

بطولة سلسلة زين الصيفية "دليل اللاعب"

١- ما هو دليل اللاعب

يعتبر هذا الدليل بمثابة وثيقة إرشادية لجميع مراحل البطولة مع الشروط والاحكام. فريق الإدارة هو المتخصص و المسؤول عن اتخاذ أي قرارات بخصوص حل النزاعات او القضايا حتى ان لم يتم طرحها في هذا الدليل بشكل مباشر فإن عدم التطابق او خرق اي قاعده يؤدي إلى إقصاء الفريق بالكامل.

٢- هيكل البطولة

جدول المجموعات		
3 خرائط كراكين < ليفيك < كراكين	13 يونيو 2021	بدون بث مباشر مرحلة التصفيات المفتوحة (9 مجموعات باليوم)
	14 يونيو 2021	
	15 يونيو 2021	
4 خرائط كراكين < ليفيك < كراكين < ليفيك	17 يونيو 2021	بدون بث مباشر مرحلة القروب ستيج (3 مجموعات باليوم)
	18 يونيو 2021	
	19 يونيو 2021	
4 خرائط كراكين < ليفيك < كراكين < ليفيك	24 يونيو 2021	بث مباشر مرحلة النصف نهائي 4 مجموعات (مجموعتان باليوم الواحد)
	25 يونيو 2021	
5 خرائط كراكين < ليفيك < كراكين < ليفيك < كراكين	26 يونيو 2021	مرحلة النهائي

البطولة عبارة عن 324 فريق يتم تقسيمهم الي 27 مجموعة علي مدار ثلاث أيام بحيث يلعب 9 مجموعات باليوم الواحد (بدون بث مباشر) كل مجموعة مكونة من 12 فريق و يتأهل أول 4 فرق من كل مجموعة إلي مرحلة القروب ستيج (بدون بث مباشر) والتي تكون عبارة عن 9 مجموعات بحيث يتم لعب 3 مجموعات فقط يوميا ويتأهل منها أول 4 فرق من كل مجموعة إلي مرحلة النصف نهائي النهائي والتي تتكون من 4 مجموعات فقط ويتأهل أول 3 فرق من كل مجموعة لنهائي البطولة وتحديد المراكز الأربعة الأولى..

يتم نشر معلومات المباريات و الاماكن المخصصة للفرق علي الديسكورد الخاص بالبطولة حيث قبل كل مباراه يحتاج اللاعبون للدخول للديسكورد المخصص لمعرفة معرف الغرفة و المكان المخصص للفريق بداخل الغرف، مع الاخذ بالاعتبار ان تواجدك بمكان غير المخصص لك قد يعرضك للطرد من الغرفة او خسارتك لنقاطك بهذه الغرفة

جميع المباريات تلعب الساعة السابعة مساءا توقيت السعودية

٣- الجائزة المالية

سيتم دفع الجائزة المالية في مدة أقصاها ٩٠ يوم من تاريخ انتهاء البطولة إلي الفريق أو ممثل الفريق ، إذا فقدت المعلومات الصحيحة للاعب و لم يتم بذل مجهود لإصلاح هذه المعلومات فلن يتم إعطاء الجائزة حتى التصحيح.

يتم توزيع الجوائز المالية بتتابع ترتيب الفرق

جوائز النهائي	
الترتيب	الجائزة
المركز الأول	دولار 1500
المركز الثاني	دولار 750
المركز الثالث	دولار 500
المركز الرابع	دولار 250

٤- نظام النقاط

النقاط	المركز
15	1
12	2
10	3
8	4
6	5
4	6
2	7
1	12-8
0	16-13

بالإضافة الى ان مقابل القتلة الواحدة هو نقطتين فقط

٥- أهلية اللاعبين

- العمر

يجب ان يكون عمر اللاعب ١٦ عاماً علي الأقل بحلول بداية الحدث وهو الحد الادنى للسن المسموح.

- الإقامة

يسمح لساكني منطقة الشرق الاوسط وشمال افريقيا بالمشاركة بالبطولة وقد يطلب من المشاركين تقديم إثبات إقامة.

