على الالتزام بها وبقرارات زين إيسبورتس، والتي تعتبر نهائية وملزمة في جميع الأمور المتعلقة بالبطولة. تخضع البطولة لهذه القواعد الرسمية وجميع القوانين واللوائح المعمول بها بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر الامتثال لجميع القوانين واللوائح والقواعد المتعلقة بالرياضات الإلكترونية.

٢. الخصوصية

سيتم جمع البيانات الشخصية للاعبين ومعالجتها وتخزينها للمشاركة في المباراة عبر الإنترنت وتنظيمها وتسليم الجوائز. سيتم تخزين المعلومات الشخصية للاعب حتى 2025-12-31 وفقا للسياسات والإجراءات الداخلية. يتم إبلاغ جميع اللاعبين بأن زين إيسبورتس ستجمع معلوماتهم الشخصية كمراقبين للبيانات وفيما يتعلق بقوانين الخصوصية المعمول بها في كل دولة مشاركة.

// لأي طلب يتعلق بحقوقك لمعلوماتك الشخصية ، يرجى الاتصال بزين إيسبورتس.

// ستتم معالجة أي بيانات شخصية تتم مشاركتها مع أطراف ثالثة بما يتماشى مع سياسات الخصوصية الخاصة بها.

٣. التسجيل والأهلية

// يجب أن يكون عمر جميع اللاعبين 16 عاما أو أكثر.

// التسجيل سيكون مفتوحا للجميع، وسيتم التسجيل في المباريات (scrims) قبل يوم واحد على Discord.

٤. الفرق

// سيتنافس اللاعبون كفريق واحد.

// التغييرات في القائمة غير مسموح بها إلا إذا تم التصريح بها من قبل أحد أعضاء فريق الإدارة.

٥. التواصل والدعم

يجب على جميع المشاركين الالتزام بقرارات وقواعد منظمي البطولة والمشرفين والحكام. جميع القرارات نهائية باستثناء الحالات التي يكون فيها خيار الاستئناف واضحًا. يمكن لكل مشارك الاتصال بمسؤولي البطولة عبر تذكرة دعم على زين إيسبورتس Discord.

٦. سلوك اللاعبين

يتوقع من اللاعبين أن يتصرفوا بشكل احترافي طوال فترة البطولة بأكملها ، بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، داخل وخارج البطولة والتصفيات والمقابلات والنهائيات. يجوز إصدار إنذارات أو عقوبات لأي مما يلي:

// **اللغة:** في جميع اللغات، لا يجوز للاعبين استخدام الإيماءات الفاحشة و/أو الألفاظ النابية و/أو التعليقات العنصرية في دردشة اللعبة أو دردشة الردهة أو المقابلات المباشرة. وهذا يشمل الاختصارات و / أو المراجع الغامضة. يحتفظ مسؤولو الدوري بالحق في فرض ذلك وفقا لتقديرهم الخاص. تنطبق هذه القواعد أيضا على المنتديات ورسائل البريد الإلكتروني والرسائل الشخصية وقنوات Discord و WhatsApp.

// **السلوك:** يُطلب من الأشخاص التصرف بطريقة رياضية تجاه المنافسين الآخرين وأعضاء فريق إدارة البطولة ووسائل الإعلام والجمهور.

// **الحضور داخل اللعبة:** يتعين على اللاعبين المشاركين في البطولة اتباع جميع قواعد اللعبة التي تعد جزءًا من ببجي موبايل - تتحمل الفرق مسؤولية ضمان ملائمة المحتوى الذي تنتجه بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر: الحضور على وسائل التواصل الاجتماعي ومقاطع الفيديو والبت المباشر والمقابلات. النزاعات والتعويض - يجب معالجة أي نزاعات عامة قد يكون لدى الشخص مع التشغيل الحالي للدوري أولاً عن طريق إرسال رسالة إلى مشغل الدوري عبر Discord. سيؤدي الفشل في اتباع الإجراء المناسب للنزاعات إلى رفض النزاع وإمكانية فرض عقوبات أخرى.