- التشكيلة

تضم التشكيلة لكل فريق من ٤ افراد إلي ٥ أفراد بحيث يكون لديهم جميعاً نفس الشعار قبل او بعد اسماءهم باللعبة. كما لا يسمح بالتغيير نهائياً لتشكيلة الفريق بعد التسجيل إلا في الحالات الطارئة و بإذن مسبق من إدارة البطولة

٦- قواعد السلوك

تتطبق قواعد السلوك أدناه على جميع اللاعبين في سلسلة زين الصيفية على جميع مستويات المنافسة ما لم ينص على خلاف ذلك. يحتفظ منظم

البطولة بالحق في فرض عقوبات أو استبعاد أي لاعب وفقاً لتقديره

- سلوك اللاعب

يجب على اللاعب أن يتصرف بروح رياضية وأن يحافظ على السلوك المناسب للمشاهدين وأعضاء الصحافة ، ومديري البطولة ، واللاعبين الآخرين. تنطبق هذه المتطلبات على كل البطولات على الانترنت او غير ذلك بما في ذلك ما يتعلق بسلوكه علي وسائل التواصل الاجتماعي ونشاطه على البث المباشر .
تطبق قواعد صارمة على جميع اللاعبين وبالنسبة لأولئك اللاعبين الذين لا يلتزمون بالقواعد ، سيتم تطبيق الإجراءات التأديبية أو القانونية

- خلال البطولة -

يمنع استخدام لغة بذيئة أو مسيئة أو مهينة

لا يُسمح باستخدام الألقاب أو التعبيرات الأخرى التي تهين أو تحط من قدر جنس لاعب آخر أو عرقه أو أصله أو قدرته البدنية أو دينه أو عمره .

يُحظر استخدام اللغة أو أعمال التهديد أو أي شكل آخر من أشكال الترهيب التي تشير إلى العنف بما في ذلك العنف الجنسي

يحظر السلوك المسيء ، بما في ذلك المضايقة والتهديدات

يحظر استخدام التتمر أو خلق بيئة سامة للآخرين

يحظر الإساءة الجسدية والنفسية واللفظية والقتال أو أي عمل تهديد أو لغة تهديد موجهة إلى أي لاعب أو متفرج أو مسؤول أو أي شخص آخر

يُحظر استخدام أدوات مساعدة أو وحدات التحكم أو أي من أضرار الضرب المساعدة بالبطولة

يُحظر أي إجراء يتعارض مع لعب اللعبة ، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر ، كسر محطة ألعاب عمداً ، والتدخل في الطاقة ، وإساءة استخدام الإيقاف المؤقت داخل اللعبة ، ويمكن أن يؤدي إلى مصادرة المباراة و / أو عدم الأهلية من المنافسة

يُحظر القمار ، بما في ذلك المراهنات على نتائج الألعاب ، محظور

يجب على جميع اللاعبين عدم الكشف عن أي معلومات سرية يقدمها منظم البطولة أو أي من الشركات التابعة له إلى أي أشخاص أو مجموعات أخرى من الأشخاص ، بما في ذلك عبر وسائل التواصل الاجتماعي

يُحظر اختراق حسابات الأفراد الآخرين وغزو معلوماتهم الخاصة وإساءة استخدامها

يُحظر مشاركة مواد الاعتداء الجنسي على الأطفال واستغلال المحتوى الجنسي بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر:

- المحتوى والأنشطة الجنسية الصريحة

محتوي والصور والأنشطة المتعلقة بالعنف الجنسي قد يؤدي إلى اتخاذ إجراء قانوني وإبلاغ السلطات المحلية -

يمنع منعاً باتاً الإساءة للأطفال واستغلالهم ، وسيتم اتخاذ الإجراءات القانونية في حالة حدوث مثل هذه الأنشطة -

عدم التسامح مطلقاً مع التتمر على الأطفال عبر الإنترنت والاستمالة ممنوع تماماً في غرف الدردشة والمنتديات. -

يمنع منعاً باتاً التسامح مطلقاً مع الرشاوى أو الابتزاز بسبب المحتوى والخدمات الجنسية. لا يجوز للاعبين قبول أي هدايا أو مكافآت أو تعويضات مقابل الخدمات التي تم التعهد بتقديمها فيما يتعلق بالمنافسة في البطولة. الاستثناء الوحيد لهذه القاعدة هو اللاعبين الذين لديهم رعاة يدفعون لهم بناءً على أدائهم

يجب أن يكون جميع اللاعبين متاحين لأي احتفالات لتوزيع الجوائز بعد البطولة ، ومقابلات صحفية ، وكامل الحدث المباشر وأي أنشطة ترويجية يطلبها منظم البطولة أو من ينوب عنه بشكل معقول. اللاعب الذي إذا تمت دعوته من قبل منظم البطولة ولم يحضر هذه الاحتفالات ، فإنه يفقد الحق في أي جائزة قد يتم منحها ، أو الميزة التي قد تصاحب هذه الجائزة

- سياسة التآمر -

يُعرّف التواطؤ بأنه أي اتفاق بين لاعبين أو أكثر لإلحاق الضرر باللاعبين الآخرين في المنافسة. التواطؤ بين اللاعبين ممنوع منعاً باتاً. سيتم حذف أي لاعب يحدده منظم البطولة في أي مرحلة من مراحل البطولة قد شارك في هذا التواطؤ ، وسيُجبر على إعادة أي تعويضات وجوائز حصلوا عليها من الأحداث المباشرة

تتضمن أمثلة التواطؤ ، على سبيل المثال لا الحصر

خسارة المباراة عمداً لأي سبب كان -

اللاعب نيابة عن منافس آخر ، بما في ذلك استخدام حساب ثانوي ، لمساعدتهم في التأهيل عبر الإنترنت. -

- أي شكل من أشكال التلاعب بنتائج المباريات

- الموافقة على تجزئة الجائزة المالية

عقوبات -

سيؤدي انتهاك أي جزء من هذه القواعد الرسمية ، بناءً على انتخاب منظم البطولة ، إلى (أ) عقوبة (عقوبات) و / أو (ب) فقدان حالة الفائز. يجب على جميع اللاعبين اتباع إرشادات منظم البطولة. جميع قرارات وأحكام منظم البطولة نهائية وملزمة. يحتفظ منظم البطولة بالحق في معاقبة أي لاعب في المنافسة على أي مستوى وفي أي وقت ولأي سبب. قد تشمل العقوبات ، في أي ترتيب معين ، ما يلي

- تحذير -

- التوبيخ -

- عدم احتساب نقاط مباراة واحدة -

- عدم احتساب نقاط جميع المباريات -

- فقدان المكافآت أو الجائزة أو جزء منها -

- الاستبعاد أو الإقصاء من البطولة -

٧- السرية

تعتبر المناقشات أو الاحتجاجات أو رسائل أخرى مع فريق الإدارة سرية يمنع نشر أيًا منها دون موافقة خطية مسبقة من الإدارة

٨- التوقف عن اللعب

- لن يُسمح بأي توقف مؤقت أثناء اللعب في البطولة لأي سبب من الأسباب

- يجب إخطار مسؤولي البطولة بأي عطل فني أو أي حالة طارئة أخرى على الفور.

- يجب إعادة إنشاء الغرف فقط بناءً على طلب منظم البطولة بحيث يجوز لمنظم البطولة تكرار الغرفة في ظل الظروف التالية:

١- الأعطال الفنية أو قطع اتصال اللاعب (باستثناء الأعطال وانقطاع الاتصال نتيجة لخطأ اللاعب) أو خطؤه في غضون ١٢٠ ثانية بعد هبوط اللاعب إلى ساحة المعركة.

٢- حدوث مشكلة أثناء شاشة التحميل ولا يمكن تحميل اللعبة

٣- لا يستطيع اللاعب التحرك في ساحة الانتظار خلال ١٢٠ ثانية

٤- عدم دخول اللاعب قبل طلوع الطائرة.

٥- دخول اللاعب إلى ساحة المعركة فوراً وليس باستخدام طائرة أو مظلة هوائية.