// **المواد غير القانونية والمنشطات:** لا يجوز لأعضاء الفريق أن يكونوا تحت تأثير أو في حيازة مواد غير قانونية أو عقاقير منشطة للأداء، بالإضافة إلى عقوبات مدونة قواعد السلوك القياسية، يجوز تسليم أي لاعب مخالف للسلطات وفقًا للقوانين المحلية و/أو استبعاده من المشاركة. الكحول - يجوز استبعاد أعضاء الفريق الذين يكونون في حالة سُكر أثناء أي حدث وفقًا لتقدير منظم البطولة.

// **التواطؤ والتلاعب بالنتائج:** لا يُسمح للاعبين بتغيير نتائج أي مباراة عمدًا. إذا قرر المنظم أن لاعبًا أو فريقًا متواطئًا أو متلاعبًا بالنتائج فسيتم استبعاد اللاعب أو الفريق على الفور وإزالته من البطولة وقد يُمنع من المشاركة في الأحداث المستقبلية. يجب على اللاعبين التنافس بأفضل ما لديهم من قدرة في جميع الأوقات.

// **المقامرة:** يُحظر على أي شخص مرتبط بزين إيسبورتس وضع رهانات على أي مباريات.

ما لم ينص صراحة على خلاف ذلك، يعاقب على المخالفات والانتهاكات لقواعد سلوك اللاعب هذه، سواء ارتكبت عمداً أم لا. كما يعاقب على محاولة ارتكاب أي جرائم أو انتهاكات.

٧. الاستبعاد والعقوبات وخصم النقاط

تحتفظ زين إيسبورتس بالحق في استبعاد الفرق واللاعبين. أي لاعب يتم العثور عليه يستخدم ثغرة معروفة سيفقد حقه في المباراة عند حدوثها للمرة الأولى. إذا تم العثور على الفريق يستخدم ثغرة معروفة أخرى للمرة الثانية، وتبين أن ذلك قد تم عن عمد، سيتم استبعادهم من الحدث ومنعهم من المشاركة في أي فعاليات مستقبلية.

يجوز لمسؤولي البطولة استخدام العقوبات وخصم النقاط لمعاقبة الانتهاكات الجسيمة للقواعد أو عدم الامتثال وتعتمد شدة العقوبة على تقدير المسؤولين ويمكن أن تتراوح من نقطة واحدة المخالفات البسيطة إلى الاستبعاد في حالة الحوادث الكبرى.

في حالة وجود أي اعتراض أو تعارض ، يتعين على الفريق / النادي المشارك تقديم أدلة لدعم مطالباتهم وعرضها على فريق الإدارة في غضون عشر (10) دقائق بعد الانتهاء من الخريطة.

يحق لفريق الإدارة قبول أو رفض أي اعتراض أو تعارض.

في حال حدوث أي حالة مثيرة للجدل داخل اللعبة، يجب على الفريق/النادي الرجوع والإبلاغ لفريق الإدارة، ثم سيتخذ فريق الإدارة القرار المناسب.

إذا توصل الفريقان إلى اتفاق محدد ، فمن الضروري إبلاغ فريق الإدارة.

يحق لفريق الإدارة قبول أو رفض الاتفاقية.

٨. قواعد اللعبة

// لا يمكن إعادة تشغيل المباراة إلا بموافقة مسبقة من المشرف.

// يُحظر استخدام أي برامج تابعة لجهات خارجية أثناء التصفيات واللعبة في البطولة، إذا انتهك اللاعبون هذه القاعدة فسيتم التعامل معهم على أنهم اختراق بقصد الغش، سيتم استبعاد الفريق ولن يتم منح أي جوائز وسيتم منع الأفراد المشاركين من المنافسة.

// يُحظر استخدام أي عناصر لم يتم الحصول عليها من خلال طرق اللعبة المعتمدة من ببجي موبايل (باستثناء المكافآت الرسمية) أو العناصر غير المعلنة، إذا انتهك اللاعبون هذه القاعدة فسيتم التعامل مع ذلك على أنه اختراق، سيتم استبعاد الفريق ولن يتم منح أي جوائز وسيتلقى الأفراد المشاركون حظرًا من المنافسة.