حلول للحالات المعقدة

بالرغم مما سبق ذكره يوجد موقف مختلف ، مثل فشل في الشبكة أو الأجهزة (بما في ذلك تحول قيمة الشبكة إلى اللون الأصفر أو تلثم الهاتف النقال) أو خطأ فادح قد يؤثر على لاعب واحد أو أكثر ، سيصدر منظم البطولة حكمًا بشأن كيفية المضي قدمًا بناءً على الحقائق والظروف الموجودة في ذلك الوقت. قد تكون هناك ظروف يجب أن تستمر فيها البطولة ، حتى إذا كان لاعب واحد أو أكثر يواجهون ظروفًا قاسية أو أخطاء حرجية وحتى إذا لم يكن اللاعبون المتأثرون مخطئين بأي شكل من الأشكال. عند اتخاذ قرار بشأن المضي قدمًا في الدورة أو طلب إعادة غرفة البطولة ، سيستخدم مسؤولو البطولة أفضل أحكامهم وقد يفكرون بين عوامل أخرى ، في وقت تقدم اللعبة وما إذا كان اللاعب الذي يقدم التقرير قد تأخر في تقديم مثل هذا التقرير . اللاعبون الذين يقدمون تقارير خاطئة أو مضللة سيخضعون للاستبعاد. إذا كان اللاعب غير قادر على المنافسة في لعبة البطولة لأي سبب من الأسباب (حتى إذا لم تكن عدم القدرة على المنافسة بسبب أي خطأ أو خطأ من قبل اللاعب) ، وقرر مسؤولو البطولة عدم إعادة لعبة البطولة ، يجب استئناف المنافسة كالمعتاد ، مع استمرار الفريق المتأثر في اللعب بدون اللاعب المصاب. إذا كان اللاعب الذي تم فصله أو واجه بطريقة أخرى ظرفًا شديدًا أو خطأ فادحًا قادرًا على الانضمام إلى اللعبة قيد التقدم ، فسيُسمح له أو يُسمح له بذلك.

٩- تغيير المباريات

يجوز لإدارة البطولة وفقًا لتقديرها الخاص تغيير وقت بدء المباراة. ستقوم إدارة البطولة بإخطار جميع اللاعبين المشاركين بالوقت المناسب

١٠- البث المباشر

يقوم منظمو البطولة ببث البطولة. تقرر جميع الفرق بأن مبارياتهم يمكن بثها وسيتم بثها. غير مسموح بالبث المباشر للبطولة على القنوات الشخصية للاعبين.

١١- تسجيل المباريات

يجب على جميع اللاعبين تسجيل المباريات من منظورهم دون وجود قطع بالتسجيل. يحق لإدارة البطولة إجراء تحقيق والمطالبة بهذه التسجيلات كاملة مع وضوح جميع اصوات اللاعبين داخل اللعبة خلال ٢٤ ساعة ، أما من لم يستطع استخدام خاصية التسجيل من خلال الجهاز المحمول يمكنه استخدام جهاز اخر للتصوير ، سيخضع الفريق للاستبعاد إذا لم يتم بالتسجيل او قام بمسح هذه التسجيلات

١٢- فريق الإدارة

المراقبون من قبل إدارة البطولة يمنعون وجود أقل من ثلاث لاعبين بالمقعد داخل الغرف وايضا يمنعون التحدث علي ميكروفون العام داخل اللعبة اثناء البطولة ومن يخالف هذه التعليمات يتعرض لفريقه إلى الاقصاء. يجب على جميع المشاركين الالتزام بقرارات وقواعد فريق إدارة البطولة والمسؤولين والحكام. جميع القرارات نهائية ، باستثناء الحالات التي يكون فيها خيار الاستئناف محددًا بوضوح.

****إذا قمت بالتسجيل بهذه البطولة فأنت موافق علي جميع الشروط والأحكام المذكورة.**

ZAIN SUMMER SERIES “Player Manual”

1- What is player manual

The Player Manual Book is a guide document which is valid for all stages of the tournament. The Administration Team are the decision makers for all cases and disputes which may occur and are not written in this rulebook. Even if not directly specified, missing matches and breaking any rule .may result in team elimination

2- Tournament Structure

Tournament Schedule		
off stream Qualifier (9 Groups per day)	13 Jun 2021	3 MAPS Karakin>Livik>Karakin
	14 Jun 2021	
	15 Jun 2021	
off stream Group stage (3 Groups per day)	17 Jun 2021	4 MAPS Karakin>Livik>Karakin>Livik
	18 Jun 2021	
	19 Jun 2021	
Live stream Semi-finals	24 Jun 2021	4 MAPS Karakin>Livik>Karakin>Livik
	25 Jun 2021	
Finals	26 Jun 2021	5 MAPS Karakin>Livik>Karakin>Livik>Karakin

324 Teams divided into 27 groups over the course of 3 days, where 9 groups play each day(No live stream) each group contains 12 teams and the top 4 of each group qualifies to the group stage (no live stream). The group stage contains 9 groups, 3 groups of them play each day over 3 days, top 4 teams of each group qualify to the Semi-finals, that will be of 4 groups only top 3 teams of each group qualify to the series final where top 4 teams will receive prizes.

Before every match the lobby ID-s and passwords will be posted on the tournament's Discord server. Players need to enter these to enter the custom match lobbies. Each team needs to be in specific slots that will be announced by the admin team. Please keep in mind that being in the wrong slot when the match starts may cause your points to be lost for that match.

All rooms will be played at 7:00pm KSA time

3- Prize Money

All prize money will be paid out, the latest 90 days after the tournament has completed to the Team owner or entity. If a Team or Player is missing the proper payment information and makes no effort to fix this, the prize money will not be paid out until this is rectified.

Finals Prizes	
Placement	Prizes
1st	\$1,500
2nd	\$750
3rd	\$500
4th	\$250

Prize Money is distributed following the team's overall placement.

4- Points System

Placement	Points
1	15
2	12
3	10
4	8
5	6
6	4
7	2
12-8	1
13-16	0

Additionally, each kill is worth 2 point

5- Players Eligibility

- Age

Players must be at least 16 years old by the date of the online Event and at least the minimum age needed to have a full (not underage) PUBGMobile Account in their given territory to be eligible.

-Residency Requirement

Participants may be required to provide proof of residency to determine their eligibility which are Middle east and North Africa regions.

- Roster

The Team can have 4 to 5 players in their lineup as they all must have the same IGN tag. Lineup changes are not allowed after registration except in emergency cases and with prior permission from the tournament administration.

6- Code Of Conduct

The below Code of Conduct applies to all Players in the ZAIN SUMMER SERIES at all levels of the competition unless otherwise specified. The tournament organiser reserves the right to levy penalties, sanction or disqualify any player at its discretion.

- PLAYER BEHAVIOR

Competitors must conduct themselves in a reasonable manner, maintaining an appropriate demeanor to spectators, members of the press, tournament administrators, and to other Players. These requirements apply to both offline and online, including with respect to social media conduct and activity on live streams. All Players are expected to adhere to these standards of sportsmanship.

Strict rules apply to all players and for those players that do not abide by the rules, disciplinary or legal action including contract termination and referral to the local authorities will be applied.

- DURING THE TOURNAMENT:

Players will refrain from using obscene, vulgar, offensive, abusive, or derogatory language.

Use of nicknames or other expressions that insult or degrade another player's gender, race, ethnicity, origin, physical ability, religion or age is not allowed

Use of language, threatening actions or other form of intimidation referring to violence including sexual violence is forbidden

Abusive behavior, including harassment and threats is prohibited.

Use of bullying or creating a toxic environment for others is forbidden.

Physical, psychological, and/or verbal abuse, fighting or any threatening action or threatening language, directed at any Player, spectator, official or any other person is prohibited.

Damage and/or abuse to game consoles, controllers, or any tournament equipment is prohibited.

Any action that interferes with play of a game, including but not limited to purposely breaking a

game station, interfering with power, and abuse of in-game pausing, is prohibited and can result in match forfeiture and/or disqualification from the competition

Gambling, including betting on the outcome of games, is prohibited.

All Players must not disclose any confidential information provided by the tournament organiser or any of its affiliates to any other people or groups of people, including via social media.

Hacking other individual's accounts and invading and misusing their private information is prohibited.

Sharing of Child Sexual Abuse Material and Exploitation of Sexual Content is prohibited including but not limited to:

1- Sexually explicit content and activities.

2- Z CSAM content, images, and activities related to sexual violence it may result to legal action and reported to the local authorities.

3- Child abuse and exploitation is strictly prohibited, legal measures will be taken if such activities occur.

4- Zero tolerance for child cyberbullying and grooming is strictly prohibited in chat rooms and forums.

5- Zero tolerance of bribes or blackmail for sexual content and services are strictly prohibited. No Players may accept any gifts, rewards, or compensation for services that are promised to be rendered in connection with competing in the tournament. The only exception to this rule is for players with sponsors who are paying them based on their performance.

All Players must be available for any post-tournament awards ceremonies, interviews, and the entirety of the live event and any promotional activities reasonably requested by the Tournament Organiser or its designees. A Player who if having been invited by the tournament organiser, fails to attend such ceremonies shall forfeit the right to any award that may be granted, or the benefit that may accompany such award.