// لا يجوز استخدام الأجهزة اللوحية أو الأجهزة المساعدة أو وحدات التحكم أو أجهزة المحاكاة أو أي أزرار مساعدة داخلية أو خارجية.

٩. المشاكل الفنية

// إذا حدث انقطاع في الاتصال في أول ثلاث دقائق من الجولة مما أثر على فريقين أو أكثر، فسيتم إعادة بدء الجولة.

// الحد الأقصى لإعادة الاستضافة هو 3 مرات وبعدها لن يتم إعادة استضافة الجولة وتستمر المباراة كما هي.

١٠. نظام النقاط وكسر التعادل

// نظام النقاط:

المنصب	النقاط
الأول	10
الثاني	6
الثالث	5
الرابع	4
الخامس	3
السادس	2
السابع - الثامن	1
التاسع - السادس عشر	0

// سيتم احتساب الإقصاءات بنقطة واحدة (1).

// كسر التعادل:

في حالة التعادل بين فريقين، سيتم كسر التعادل وفقاً للمعايير التالية:

١. إجمالي عدد الانتصارات في المركز الأول عبر نفس المرحلة التي تعادلا فيها.
٢. إجمالي نقاط المركز عبر نفس المرحلة التي تعادلا فيها.
٣. العدد الإجمالي للقتلى في نفس المرحلة التي تعادلوا فيها.
٤. المركز في الجولة الأخيرة.

١١. جدول البطولة وتنسيقها

١. التصفيات: مقسمة إلى ثلاث مراحل

- المباريات (03/11 - 08/11 ، 10/11 - 15/11 ، 17/11 - 22/11 ، 24/11 - 29/11)

- ستحدث المباريات على أساس يومي في جميع الأيام ما عدا السبت لشهر نوفمبر 2024 بأكمله. (6 مباريات / الأسبوع ، 24 مباراة / شهر)
- 3 خرائط / يوم.
- ستتأهل أفضل 3 فرق للحدث الأسبوعي.
- فتح التسجيل

- الفعالية الأسبوعية (09/11 ، 16/11 ، 23/11 ، 30/11)

- اللعب يوم السبت. (1 حدث / أسبوع ، 4 أحداث / شهر)
- بعد 6 أيام من المباريات ، سيتأهل 18 فريقاً للمباراة الأسبوعية.
- 4 خرائط (Erangel, Miramar, Sanhok, Erangel)
- ستتأهل أفضل 8 فرق من الحدث الأسبوعي إلى الدور نصف النهائي.
- يفوز فريق المركز الأول بمبلغ 100 دولار للحدث الأسبوعي.

٢. نصف النهائي (يحدد لاحقا)

- بعد الفعاليات الأسبوعية ، سيتأهل 32 فريقا من الفعالية الأسبوعية للتنافس في الدور قبل النهائي.
- سيتم تقسيم الفرق الـ 32 إلى مجموعتين وستلعب 4 خرائط.
- سيتأهل أفضل 8 من كل مجموعة إلى النهائيات.

٣. النهائيات (يحدد لاحقا)

- سيتنافس 16 فريقا (تأهلوا من الدور نصف النهائي) في نهائيات هذا الحدث.
- 5 خرائط ليتم لعبها.
- في نهاية الخرائط الـ 5 ، سيتم تتويج الفائز.

١٢. إعداد المباراة

١. ترتيب الخريطة

// المباريات

الخريطة الأولى	Erangel
الخريطة الثانية	Sanhok
الخريطة الثالثة	Miramar

// الفعاليات الأسبوعية ونصف النهائي

الخريطة الأولى	Erangel
الخريطة الثانية	Sanhok
الخريطة الثالثة	Miramar
الخريطة الرابعة	Erangel

// النهائيات

الخريطة الأولى	Erangel
الخريطة الثانية	Miramar
الخريطة الثالثة	Sanhok
الخريطة الرابعة	Miramar
الخريطة الخامسة	Erangel