- COLLUSION POLICY

Collusion is defined as any agreement among two or more Players to disadvantage other Players in the Competition. Collusion between Players is strictly prohibited. Any Players determined by the tournament organiser at any phase of the tournament to be engaging in Collusion will be removed from the competition, be forced to return any compensation and prizes they've received from Live Events.

Examples of collusion include, but are not limited to:

1- Intentionally losing a match for any reason

2- Playing on behalf of another competitor, including using a secondary account, to aid them in Online Qualification

3- Any form of match-fixing

4- Agreeing to split prize money

- PENALTIES

Violation of any part of these Official Rules will, at the Tournament organiser's election, result in (a) sanction(s) and/or (b) loss of winner status. All Players must follow the tournament organiser's directions. All decisions and rulings of the tournament organiser are final and binding. The Tournament organiser reserves the right to sanction any Player in competition at any level, at any time for any reason. Sanctions may include, in no particular order, the following:

- 1- Warning
- 2- Reprimand
- 3- Forfeiture of single match
- 4- Forfeiture of all matches
- 5- Loss of awards
- 6- Disqualification from the tournament

7- Confidentiality

The content of protests, discussions or any other correspondence with the Administration Team are deemed strictly confidential. The publication of such material is prohibited without prior written consent from the Administration Team.

8- Stoppage of Play

- No pause will be permitted during Tournament play for any reason.
- Tournament Officials should be notified of any technical malfunction or other emergency immediately.
- Tournament Games shall be remade only pursuant to the request of the Tournament Organizer. The Tournament Organizer may remake a Tournament Game under the following circumstances:

1- Technical malfunctions or player disconnects (excluding malfunctions and disconnects as a result of a player's mistake or fault) within 120 seconds after a player lands on the battlefield.

2- A problem occurs during the loading screen and the game cannot be loaded.

3- A player is unable to move on the battlefield within 120 seconds after landing on the battlefield.

4- A player is unable to enter the Tournament Game before the departure of the starting plane.

5- Some players are able to join a Tournament Game but start on the battlefield, without flying on the starting plane and without parachuting.

Solutions for Extreme Cases

Notwithstanding the foregoing, if there is an extreme situation, such as a network or hardware failure (including the network value turning yellow or mobile phone stuttering) or a critical bug affecting one or more players, the Tournament Organizer will make a judgement as to how to proceed based on the facts and circumstances existing at the time. There may be circumstances in which a Tournament must proceed, even if one or more players are facing extreme circumstances or critical bugs which might otherwise justify a remake of a Tournament Game and even if the affected players are not at fault in any way. In making a determination to proceed with the Tournament or order the remake of a Tournament Game, Tournament Officials will use their best judgement and may consider, among other factors, the game progress time and whether the player making the report is delayed in making such a report. Players that submit false or

misleading reports will be subject to disqualification. If a player is unable to compete in a Tournament Game for any reason (even if the inability to compete is not due to any fault or wrongdoing by the player), and Tournament Officials decide not to remake the Tournament Game, competition should resume as normal, with the affected Team continuing to play without the affected player. If a player who has been disconnected or has otherwise experienced an extreme circumstance or critical bug is able to rejoin the game in progress, he or shall be permitted to do so.

9- Match changes

The Tournament Administration may, at its sole discretion, change the start time of a match. The Tournament Administration will notify all involved players at the earliest possible convenience.

10- Live Streaming

The Tournament Organizers shall be performing a broadcast for the Tournament. By competing in the tournaments, all teams acknowledge that their matches can and will be broadcasted. Live streaming of the tournament on personal channels is not allowed.

11- Matches Recording

All players must record matches from their perspective without any adjustments. The tournament administration has the right to demand these recordings with the clarity of all the players voices within 24 hours, whoever cannot use the recording feature on their Mobile, can use another device as "handcam", the team will be subject to exclusion if there is no recordings or deleted these recordings.

12- Administration team

3 players minimum must be in the slot. Opening the "All mic" feature during matches is not allowed as breaking any of these rules may result in team elimination. All participants must adhere to the decisions and rules of the tournament administration team, admins, and referees. All decisions are final, except in cases where the option to appeal is clearly stated

****If you registered to this tournament you accept the rules and regulations mentioned.**