٢. إعدادات اللعبة

- الوضع: منظور الشخص الثالث TPP
- استخدم معلمة مطابقة إصدار الكمبيوتر الشخصي: نعم
- التصوير الصوتي: إيقاف
- مساعدة التصويب: إيقاف
- مسدس اطلاق النار: إيقاف
- المنطقة الحمراء: إيقاف
- المعلومات الغامضة: تشغيل
- جميع الأسلحة - x2
- المناظير والمجلات - x2

٣. تنسيق المباريات

- يجب أن يكون هناك ما لا يقل عن 4 لاعبين في الخانة (عدم الالتزام بالفتحة - التجول في جميع أنحاء الغرفة - التسبب في تعطيل بداية الجولة يعطي فريق الإدارة الحق في اتخاذ الإجراء المناسب)
- يحظر استخدام أو إضافة أضرار جانبية على الجهاز ليست ضرورية للعبة.
- الخادم المستخدم هو الخادم المحلي للشرق الأوسط. الخادم البديل هو الخادم الأوروبي.
- يحظر استخدام الميكروفون عام.

٤. إعدادات Bluezone

Erangel					
Zone	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink
0	90	150	270	60	0.4
1	0	60	120	80	0.55
2	0	60	120	100	0.6
3	0	60	150	300	0.6
4	0	50	150	500	0.65
5	0	50	150	800	0.65
6	0	50	90	1000	0.65
7	0	50	60	1400	0.7
8	0	10	160	1800	0
Game Time: 31m 40s					

Sanhok					
Zone	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink
0	0	120	240	60	0.45
1	0	90	120	80	0.65
2	0	60	120	100	0.6
3	0	60	100	300	0.6
4	0	50	80	500	0.65
5	0	50	60	800	0.65
6	0	20	40	1000	0.65
7	0	10	40	1400	0.6
8	0	10	100	1800	0
Game Time: 24m 20s					

٤. إعدادات Bluezone

Miramar					
Zone	Delay	Wait	Move	DPS	Shrink
0	0	150	270	60	0.4
1	0	60	120	80	0.5
2	0	60	120	100	0.65
3	0	60	150	300	0.7
4	0	50	150	500	0.7
5	0	50	150	800	0.65
6	0	50	90	1000	0.6
7	0	50	60	1400	0.7
8	0	10	160	1800	0
Game Time: 31m 40s					

١٣. مجموع الجوائز

بعد سلسلة منافسي ببجي موبايل لزين إيسبورتس سيتم إخطار الفائزين عبر عنوان البريد الإلكتروني المقدم أثناء التسجيل. ستتواصل زين للرياضات الإلكترونية مع قادة الفرق ، الذين ، في حالة اللاعبين الفرديين ، يشيرون إلى المشاركين الفرديين. يجب على هؤلاء اللاعبين الرد على البريد الإلكتروني المقدم من خلال تقديم معلوماتهم المصرفية ، بما في ذلك اسم الحساب ورقم الحساب والتفاصيل ذات الصلة ، لغرض تحويل أموال الجائزة. سيتم تسهيل صرف أموال الجائزة من قبل زين للرياضات الإلكترونية في غضون 10 أيام على الأقل بعد المباراة النهائية للبطولة. يعتبر مبلغ الجائزة المالية المحدد هو المكافأة الوحيدة وغير القابلة للتحويل ، غير قابل للتفاوض. يتحمل الفائزون مسؤولية أي ضرائب سارية والنفقات المرتبطة بها. في حالة عدم اكتمال معلومات الدفع الخاصة باللاعب ، سيتم حجب الصرف حتى التصحيح. قد تقوم زين للرياضات الإلكترونية بإجراء عملية تحقق، ويتم تشجيع المشاركين على الرد الفوري على أي اتصال يتعلق بتوزيع الجوائز. يمكن النظر في طرق دفع بديلة إذا تم الاتفاق عليها بين اللاعب الفردي وزين للرياضات الإلكترونية.

// تفاصيل جوائز المال

المنصب	المبلغ
الأول	\$100

// توزيع الجوائز (النهائيات)

المنصب	المبلغ
الأول	\$100
الثاني	\$200
الثالث	\$100